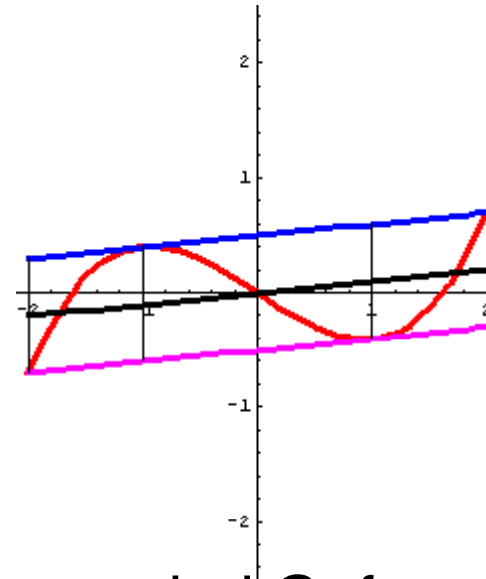
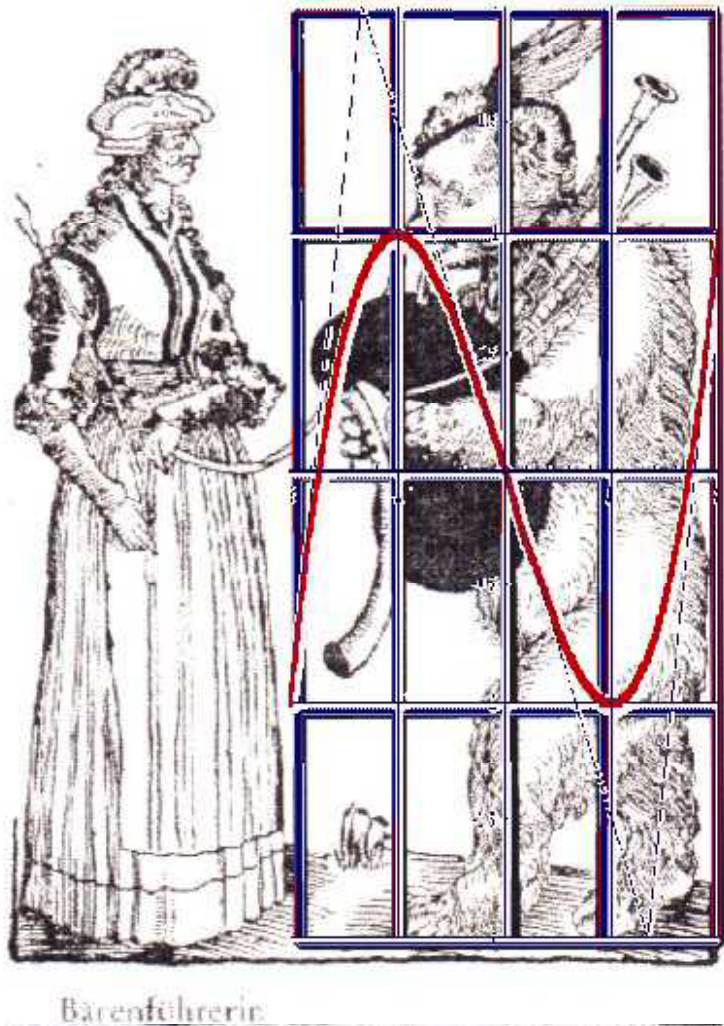


# Polynome und mehrfache Nullstellen

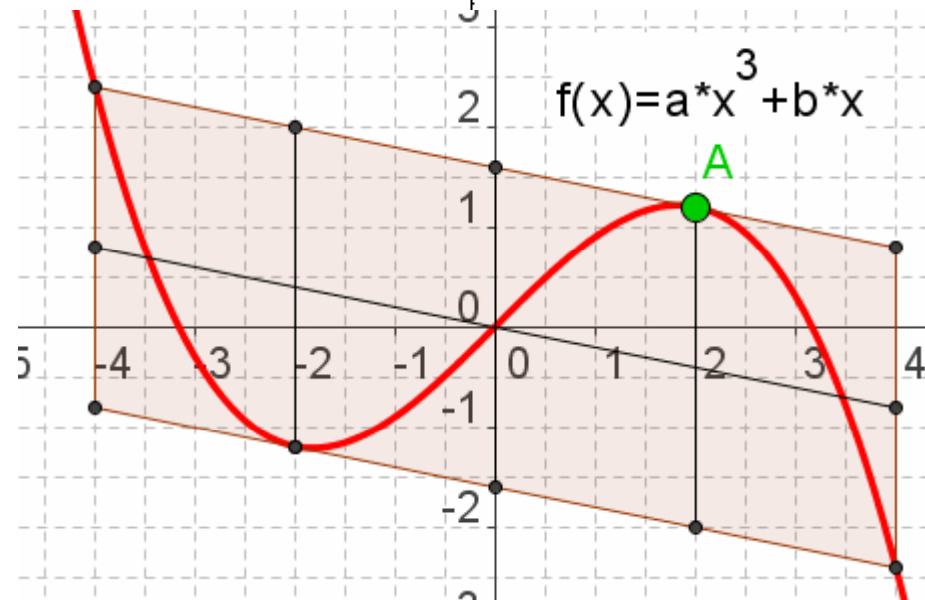
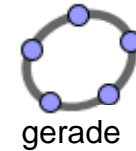
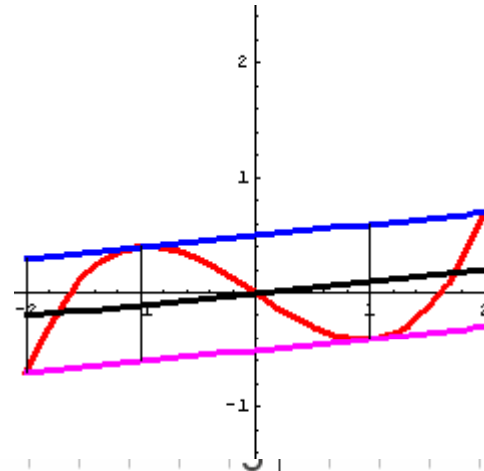
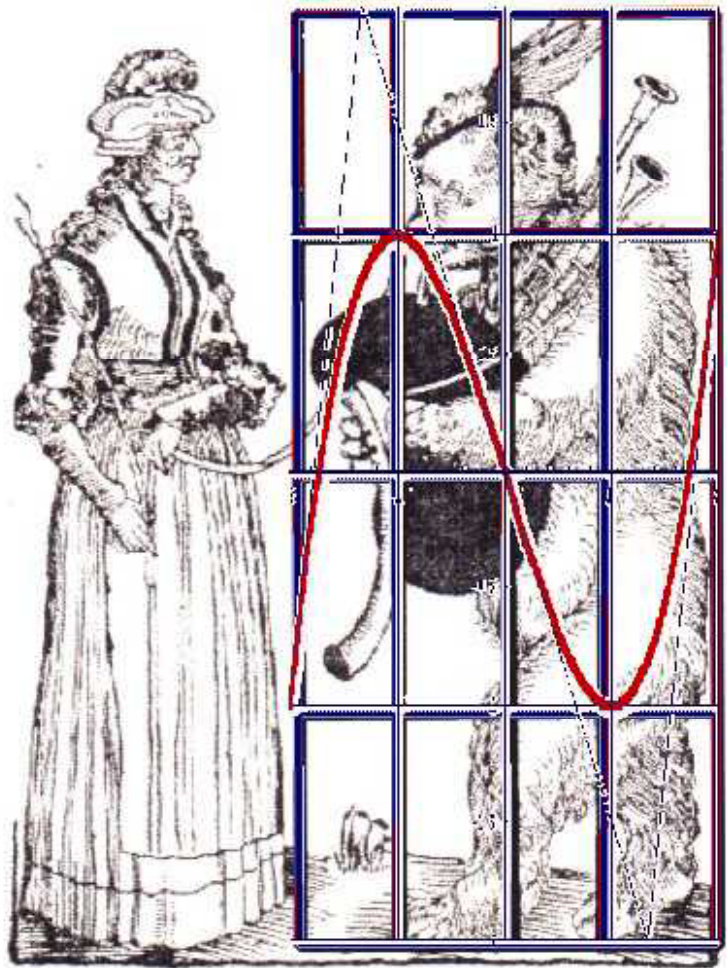


Polynome sind Gefangene ihrer leicht durchschaubaren Eigenschaften.

Stichwort: Polynome im Affenkasten

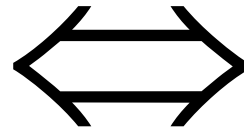
[www.mathematik-verstehen.de](http://www.mathematik-verstehen.de)

# Polynome und mehrfache Nullstellen

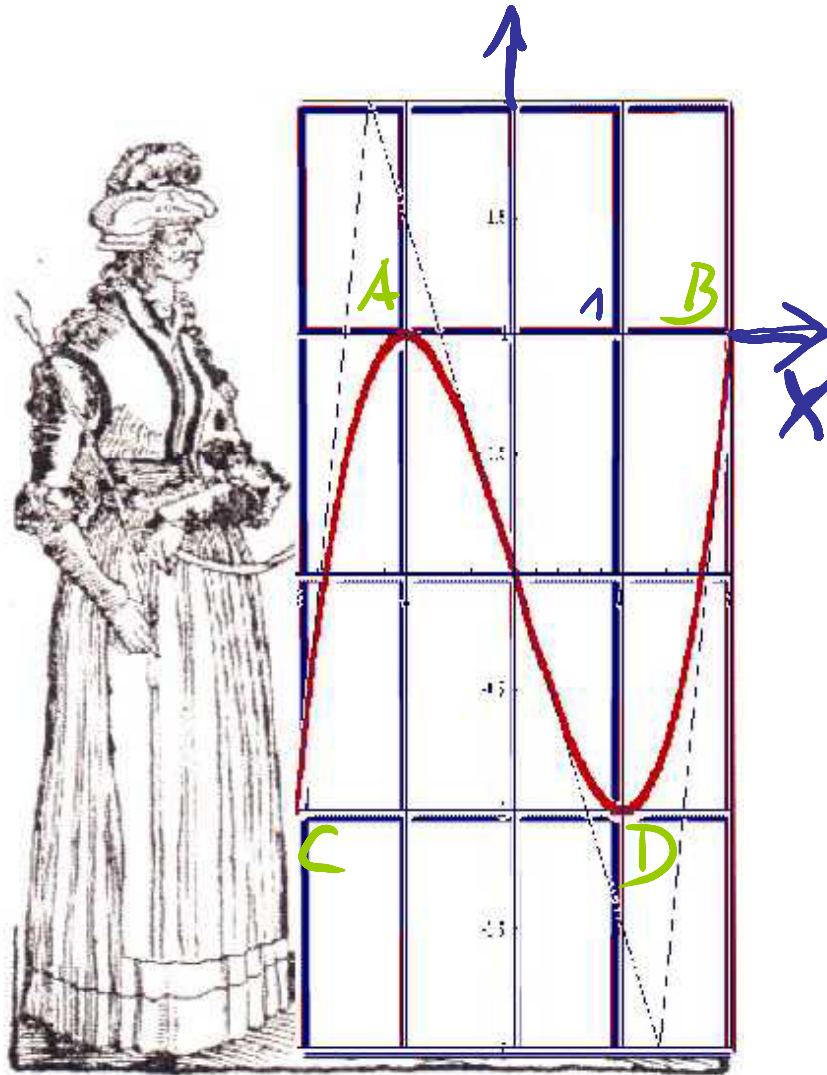


www.mathematik-verstehen.de

Nullstellen



Linearfaktoren



Lin.

$$f(x) = t (x+1)^2 (x-2)$$

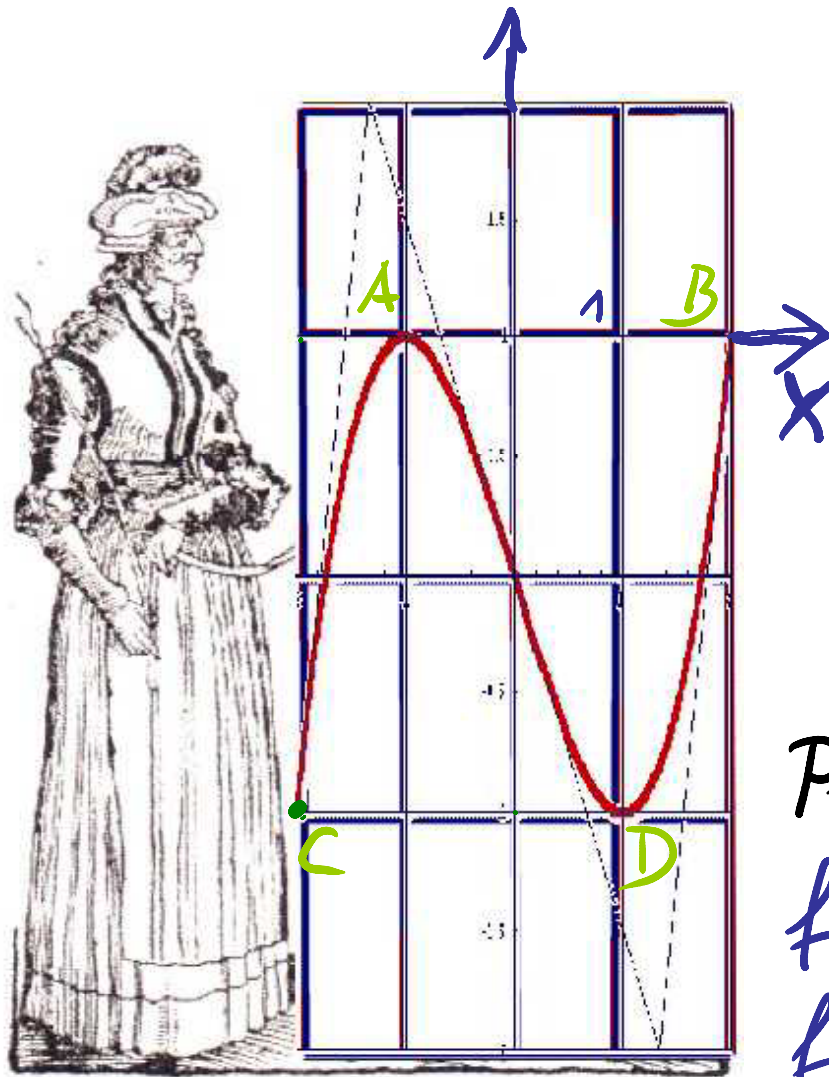
doppelte  
Nullstelle

einfache  
Nullstelle

$x = -1$   
A

$x = 2$   
B

# Nullstellen $\longleftrightarrow$ Linearfaktoren



$$f(x) = (x+1)^2(x-2)$$

doppelte Nullstelle      einfache Nullstelle

$$x = -1$$

A

$$x = 2$$

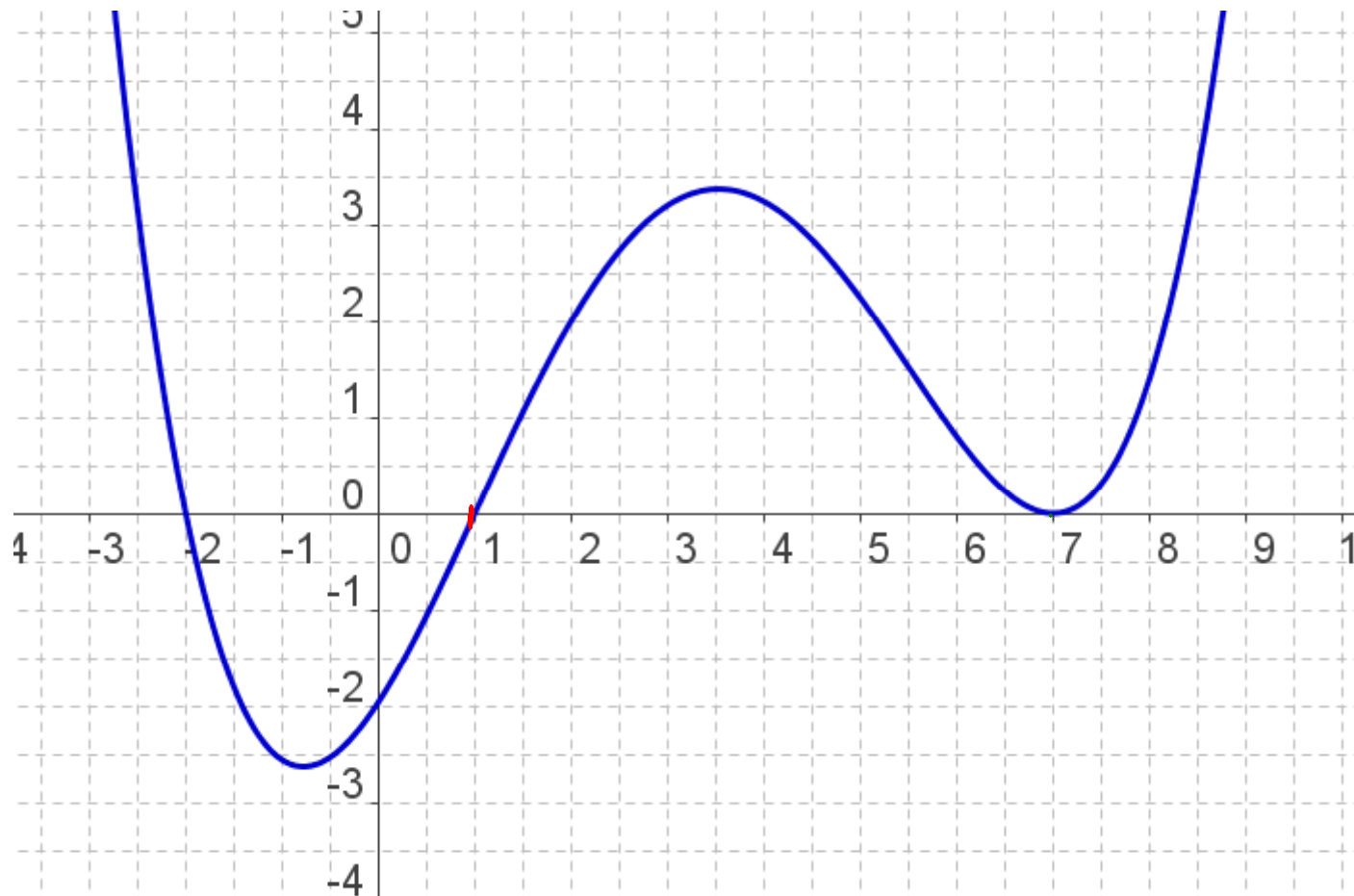
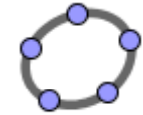
B

Proben

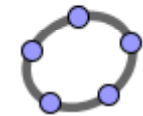
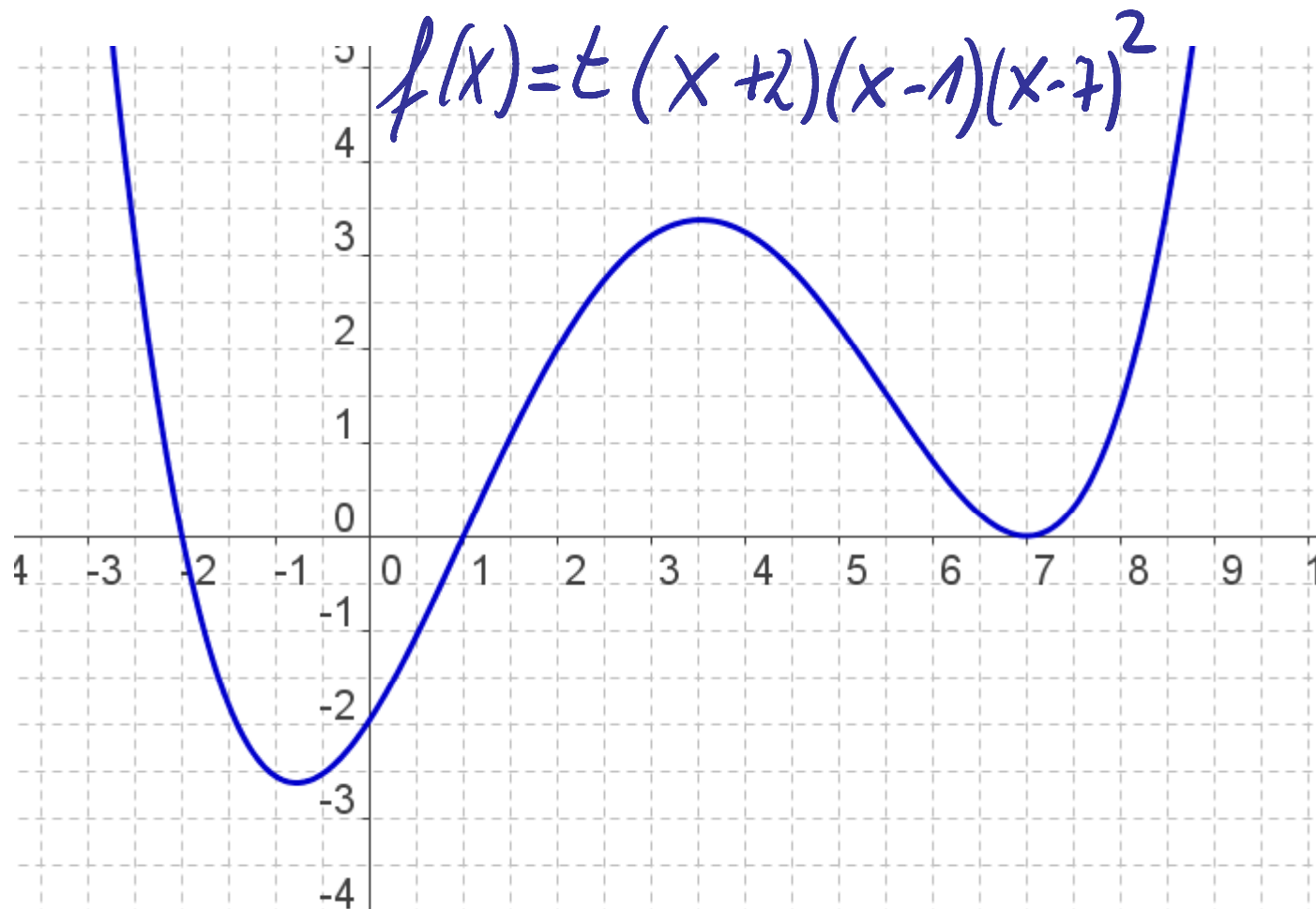
$$f(-2) = (-2+1)^2(-2-2) \quad C$$

$$f(1) = \overset{-4}{(1+1)^2} (1-2) = -4 \quad D$$

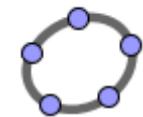
# Welche Gleichung kann dieses Polynom haben?



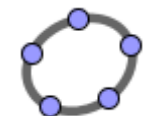
# Welche Gleichung kann dieses Polynom haben?



Diese  
Funktion



Vieta



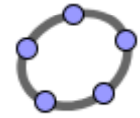
Vieta, mehr  
6

Folie 11









# Was ist eigentlich ein Polynom?



$$f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

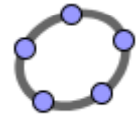
Ein Polynom ist eine Summe von Potenzfunktionen.

Der höchste Exponent, der vorkommt, heißt **Grad des Polynoms**.

- Polynome 1. Grades sind die Geraden 
- Polynome 2. Grades sind die Parabeln 
- Polynome 3. Grades haben immer eine symmetrische s-Form. 
- Polynome 4. Grades haben höchstens 3 Extrema. 
- Je höher der Grad, desto vielfältigere Formen sind möglich. <sub>7</sub>



# Polynome und ihre Linearfaktoren



Jede reelle Nullstelle  $a$   
erzeugt einen Linearfaktor.  $(x - a)$

$$f(x) = (x - a) q(x)$$

Wenn das Restpolynom auch noch die Nullstelle  $a$   
enthält, kann man den Linearfaktor mehrfach „herausziehen“.

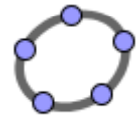
$$f(x) = (x - a)^k p(x) \quad \text{mit } p(a) \neq 0$$

Geht das maximal  $k$ -mal, dann heißt  $a$   $k$ -fache Nullstelle,  
oder „Nullstelle der Vielfachheit  $k$ “





# Polynome und ihre Linearfaktoren



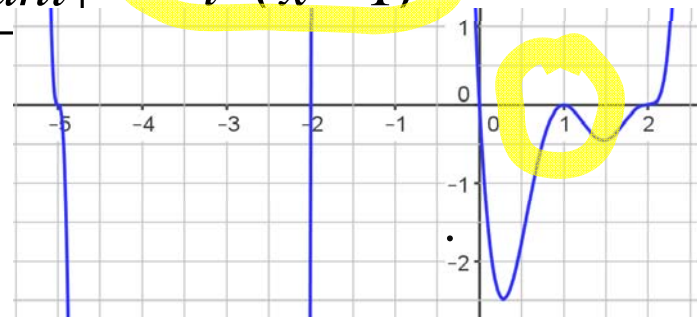
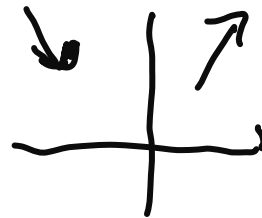
$$f(x) = (x - a)^k p(x) \quad \text{mit } p(a) \neq 0$$

In der Nähe eine k-fachen Nullstelle verhält sich das Polynom wie sich die k-Potenzfunktion im Ursprung verhält.

$$f(x) = (x + 5)^3 (x + 2) x (x - 1)^2 (x - 2)^3$$

$$f(\text{nahe } 1) = \boxed{\text{pos. Zahl}} \cdot (x - 1)^2 \cdot \boxed{\text{neg. Zahl}} \approx -t \cdot (x - 1)^2$$

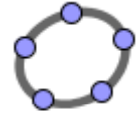
Grad 10 Gesamtverlauf



**Ein Polynom n-ten Grades hat höchstens n Nullstellen, mit ihrer Vielfachheit gezählt.** Fundamentalsatz der Algebra (reell)



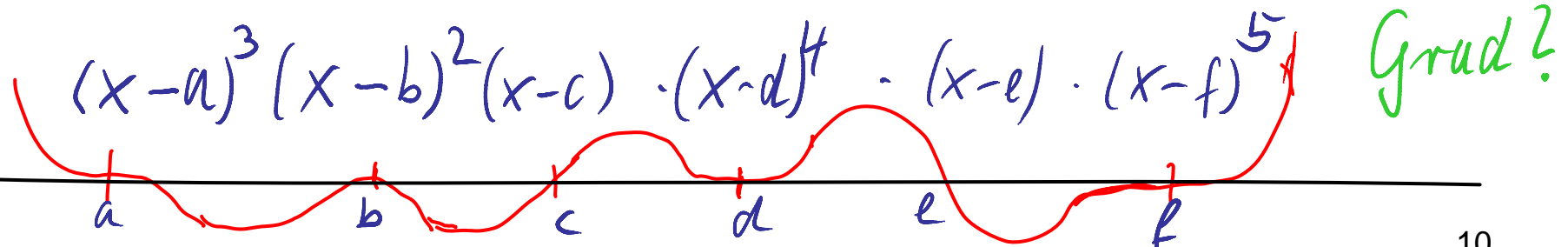
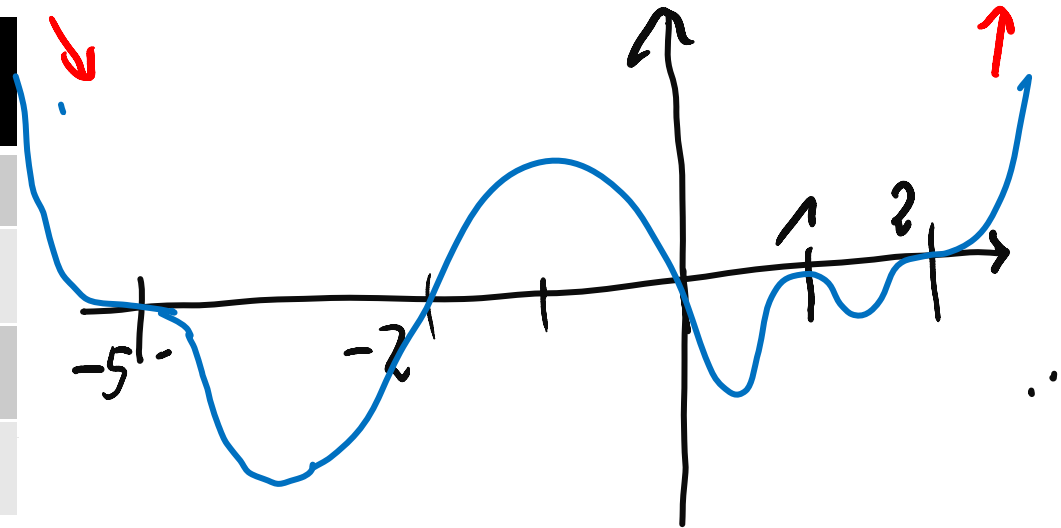
# Polynome und ihre Linearfaktoren

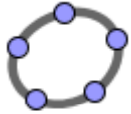


$$f(x) = (x + 5)^3 (x + 2) x (x - 1)^2 (x - 2)^3$$

Qualitativer Graph eines durch Linearfaktoren gegeben Polynoms

Vorzeichen	Grad	Ges. Verlauf
+	gerade	↘ ↗
-	gerade	↗ ↘
+	ungerade	↗ ↗
-	ungerade	↘ ↘

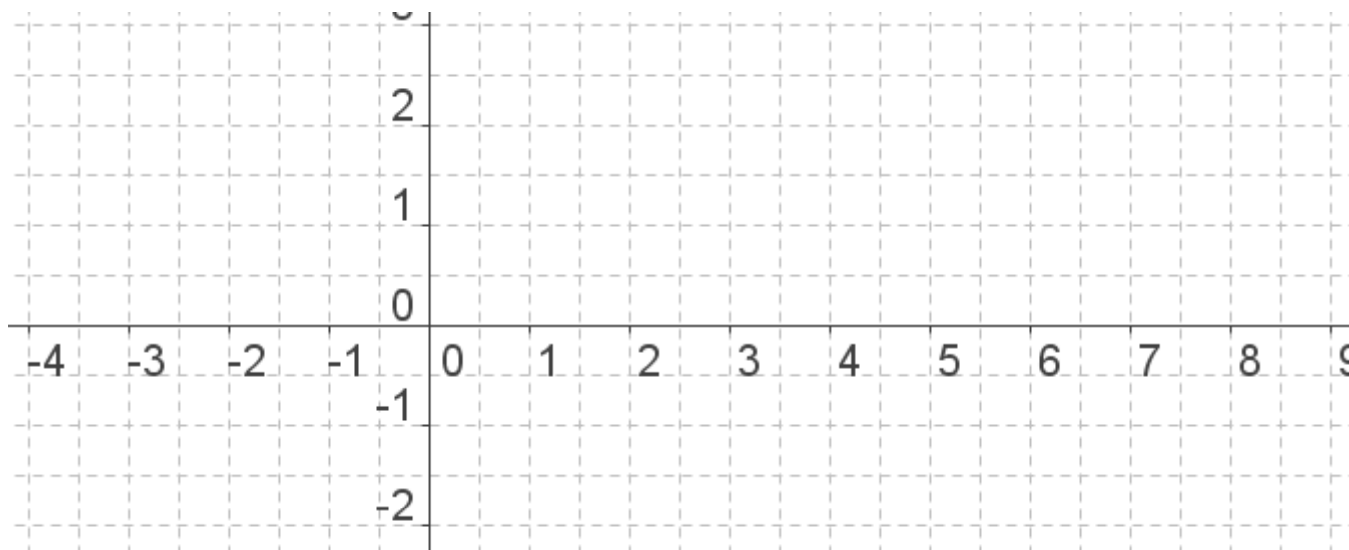


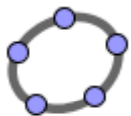


Polynome  
aus Linearfaktoren Zeichnen

# Übung 2 mit Polynomen

$$f(x) = (x+2)^2 \cdot (x-1)(x-7)^2$$



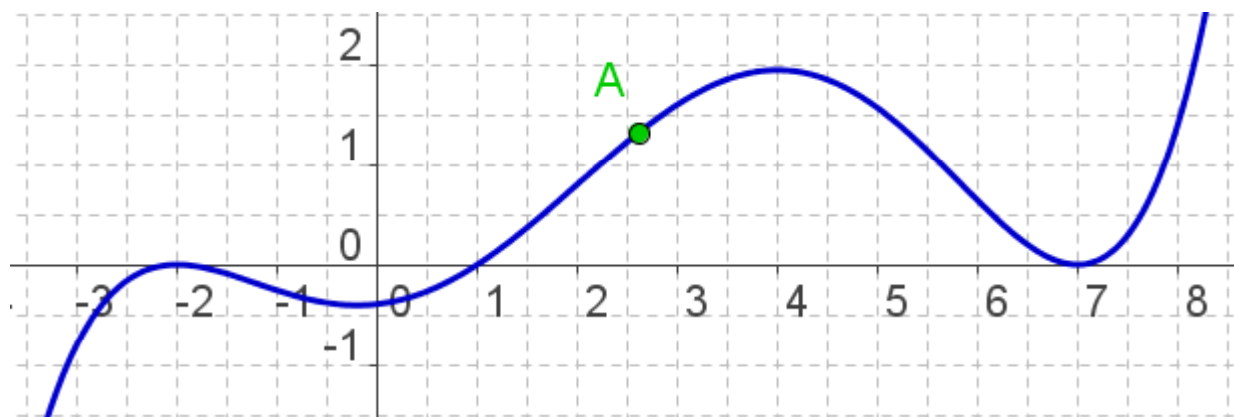
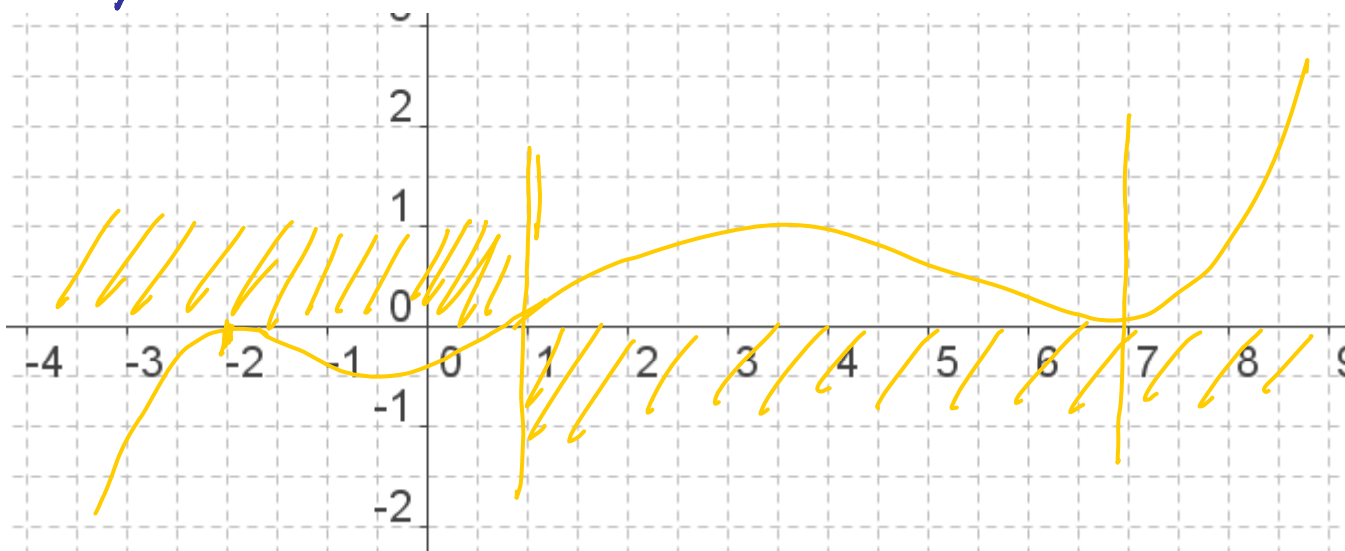


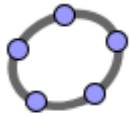
Polynome  
aus Linearfaktoren Zeichnen

# Übung 2 mit Polynomen

$$f(x) = (x+2)^2 \cdot (x-1)(x-7)^2$$

Grad 5  
↗  
↑  
↘  
↖



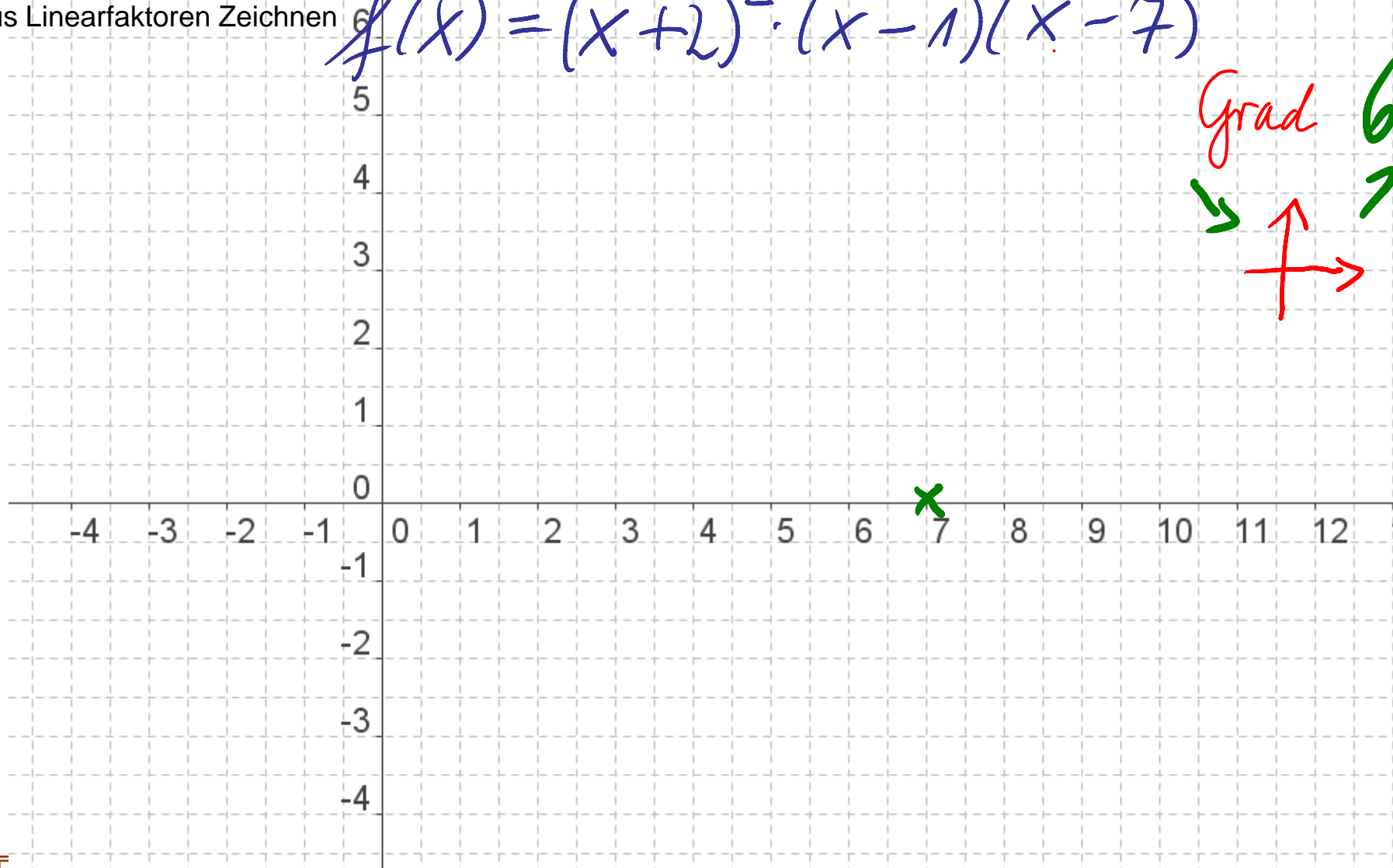


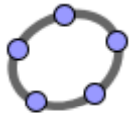
# Übung 3 mit Polynomen

Polynome  
aus Linearfaktoren Zeichnen

$$f(x) = (x+2)^2 \cdot (x-1)(x-7)^3$$

Grad 6  
↙ ↘  
↑  
→

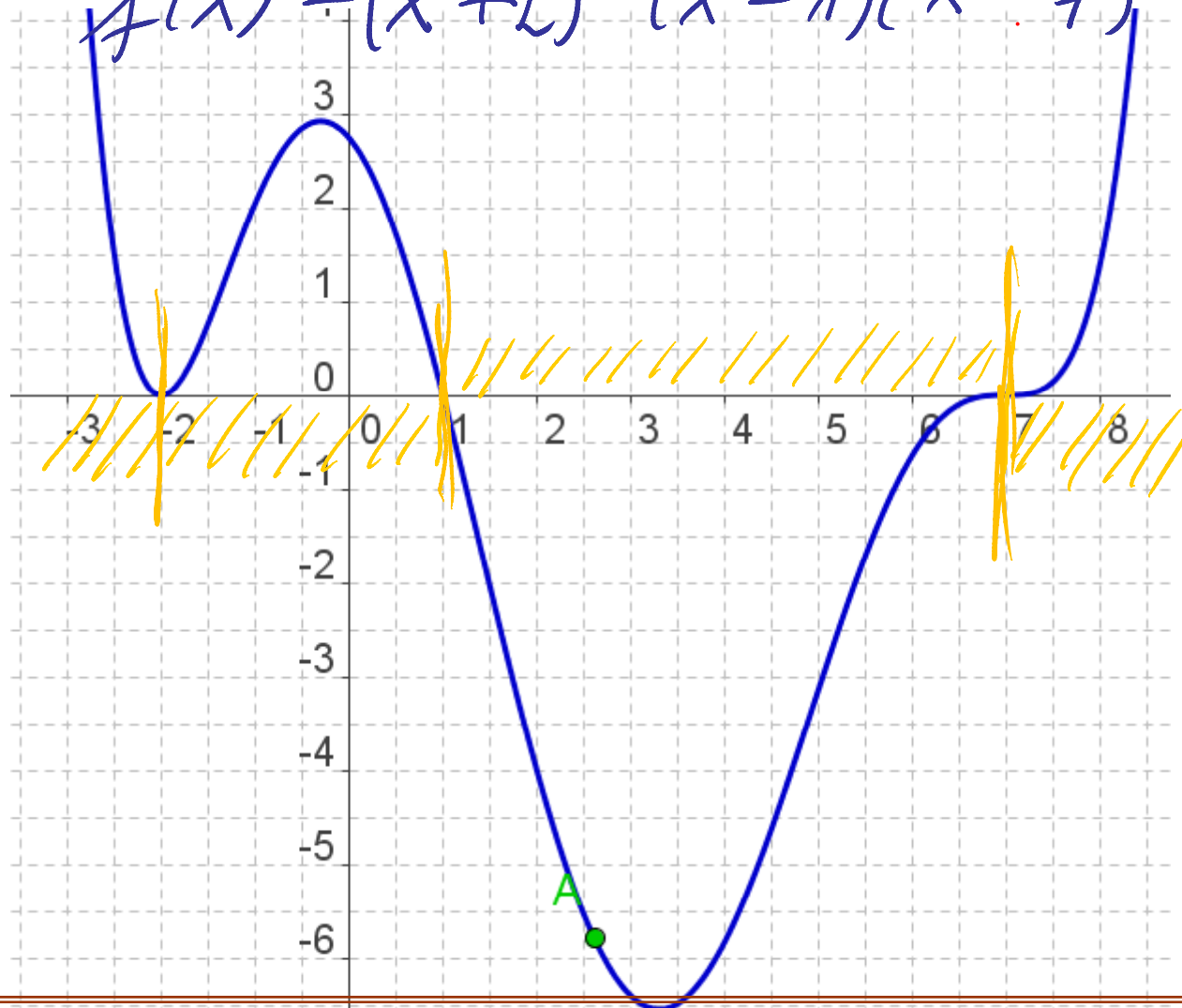




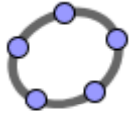
# Übung 3 mit Polynomen

Polynome  
aus Linearfaktoren Zeichnen

$$f(x) = (x+2)^2 \cdot (x-1)(x-7)^3$$



Grad 6  
↘ ↗  
↑ →

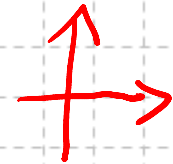


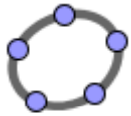
# Übung 4 mit Polynomen

Polynome  
aus Linearfaktoren Zeichnen

$$f(x) = -(x+2)^2 \cdot (x-1)(x-7)^3$$

Grad



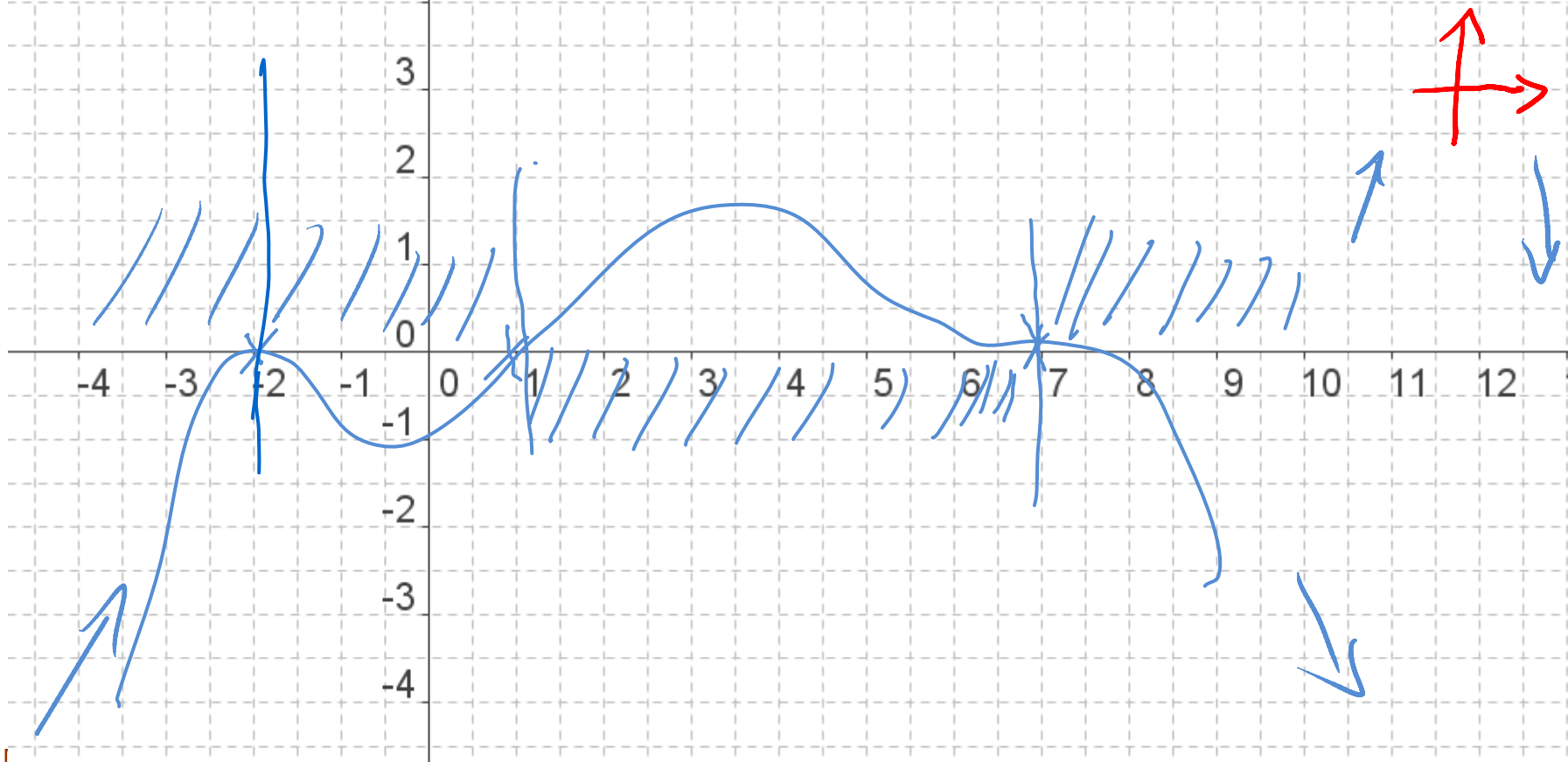


# Übung 4 mit Polynomen

Polynome  
aus Linearfaktoren  
zeichnen

$$f(x) = -(x+2)^2 \cdot (x-1) \cdot (x-7)^3$$

Grad 6





# Funktionen als zentrales Werkzeug

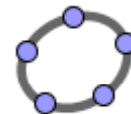
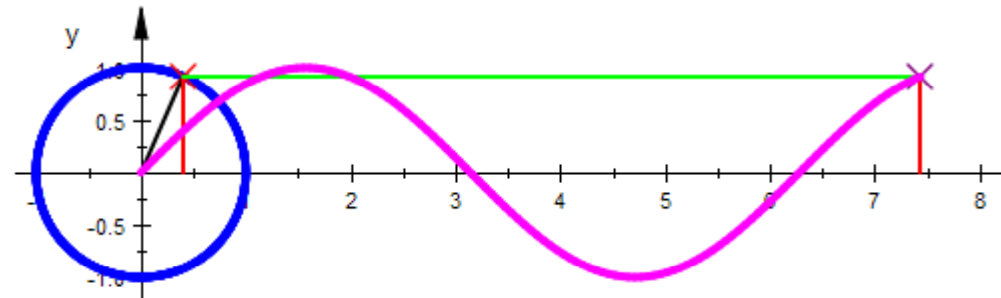
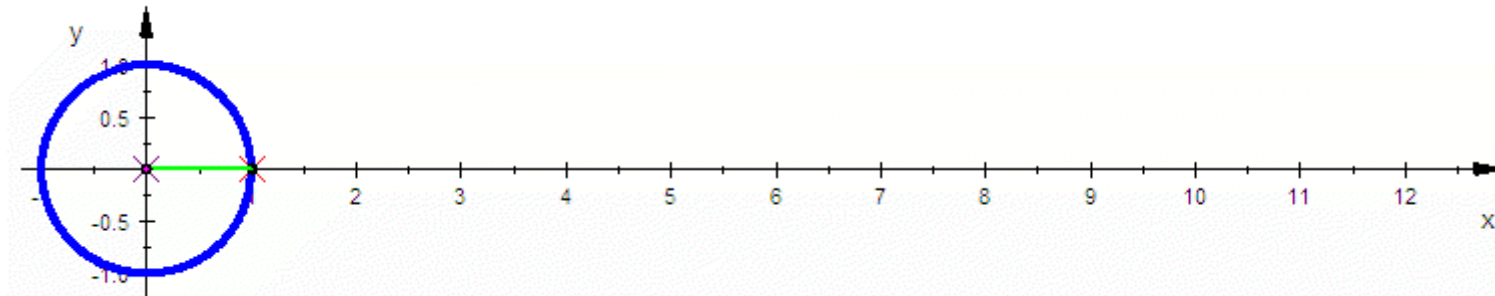
- Potenzfunktionen
- Polynome
- **Trigonometrische Funktionen**
- **Exponentialfunktionen**
- **Davon so manche Umkehrfunktionen**
  - Wurzelfunktionen
  - Arkusfunktionen
  - **Logarithmusfunktionen**

Das war's dann aber auch

Und das noch koppeln mit  $+$   $-$   $\cdot$   $/$   $\wedge$  und Verkettung.

17

# Funktionen als zentrales Werkzeug



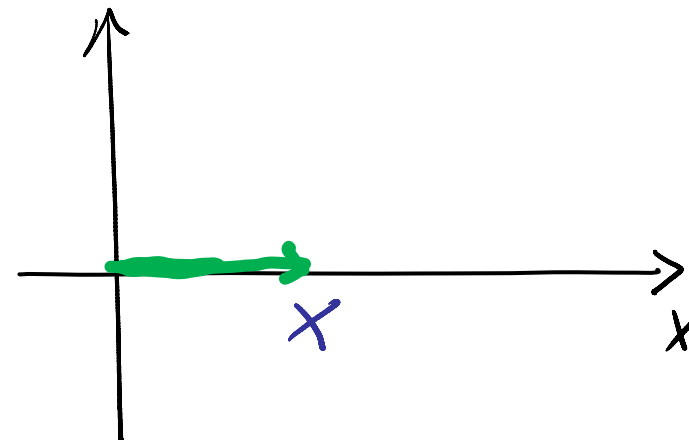
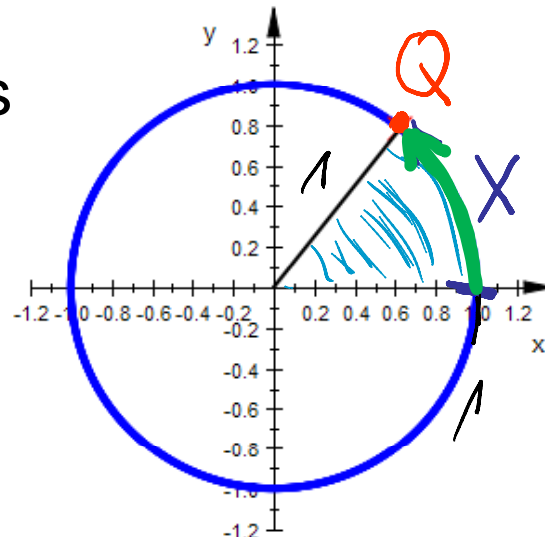
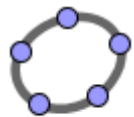
Sinusfunktion

# Die Winkel-Funktionen

Der Punkt Q läuft im Einheitskreis vom Start (1/0).  
(mathematisch positiv = gegen die Uhr)

Den von Q zurückgelegten Weg  $x$  nennt man auch  
„das Bogenmaß des Winkels“, um den sich Q gedreht hat.  
Kurz:  $x$  ist der Winkel im Bogenmaß

Einheitskreis



$x$  wird Argument einer Funktion

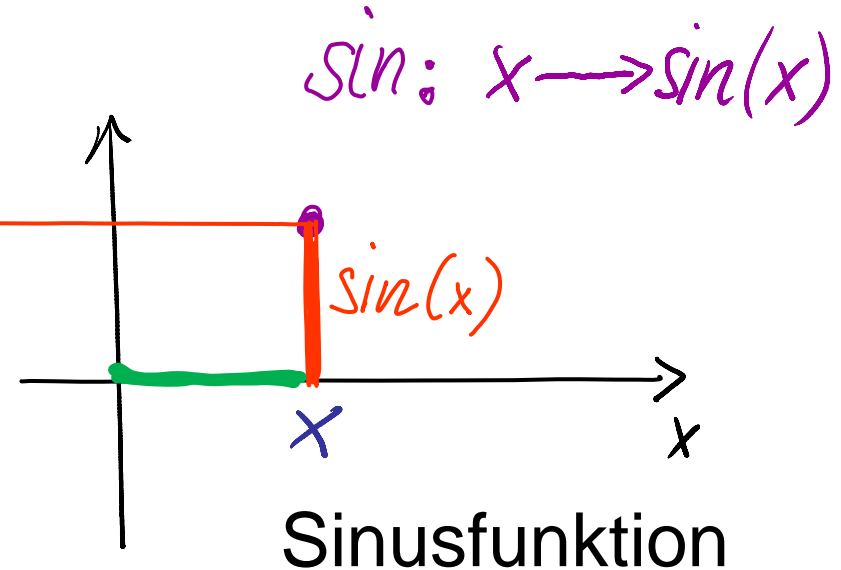
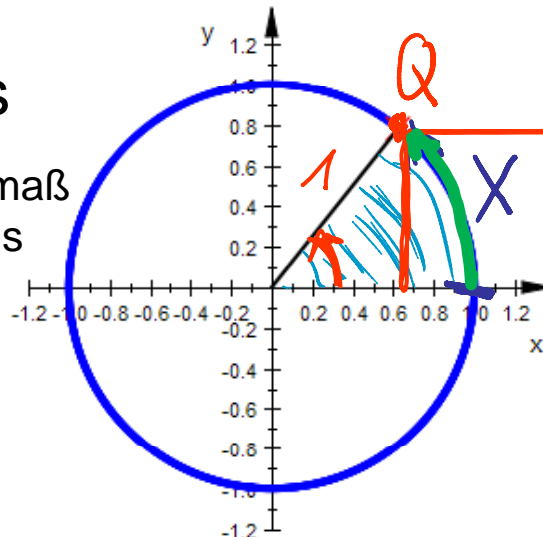
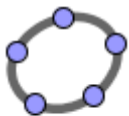
# Die Sinus-Funktion

Dem Winkel  $x$  wird nun die Ordinate von  $Q$  zugeordnet. |

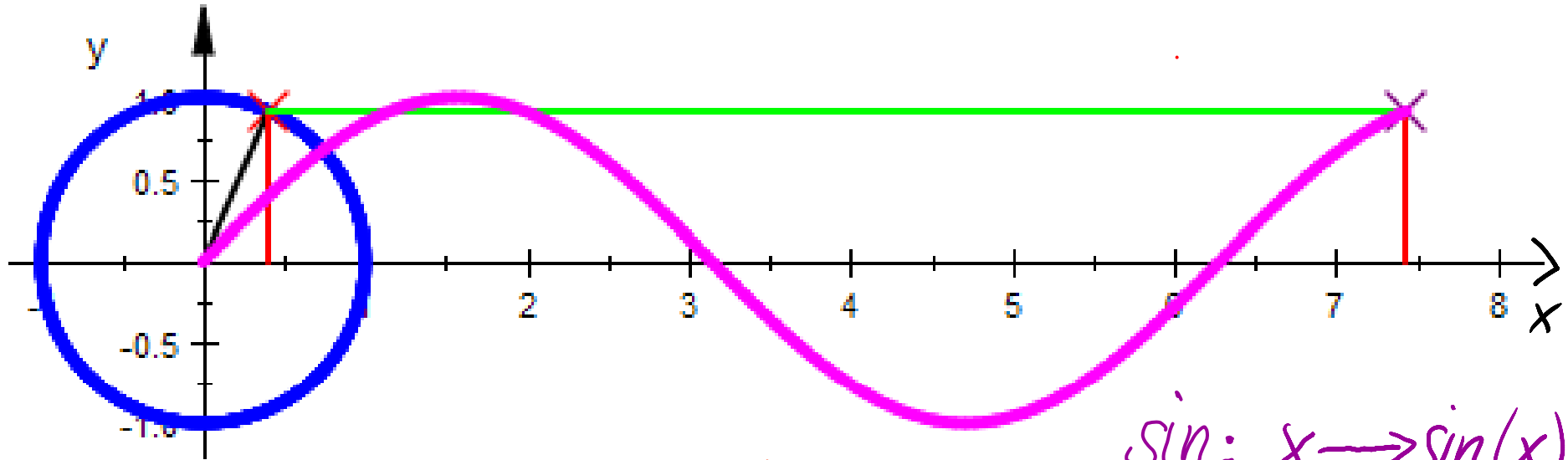
Die Funktion, die das leistet, heißt **Sinus-Funktion**.

Einheitskreis

$x$  = Winkel im Bogenmaß  
= Länge des Bogens  
im Einheitskreis



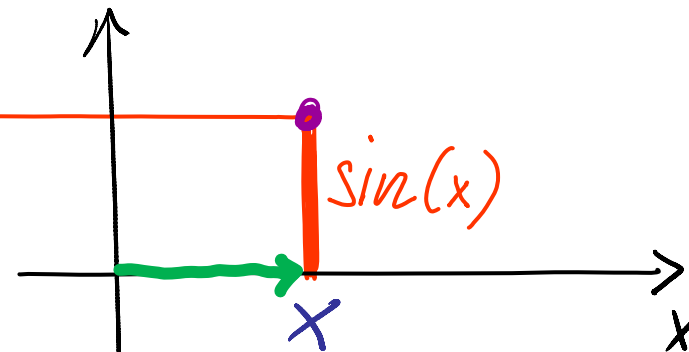
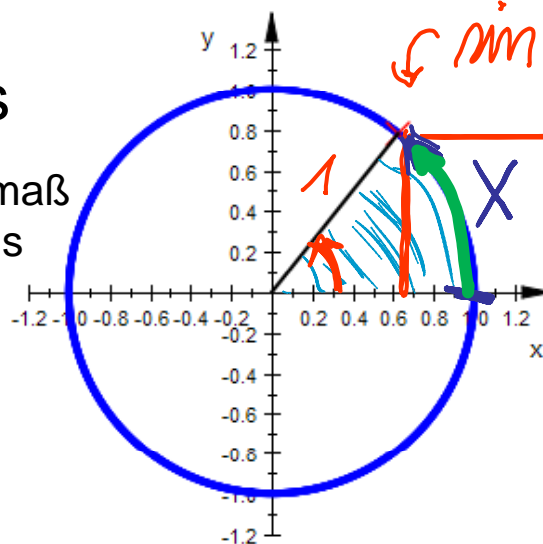
# Die Sinus-Funktion



$\sin: x \rightarrow \sin(x)$

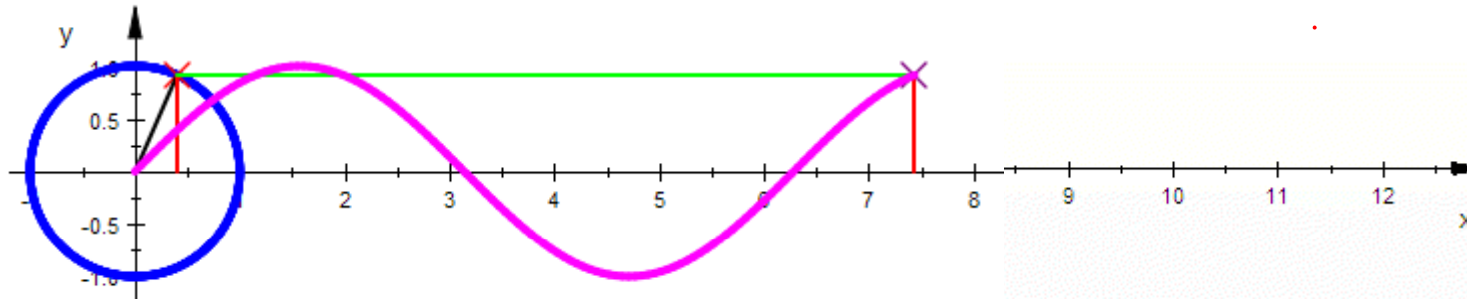
## Einheitskreis

$x$  = Winkel im Bogenmaß  
 = Länge des Bogens  
 im Einheitskreis

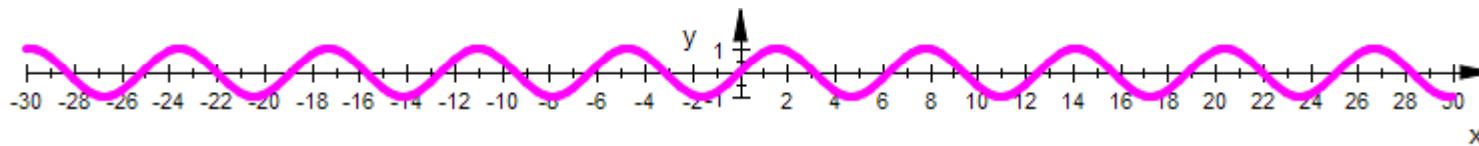


## Sinusfunktion

# Eigenschaften der Sinus-Funktion



- Die Sinus-Funktion ist periodisch.
- Die Periode ist  $2\pi$ .
- Die Sinuswerte liegen zwischen -1 und +1.
- Die Sinusbögen sind symmetrisch.
- Die Sinuskurve ist punktsymmetrisch zum Ursprung



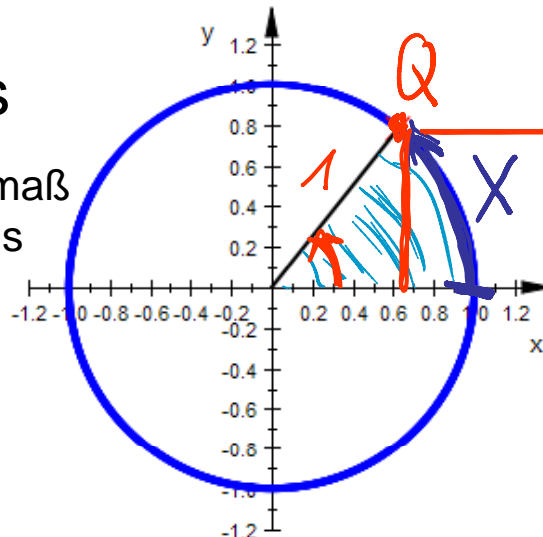
# Die Sinus-Funktion

Dem Winkel  $x$  wird nun die Ordinate von  $Q$  zugeordnet. |

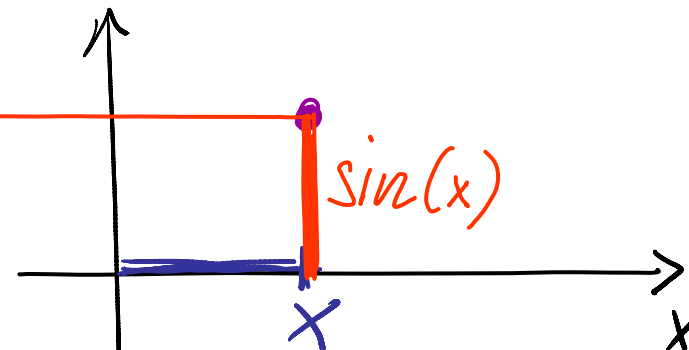
Die Funktion, die das leistet, heißt **Sinus-Funktion**.

Einheitskreis

$x$  = Winkel im Bogenmaß  
= Länge des Bogens  
im Einheitskreis



$$\sin: x \rightarrow \sin(x)$$



Sinusfunktion

# Die Kosinus-Funktion

Dem Winkel  $x$  wird nun die ~~Ordinate~~ von  $Q$  zugeordnet. |

*Abzisse*

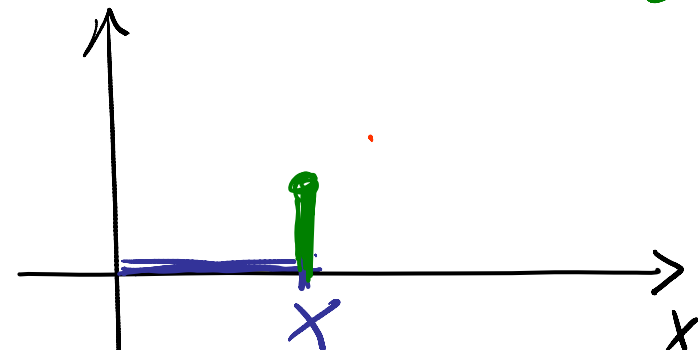
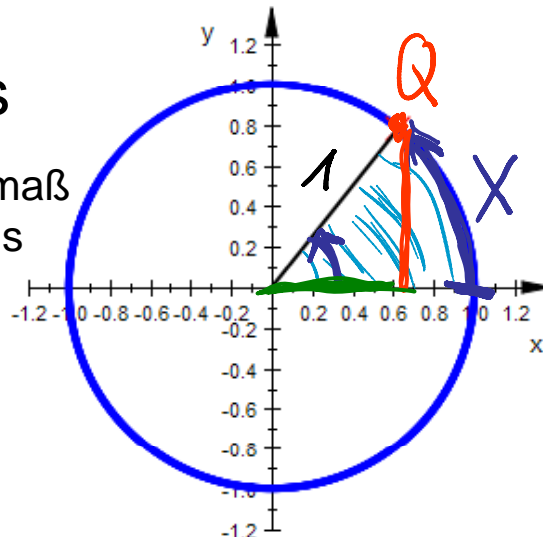
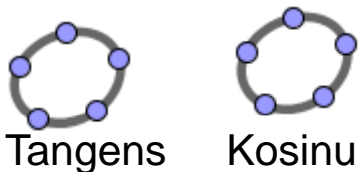
Die Funktion, die das leistet, heißt ~~Sinus~~-Funktion.

*Kosinus*

$$\cos : x \rightarrow \cos(x)$$

## Einheitskreis

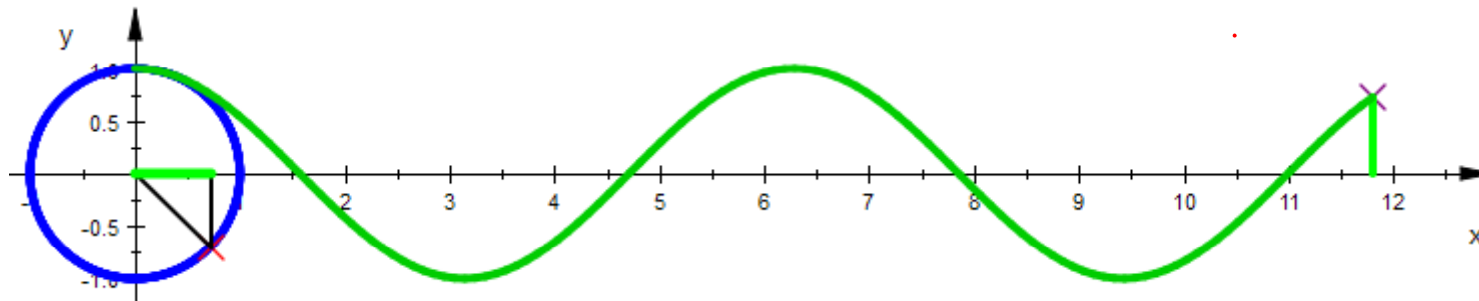
$x$  = Winkel im Bogenmaß  
= Länge des Bogens  
im Einheitskreis



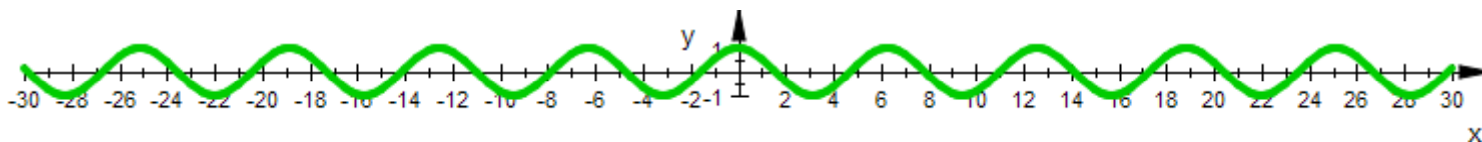
*Ko* Sinusfunktion



# Eigenschaften der Kosinus-Funktion

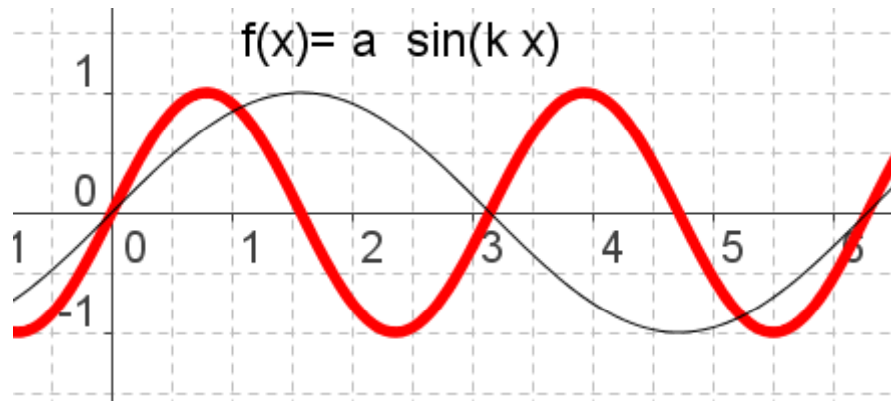
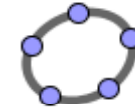


- Die Kosinus-Funktion ist periodisch.
- Die Periode ist  $2\pi$ .
- Die Kosinuswerte liegen zwischen -1 und +1.
- Die Kosinusbögen sind symmetrisch.
- Die Kosinuskurve ist symmetrisch zur y-Achse

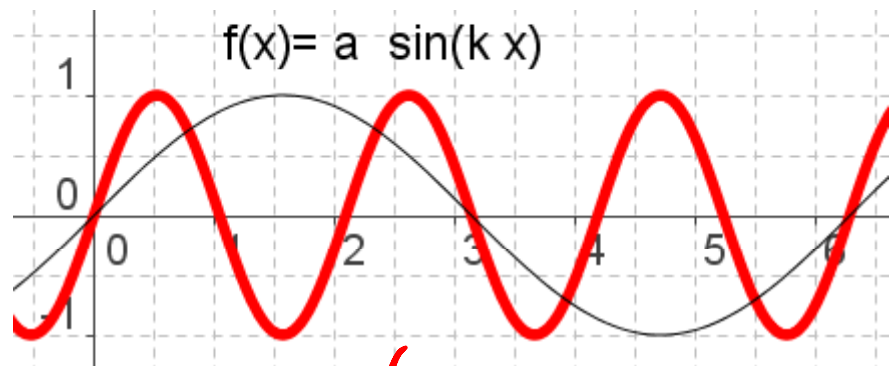


# Funktionen strecken und stauchen

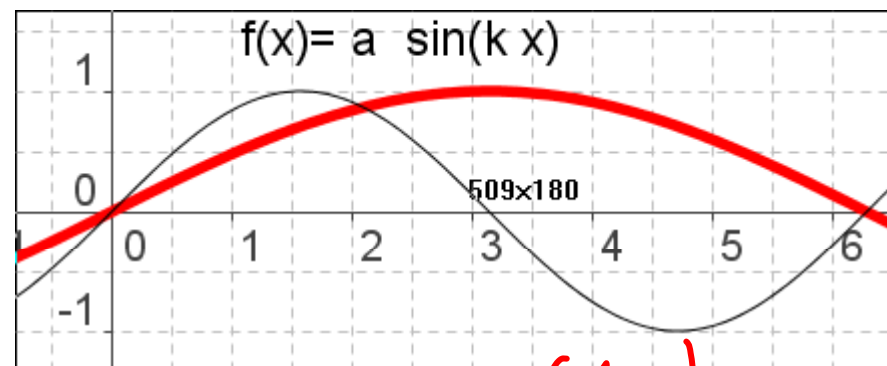
$$y = \sin(2x)$$



Ein Faktor direkt beim  $x$  sorgt für waagerechtes Strecken und Stauchen.



$$y = \sin(3x)$$

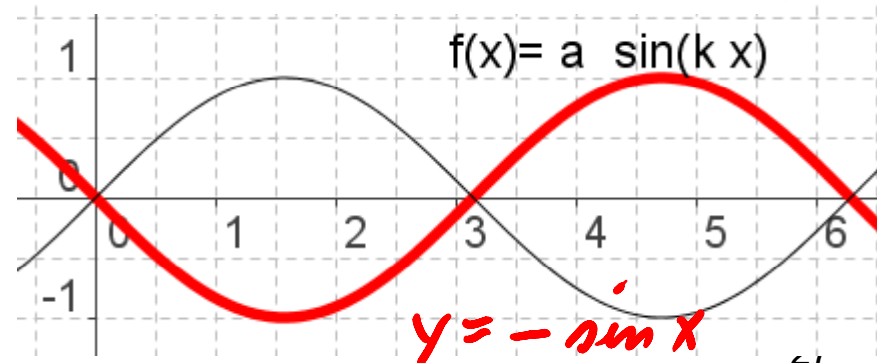
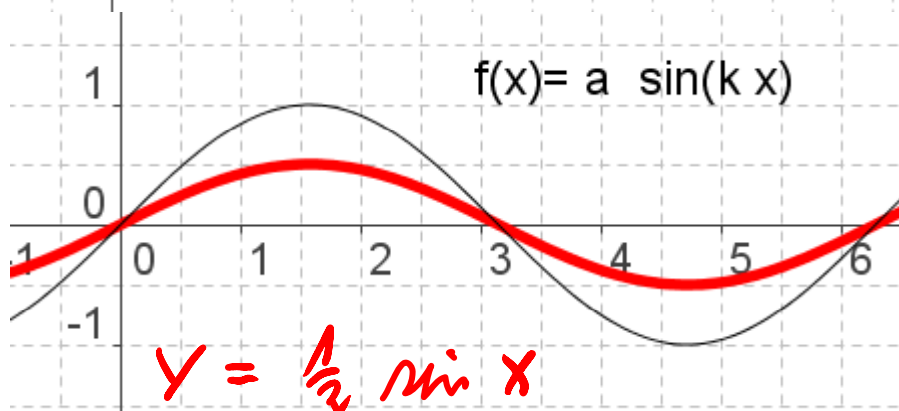
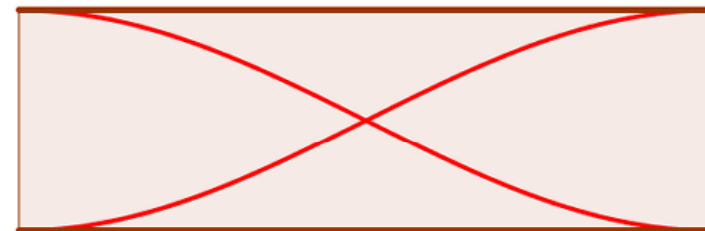
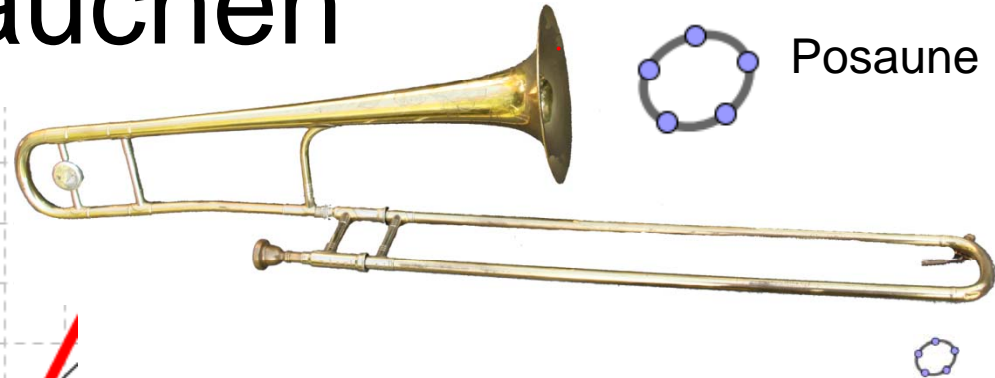
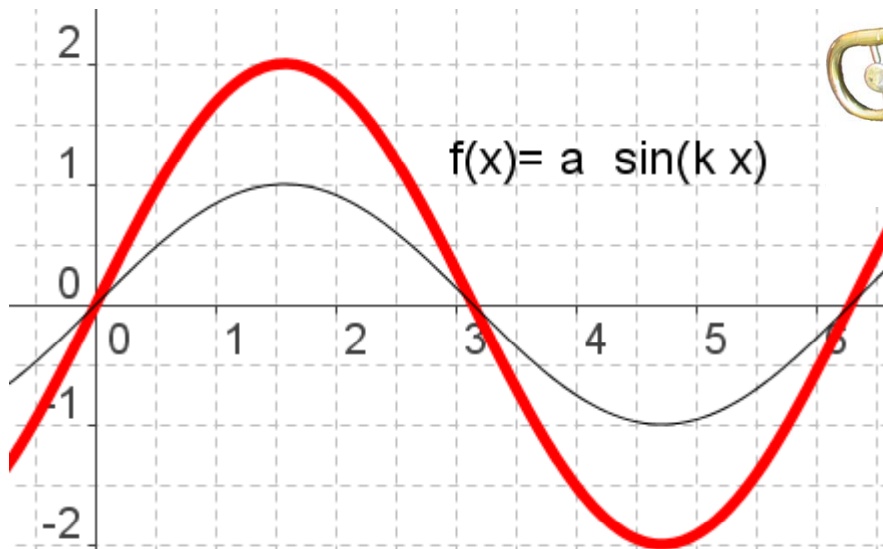


$$y = \sin\left(\frac{1}{2}x\right)$$

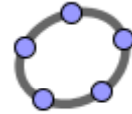


# Funktionen strecken und stauchen

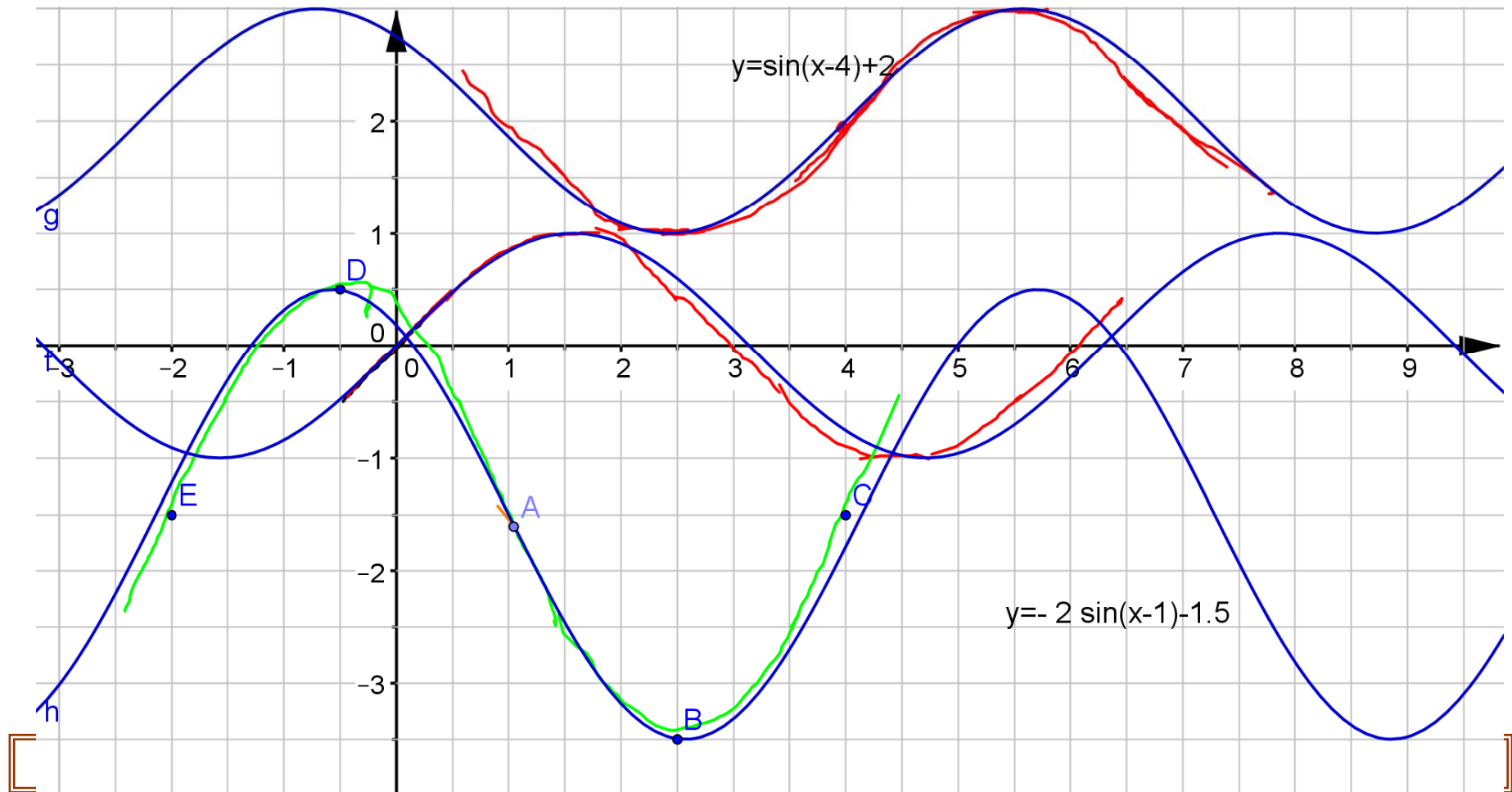
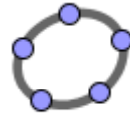
$$y = 2 \sin x$$



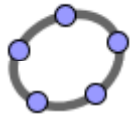
# Sinus von hand Zeichnen



# Sinus von hand Zeichnen



# Übung mit Funktionsgraphen



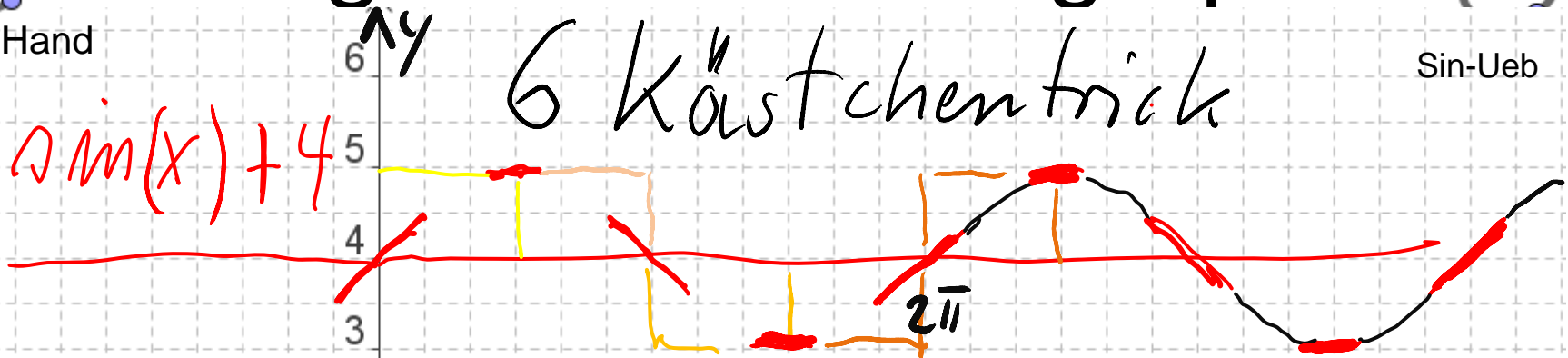
Hand



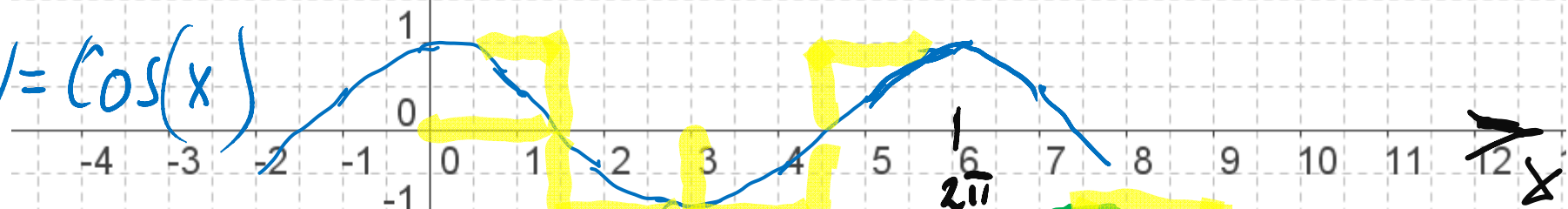
Sin-Ueb

6 Köstchen trick

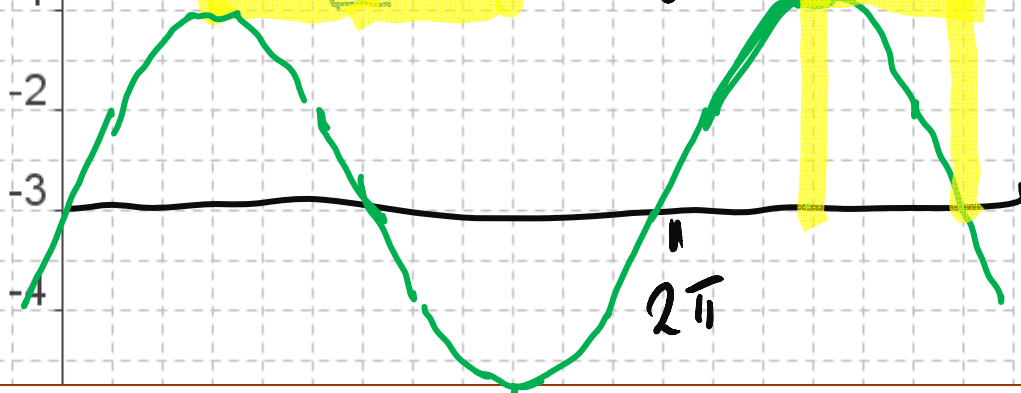
$$y = \sin(x) + 4$$



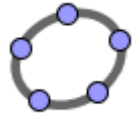
$$y = \cos(x)$$



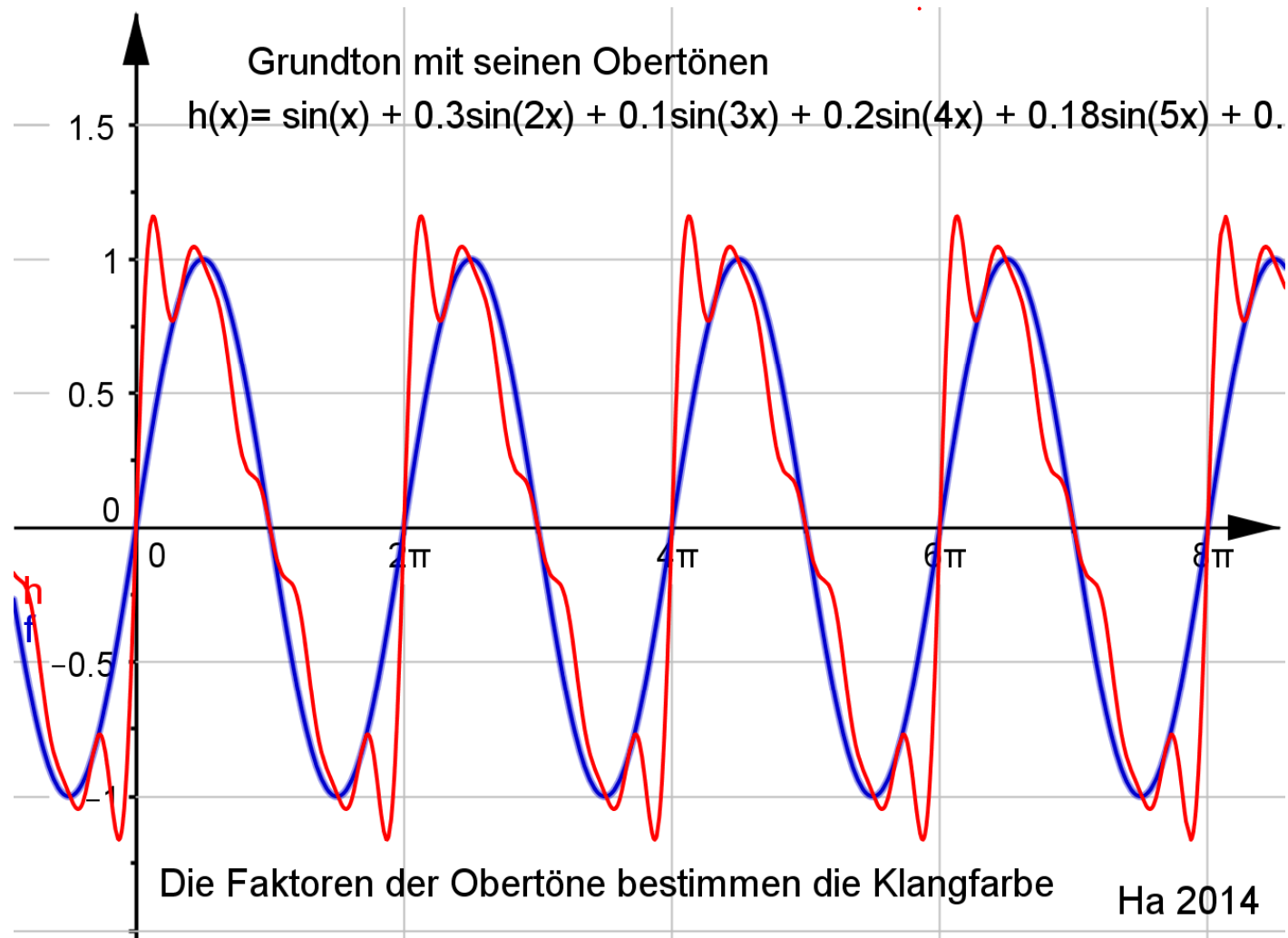
$$y = 2 \sin(x) - 3$$



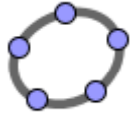
# Die Klangfarbe zeigt sich durch ein anderes „Obertonspektrum“



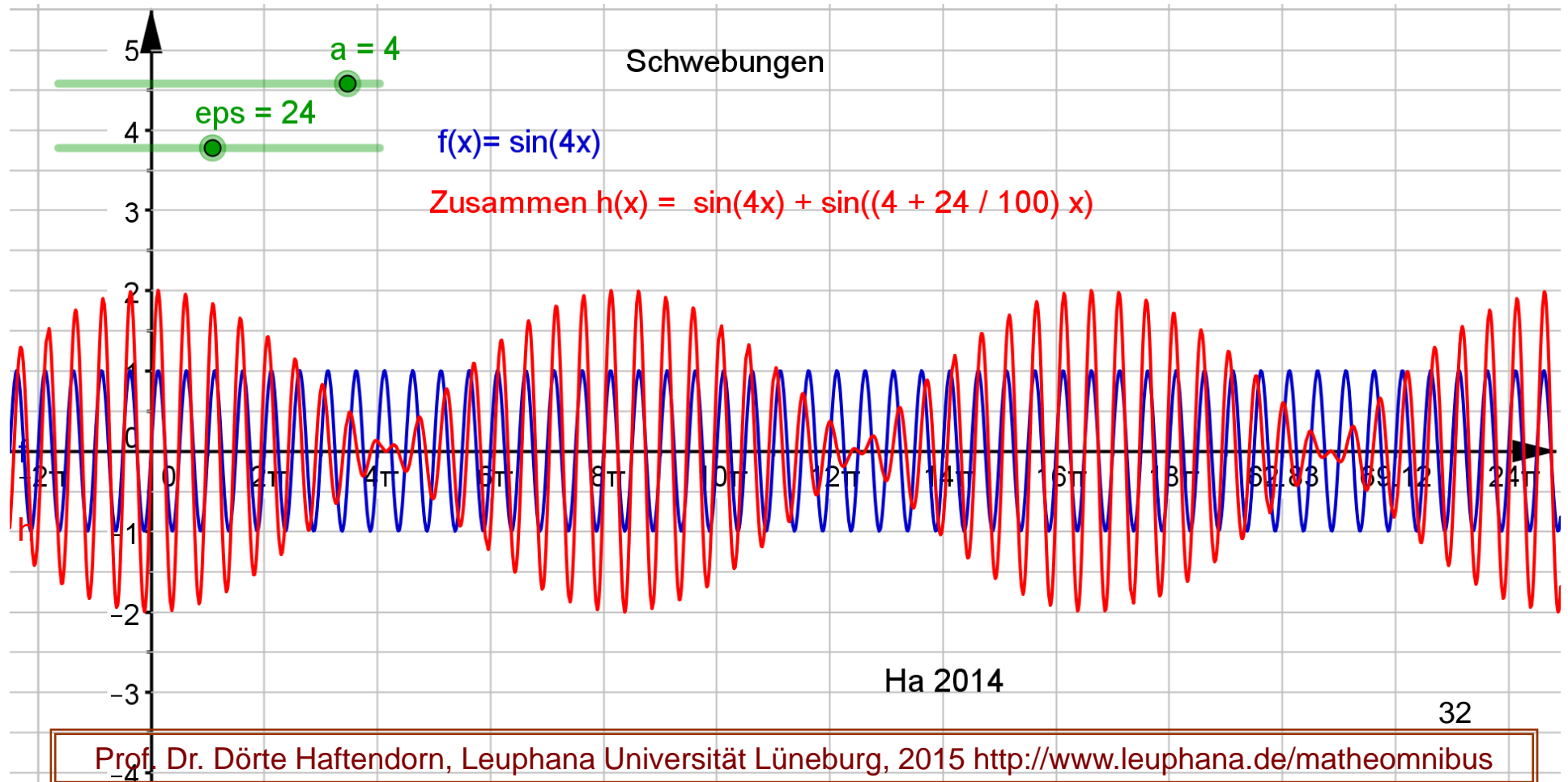
sinus-obertone



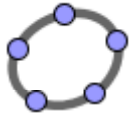
# Schwebungen, sie entstehen, wenn dicht benachbarte Töne gemeinsam erklingen



schwebungen\_ggb

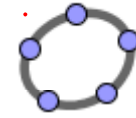




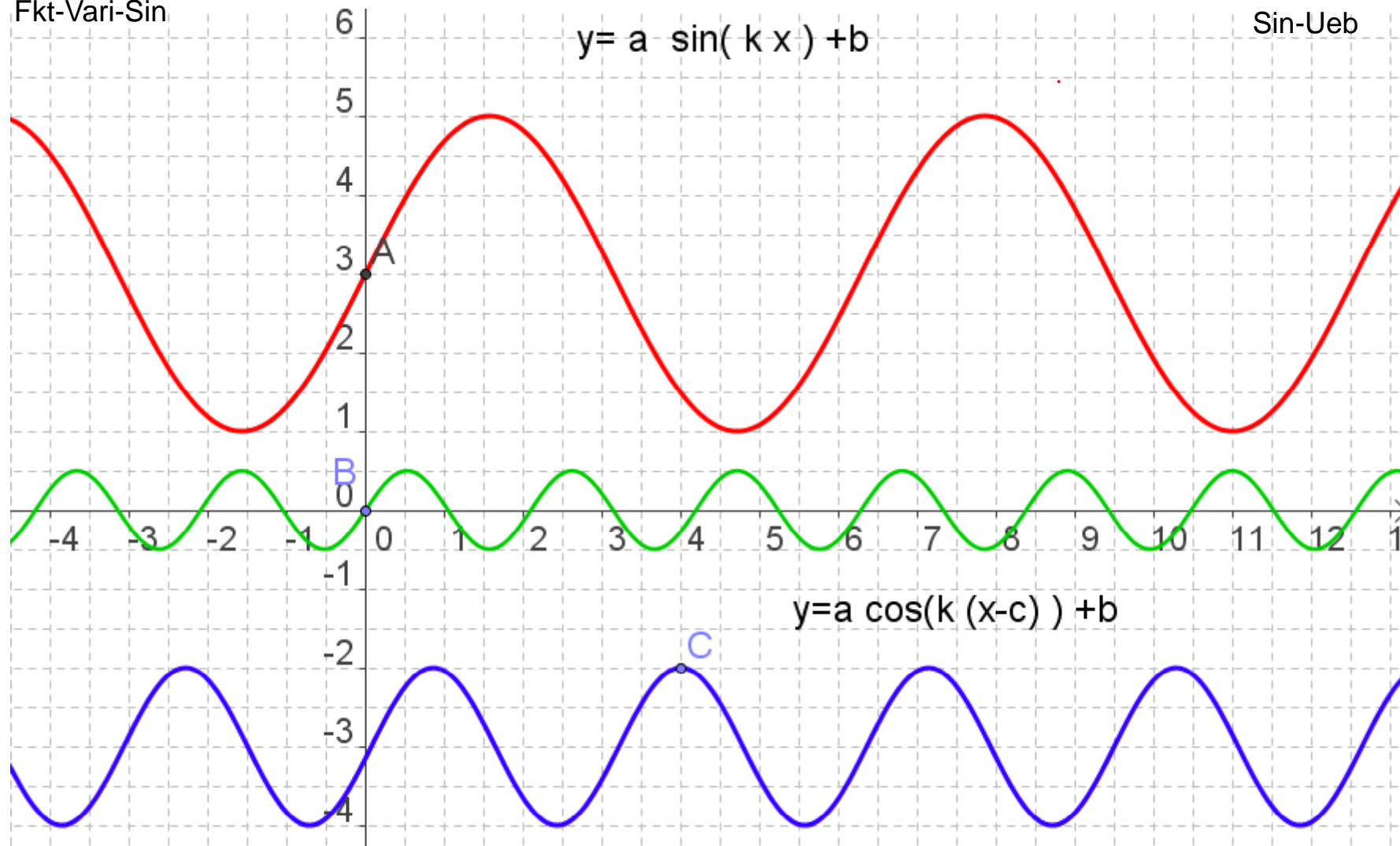


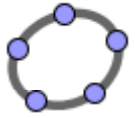
Fkt-Vari-Sin

# Funktionen variieren



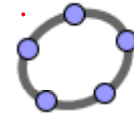
Sin-Ueb



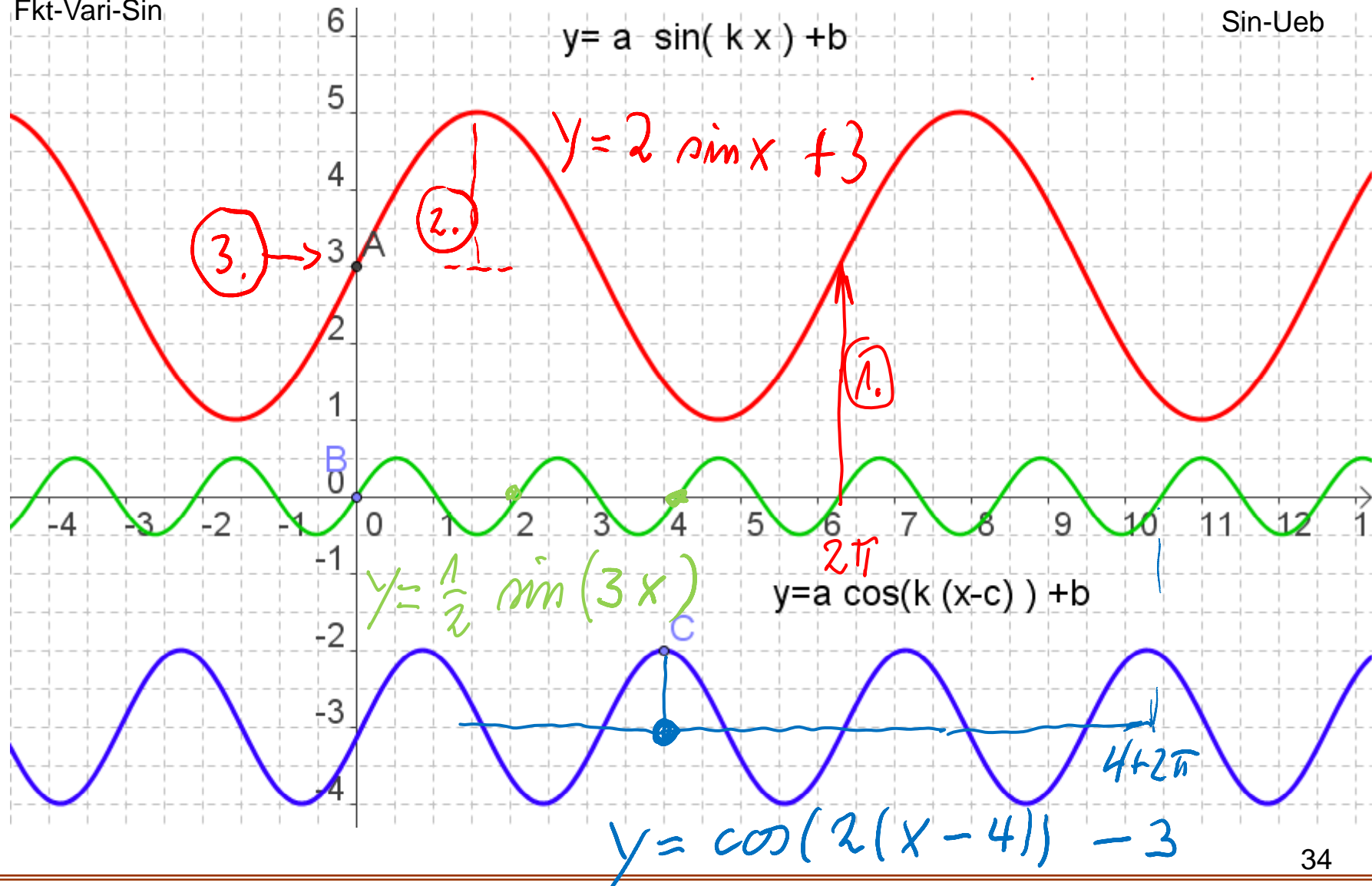


Fkt-Vari-Sin

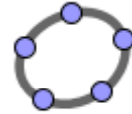
# Funktionen variieren



Sin-Ueb



# Sinus strecken und stauchen



# Welle

