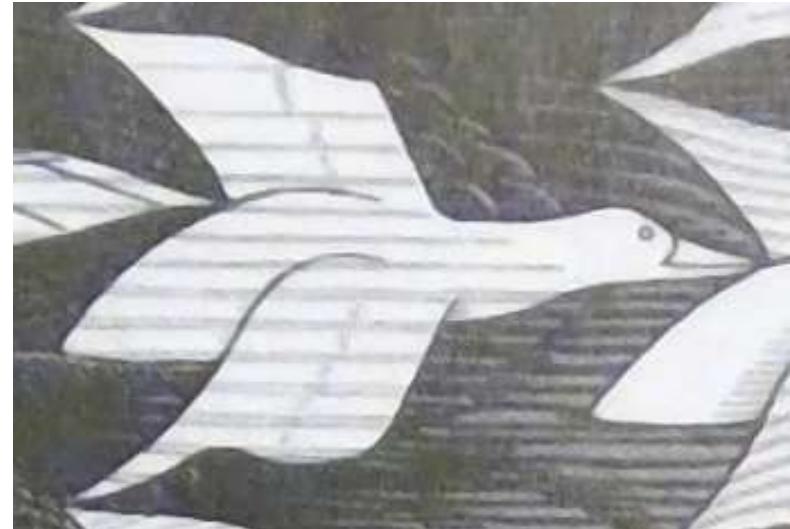
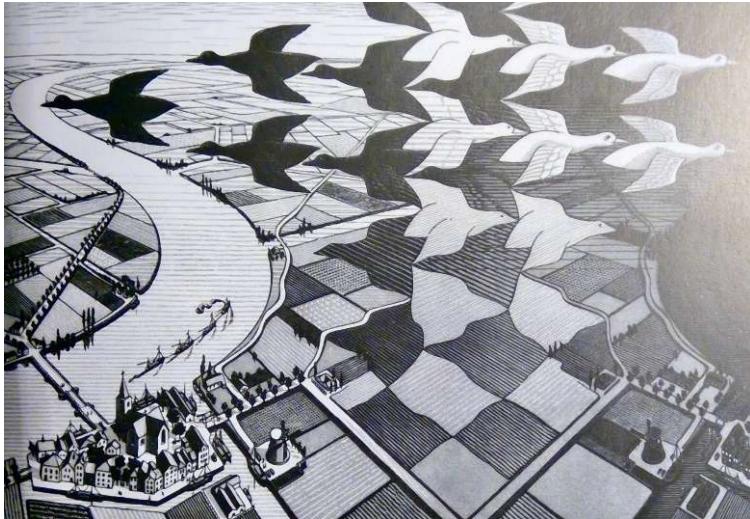
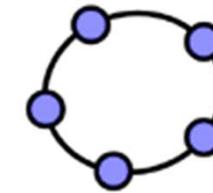
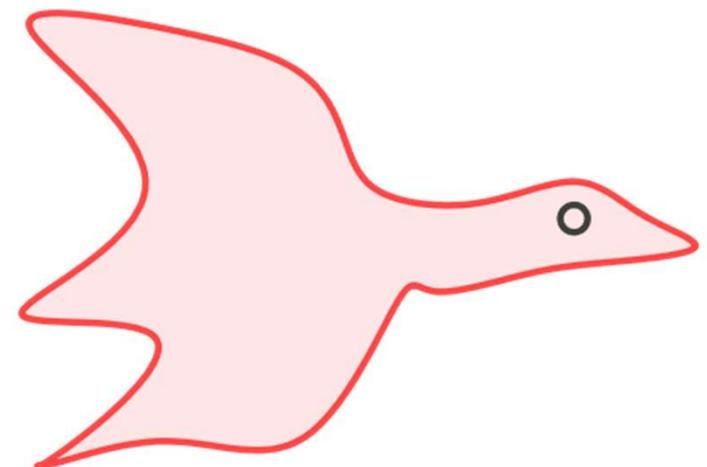
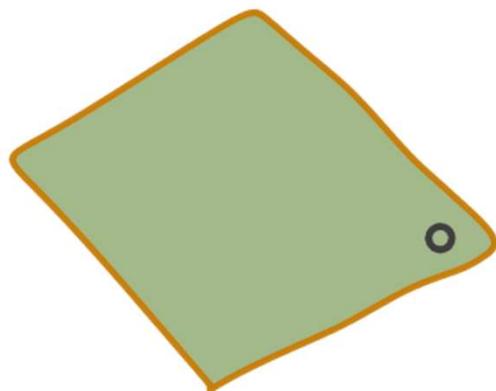


# Escher-Metamorphose mit B-Splines-NURBS mit vom Grad 3



Mauritz C. Escher: Tag und Nacht  
1898-1972

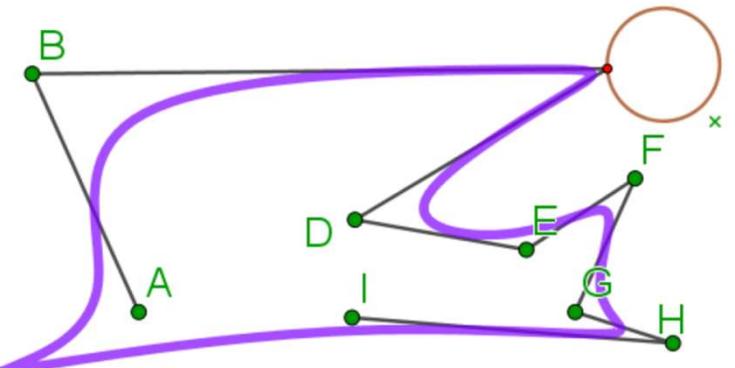
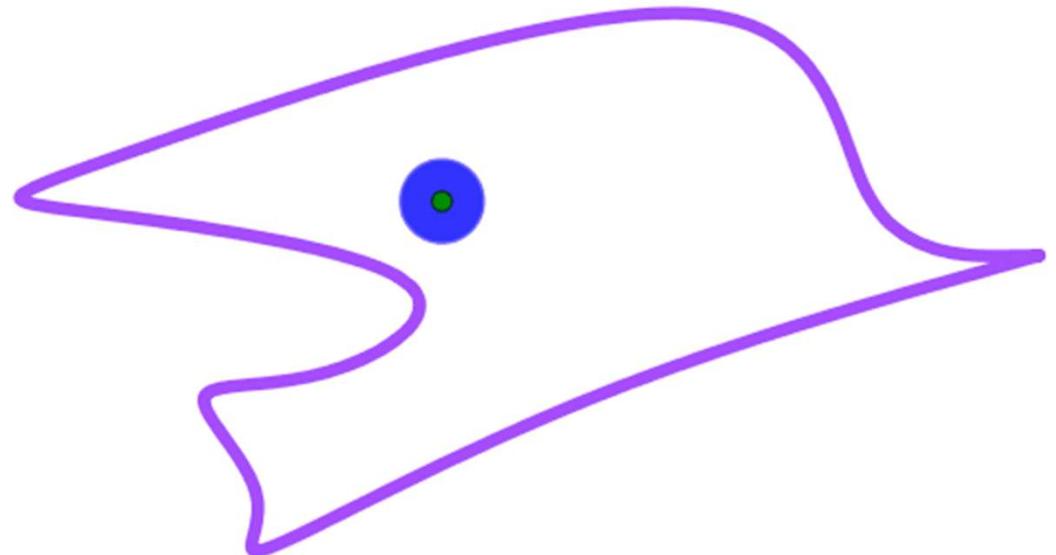
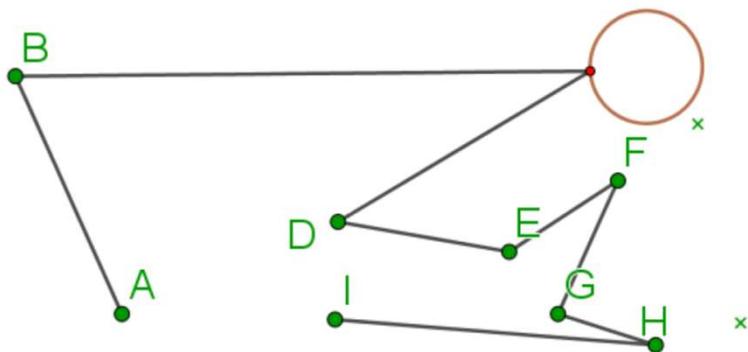


Idee aus einem biographischen Film, bei dem Tiere aus den Bildern krabbeln.

# NURBS

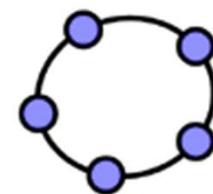
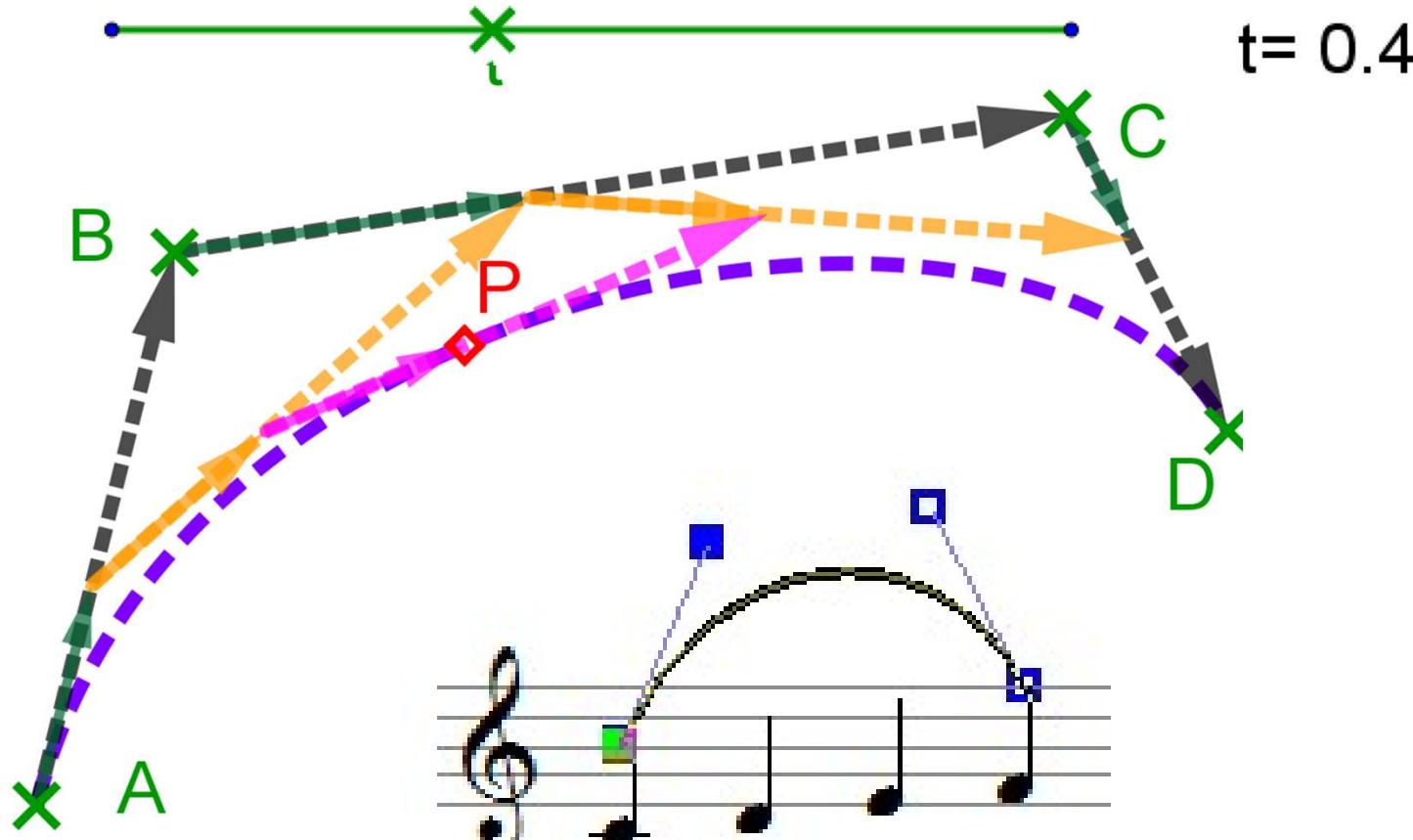
## Grundlage für Animationsfilme

11. 11.2025 MNU Bremerhaven



- N** • **N**imm Steuerpunkte
- U** • **U**nd ein Basissystem (z.B. Polynome),
- R** • **R**ichtige Linearkombination.
- B** • **B**ald ist „**H**ein **Mück**“ fertig.
- S** • **S**o macht „**H**ein“ jede geometrische Bewegung brav mit, z.B. eine Spiegelung.

# Bézier-Spline, eine geometrische Erzeugung



Kapitel 5.3.3 f  
2. Auflage

Ein vektorieller Beweis ergibt die Bernsteinpolynome

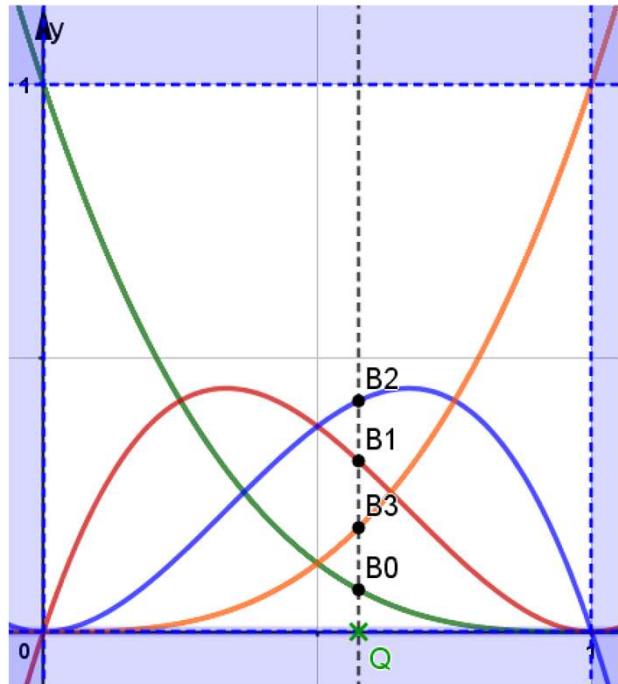
## Parameterdarstellung der Bézierskurve

$$\vec{P} = (1-t)^3 \vec{A} + 3(1-t)^2 t \vec{B} + 3(1-t)t^2 \vec{C} + t^3 \vec{D}$$

# Bézier-Splines

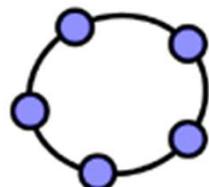
## Die Bernsteinpolynome

bilden eine Basis im  $\Pi(3)$



$$\begin{aligned}b_0(x) &= (1-x)^3 \\b_1(x) &= 3x(1-x)^2 \\b_2(x) &= 3(1-x)x^2 \\b_3(x) &= x^3\end{aligned}$$

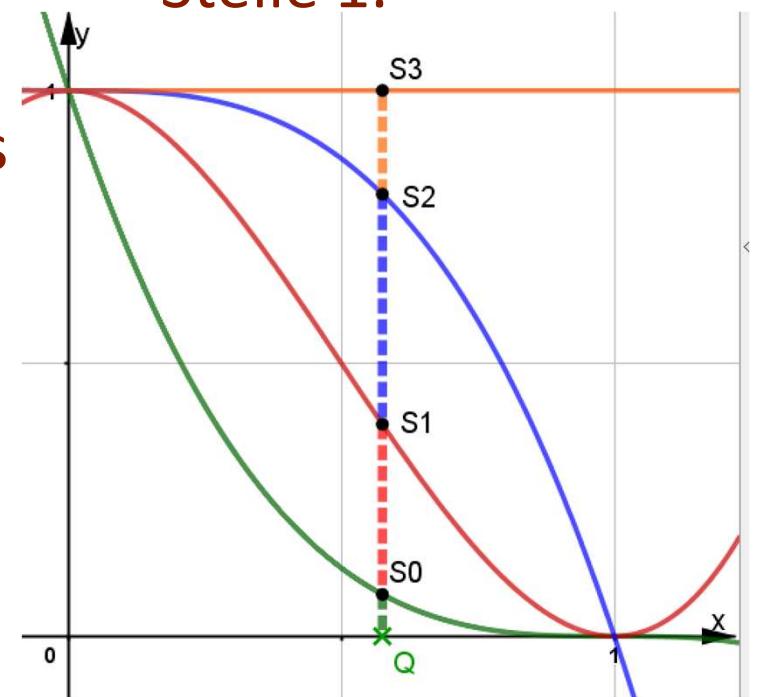
Polynome 3. Grades  
3 Nullstellen genau  
für  $x=0$  und  $x=1$



Interaktiv auch zu sehen,

Es sind sämtliche  
Möglichkeiten.  
Herleitung gleich!

Wegen  $((1-x)+x)^3 = 1$   
ist die Summe der  
Ordinaten an jeder  
Stelle 1.



# Dadurch ist der Bézier-Spline eine Parameterkurve

Linearkombination der **Bernsteinpolynome**

mit den Steuerpunkten als Koeffizienten

$$x(t) = A_x b_0(t) + B_x b_1(t) + C_x b_2(t) + D_x b_3(t)$$

$$y(t) = A_y b_0(t) + B_y b_1(t) + C_y b_2(t) + D_y b_3(t)$$

In GeoGebra:

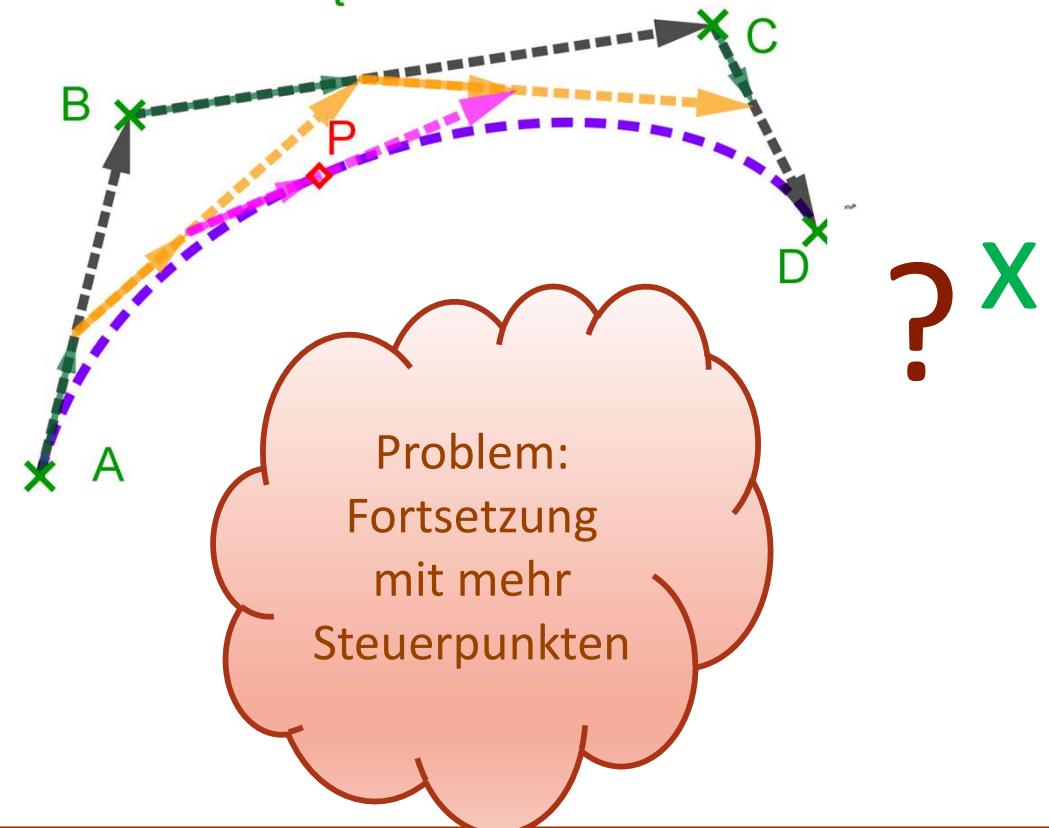
Kurve( $x(t), y(t), t, 0, 1$ )

$$b_0(x) = (1 - x)^3$$

$$b_1(x) = 3x(1 - x)^2$$

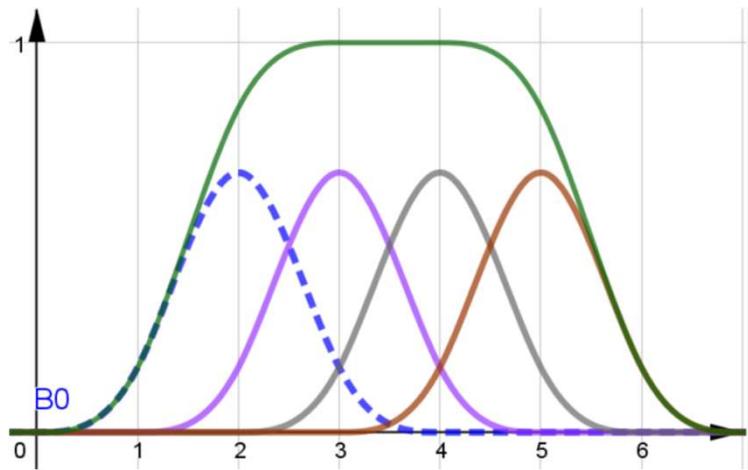
$$b_2(x) = 3(1 - x)x^2$$

$$b_3(x) = x^3$$

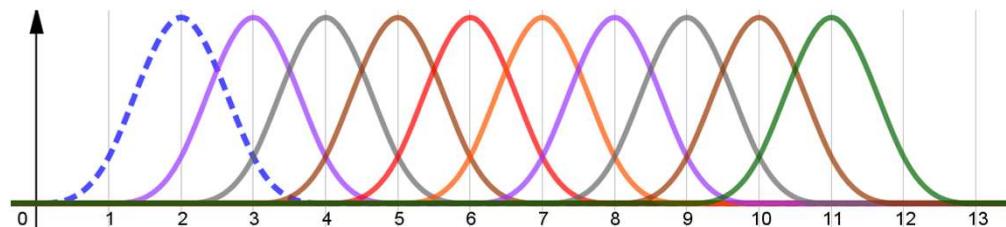


# Weiterführende Spline-Konzepte

## B-Splines und NURBS als ZIEL

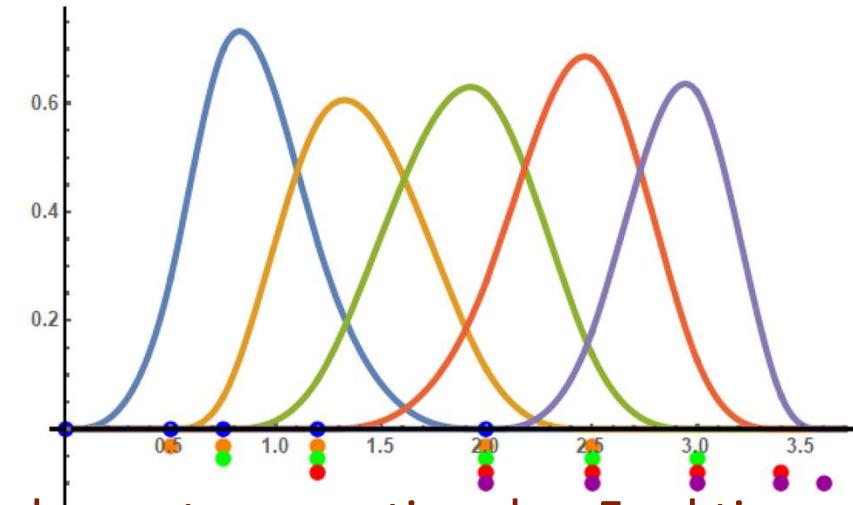


- Basis aus Polynomen 3.Grades
- Intervallbreite 4
- Nutzbar an den Stellen, an denen 4 Basisfunktionen wirken



**Non Uniform Rational B-Splines: NURBS**

Nicht gleichförmige rationale B-Splines, es werden auch Polynom-Brüche wichtig.

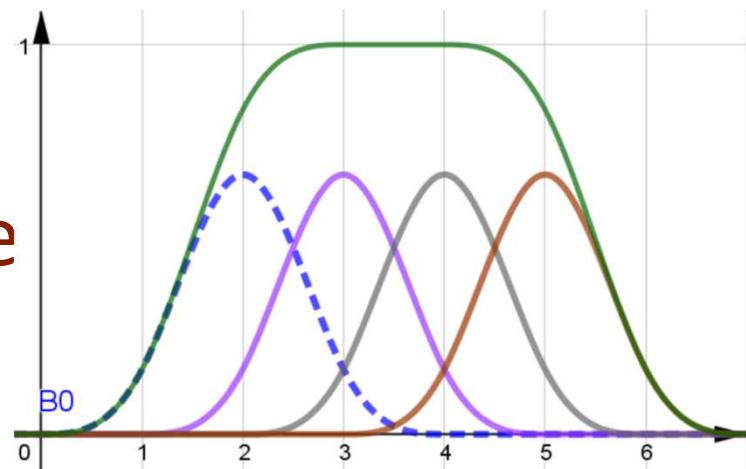


Basiselemente aus rationalen Funktionen 3.Grades sind **nicht notwendig\*** kongruent. Sie sind nutzbar an den Stellen, an denen 4 Basiselemente wirken.

**Im Nutzungsbereich  
ist die Summe 1**

# B-Splines

Basis-Polynome  
Summe 1



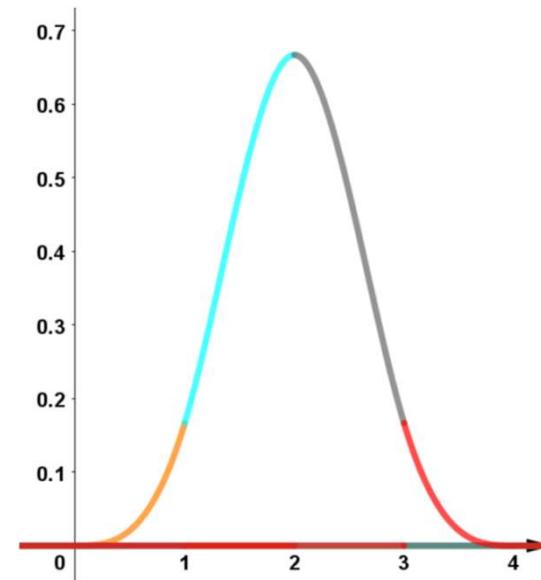
Sind das Polynome 4. Grades mit 2 doppelten Nullstellen?

Leider nicht!

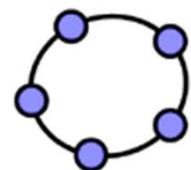
Die wahre Grundfunktion  
der B-Spline vom Grad 3

$B_{0,3}(t)$  -----

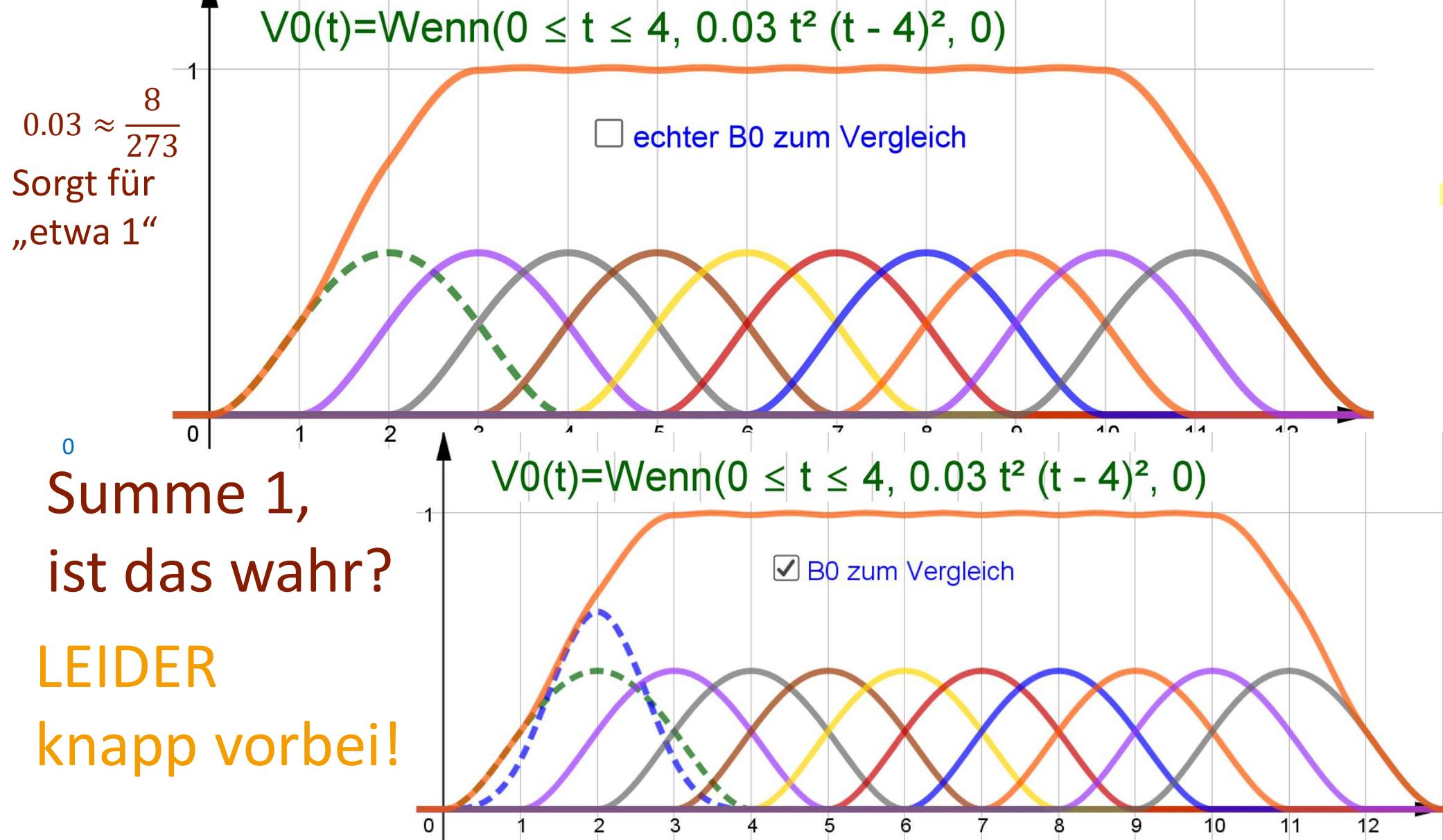
besteht aus 4 Teilen



ABER: Anpassung an schulische Möglichkeiten



# „Didaktische“ NURBS mit Polynomen 4. Grades

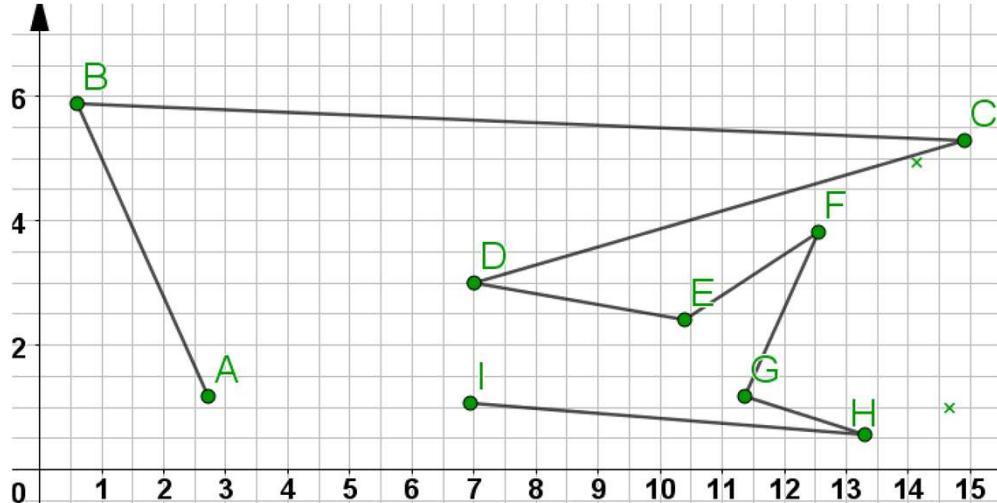


Summe 1,  
ist das wahr?

LEIDER  
knapp vorbei!

$B_{0,3}$  hat Sattel-Nst,  $V_0$  hat nur doppelte Nst.

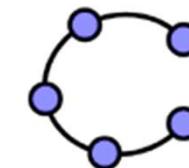
# Dennoch: „Didaktische“ B-Splines



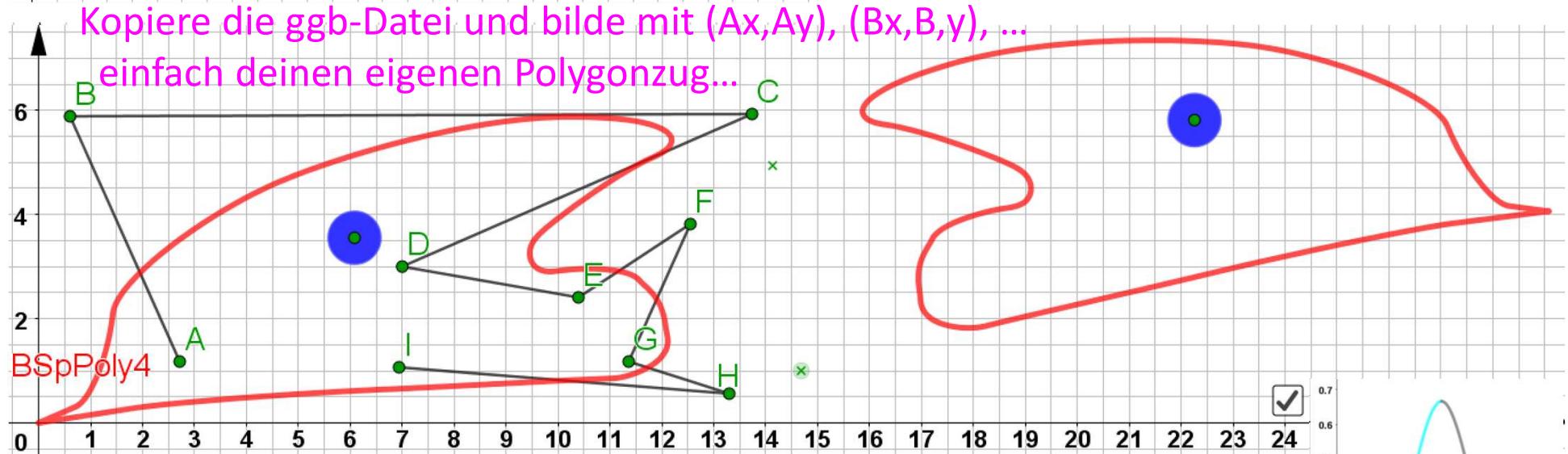
$$x(t) = A_x V_0(t) + B_x V_0(t-1) + C_x V_0(t-2) + \dots$$

$$y(t) = A_y V_0(t) + B_y V_0(t-1) + C_y V_0(t-2) + \dots$$

Kurve( $x(t), y(t), t, 0, 13$ )

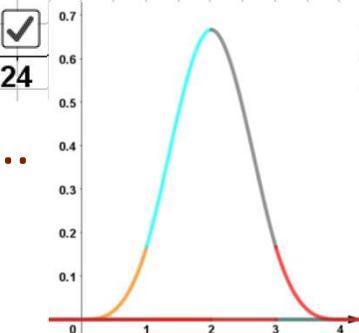


Karl +  
Karline



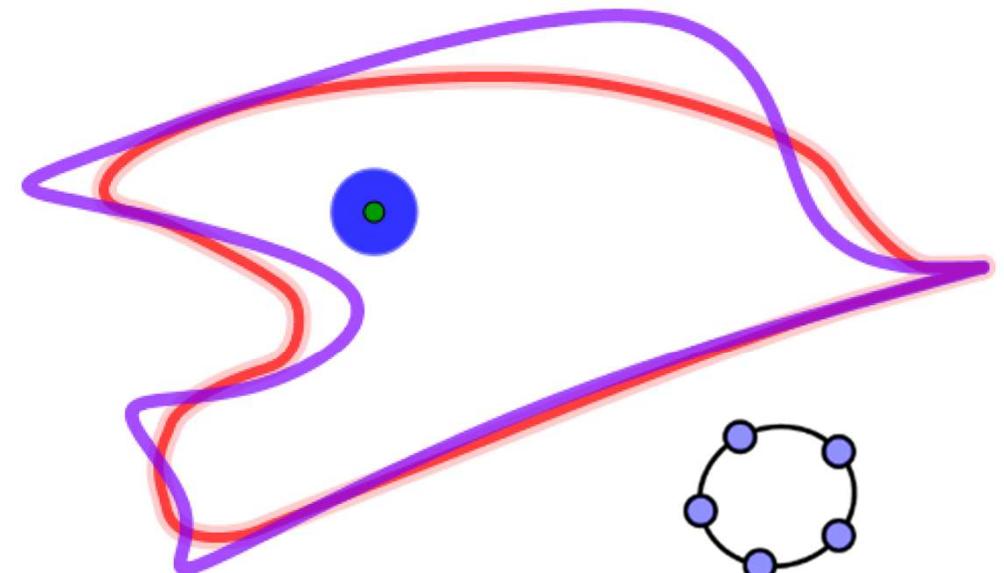
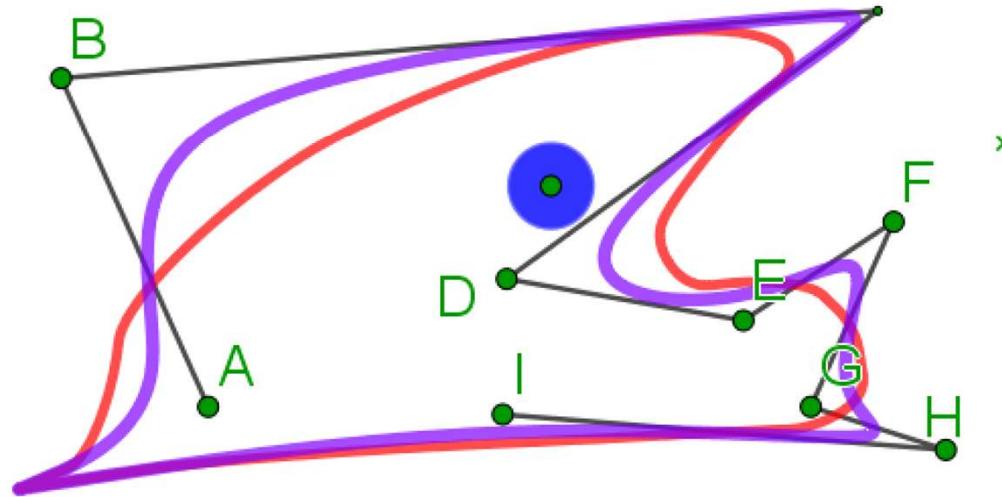
Basispolynome vom Grad 4, aber die Summe war nicht konstant 1..

B-Splines haben gestückelte Basispolynome vom Grad 3  
und die Summe ist genau konstant 1.

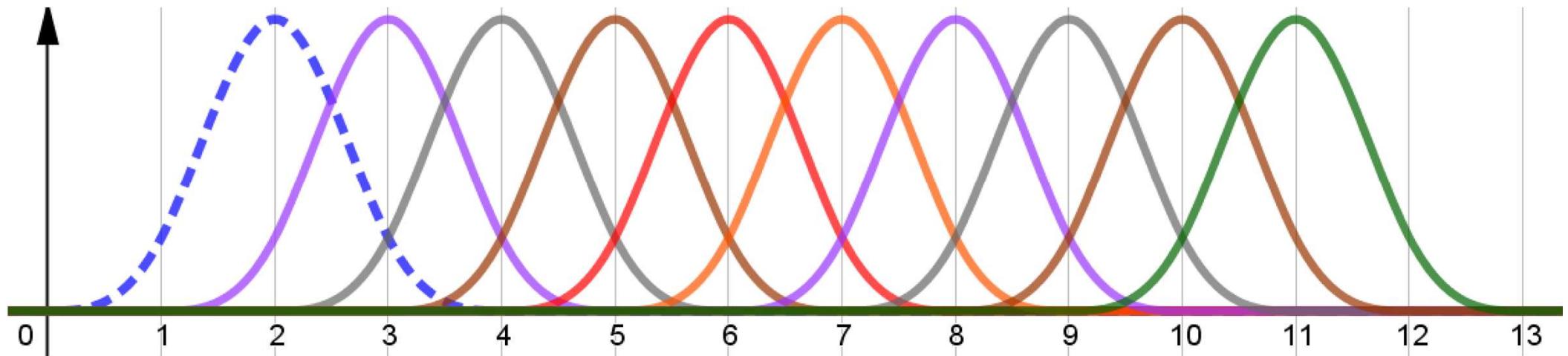


# Violett: NURBS mit echten B-Splines

Karl und Karline, Poly4

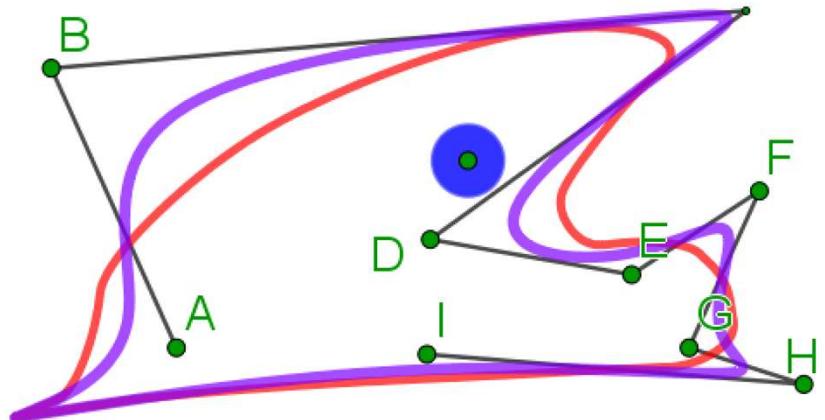


Karlo und Karla, echte B-Splines



Basis für B-Splines, sie werden gleich erklärt. Stets sind nur  $p+1=4$  Basis-Elemente wirksam.

# Vergleich der Möglichkeiten für NURBS

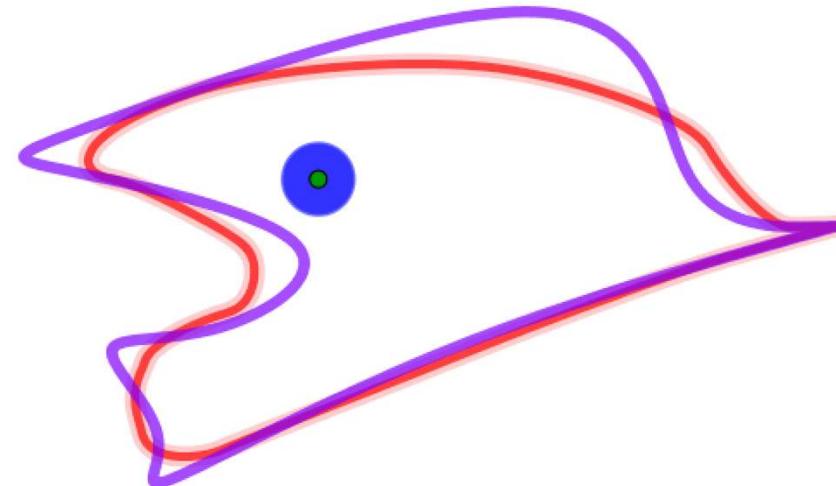


Warum eigentlich Summe 1?

Bildet man die Steuerpunkte  $P_i$  affin ab, so ist zu wünschen, dass der Spline aus den Bildpunkten  $P'_i$  auch wirklich mit dem **affinen Bild** des Ur-Splines übereinstimmt. Wegen

$P \rightarrow AP + \vec{b}$  muss dafür aber  
 $\sum_{i=0}^3 B_i \vec{b} = \vec{b}$  gelten.

Also muss  $\sum_{i=0}^3 B_i = 1$  sein.



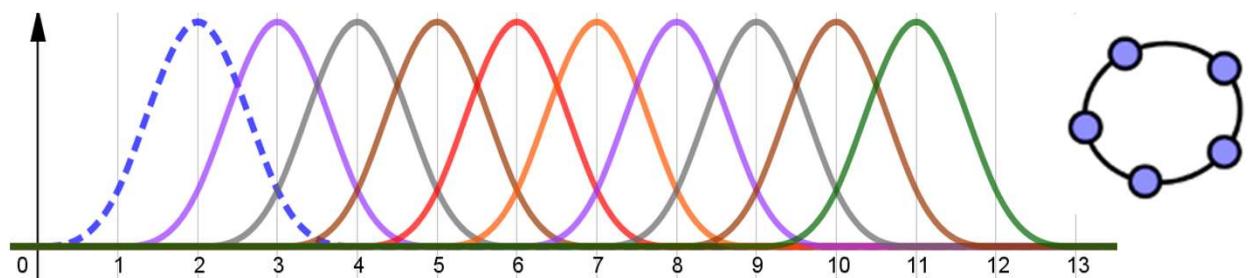
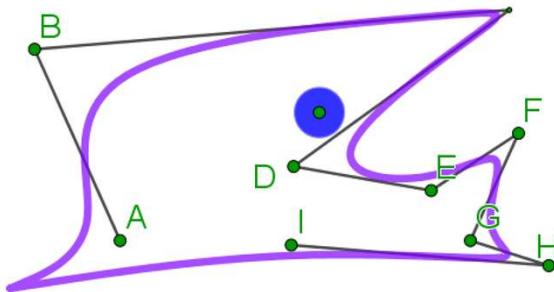
Der NURBS mit echten B-Splines ist „glatter“ und reagiert feiner auf die Steuerpunkte.

Die Einfachversion mit Polynomen 4. Grades ist „didaktische Erfindung“ (von mir, nicht im Buch) und nicht so edel. Aber Lernende können sie **selbst** finden.  
Wie sind die echten B-Splines definiert?

ggb nächste Folie

# NURBS mit B-Splines vom Grad 3 sind hier mit „Knoten“ im Abstand 1 gezeigt

In jedem Intervall der Breite 1 bilden 4 Hügel eine Basis.

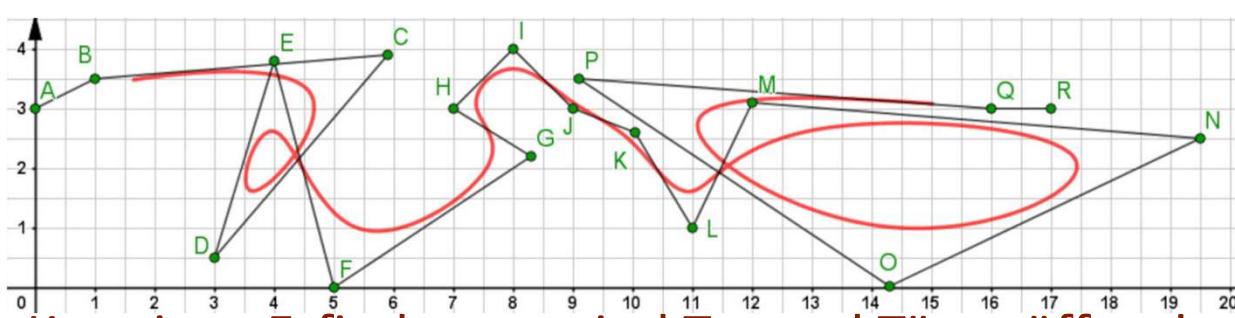


„Karl“ ist die Parameterkurve

$$x(t) = A_x B_{0,3}(t) + B_x B_{1,3}(t) + C_x B_{2,3}(t) + D_x B_{3,3}(t) + E_x B_{4,3}(t) + F_x B_{5,3}(t) + G_x B_{6,3}(t) + H_x B_{7,3}(t) + I_x B_{8,3}(t)$$

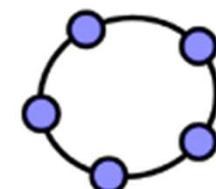
$$y(t) = A_y B_{0,3}(t) + B_y B_{1,3}(t) + C_y B_{2,3}(t) + D_y B_{3,3}(t) + E_y B_{4,3}(t) + F_y B_{5,3}(t) + G_y B_{6,3}(t) + H_y B_{7,3}(t) + I_y B_{8,3}(t)$$

$B_{i,p}(t)$  ist entweder ein echter B-Spline vom Grad p oder ein „didaktischer“ Polynom-Hügel 4. Grades oder ein Bernsteinpolynom von Grad p.

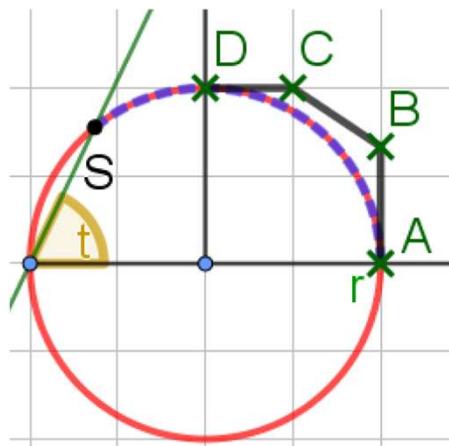


2. Aufl. S. 416

1. Aufl. S. 379



Kreativen Erfindungen sind Tor und Tür geöffnet!

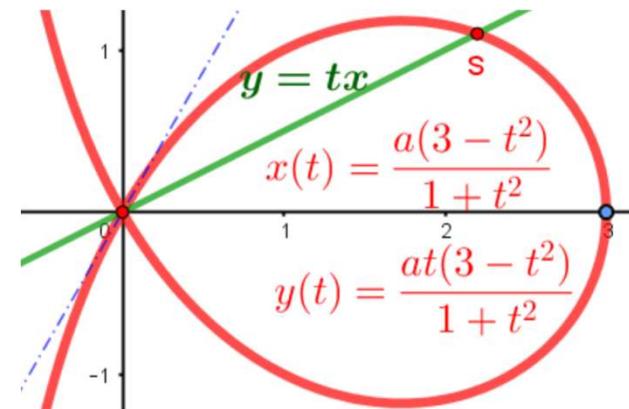


# Exakte Geometrie mit NURBS ist möglich.



*In der 3. Auflage sind nun Metamorphosen von einer Kurve zu einer anderen.*

S.420f (1.Aufl. S. 380f )



Die **Trisecktrix** hat die implizite Gleichung  $(a+x)y^2 = (3a-x)x^2$

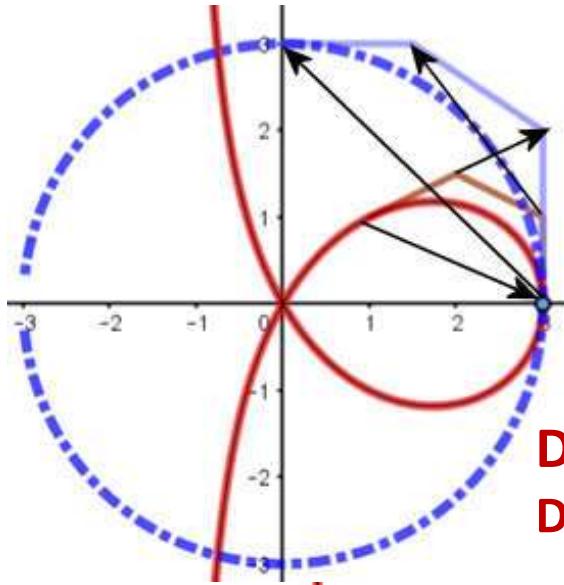
Durch den Schnitt mit einer Geraden durch den singulären Punkt findet man ggf. eine rationale **Parametrisierung** (s. links), für die Trisecktrix ist sie 3. Grades.

Um eine exakte Kurve C1 stetig und differenzierbar in eine exakte Kurve C2 zu verwandeln, kann man (oft) einen NURBS konstruieren, der dieses leistet.

*Dieses und das weitere Vorgehen ist für die Trisecktrix und den Kreis ganz ausführlich in dem Aufsatz vorgeführt, den Sie unmittelbar nach der Präsentation verlinkt finden.*

*Die Herleitung für die Lemniskate von Gerono bekommen Sie hier von mir als Weihnachtsgeschenk, Versprochen!*



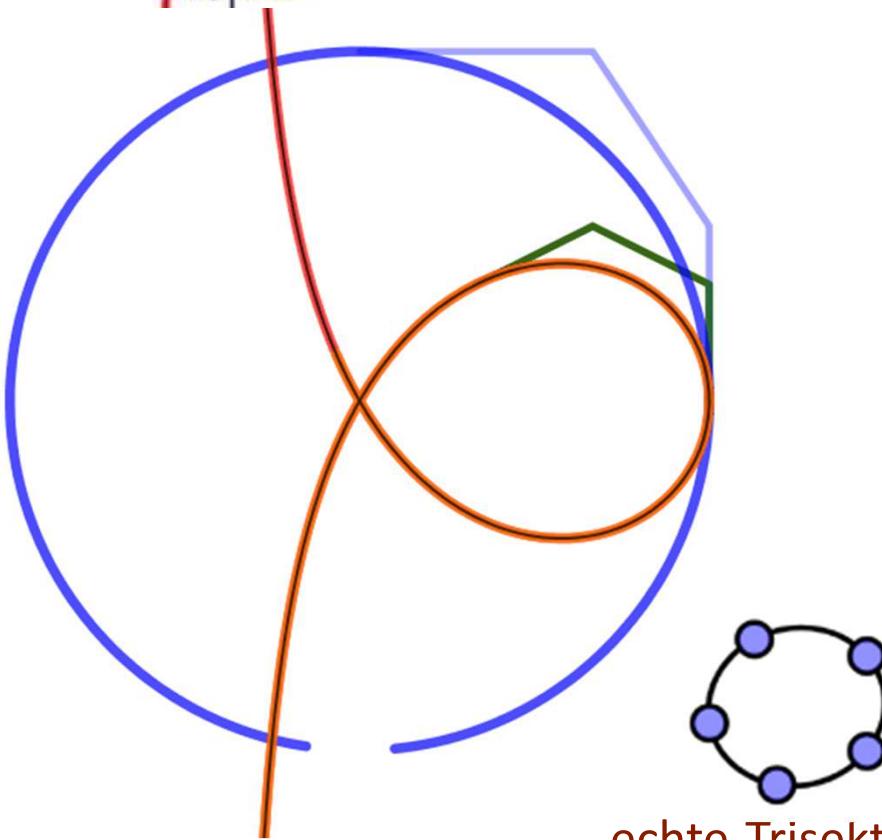


**Metamorphose von der Trisektrix zum Kreis,  
der hier negativ durchlaufen wird,  
vom Nordpol zum Ostpol**

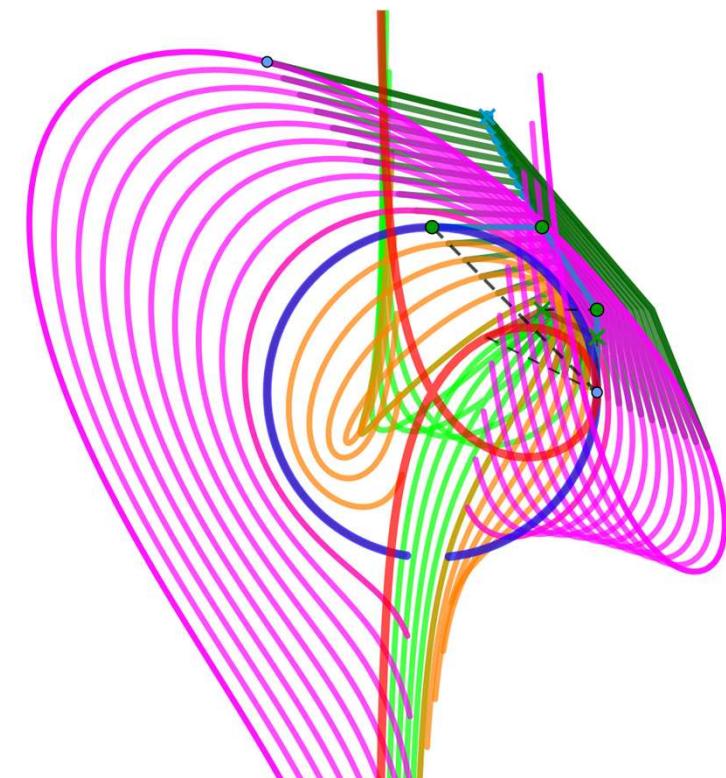
$$x(t) = \frac{2rt}{1+t^2},$$

$$y(t) = \frac{r(1-t^2)}{1+t^2}$$

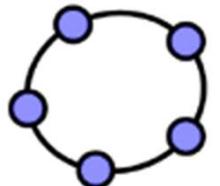
**Die Trisektix dagegen startet am Ostpol.  
Das zwingt sie zu der deutlichen Umwendung.**



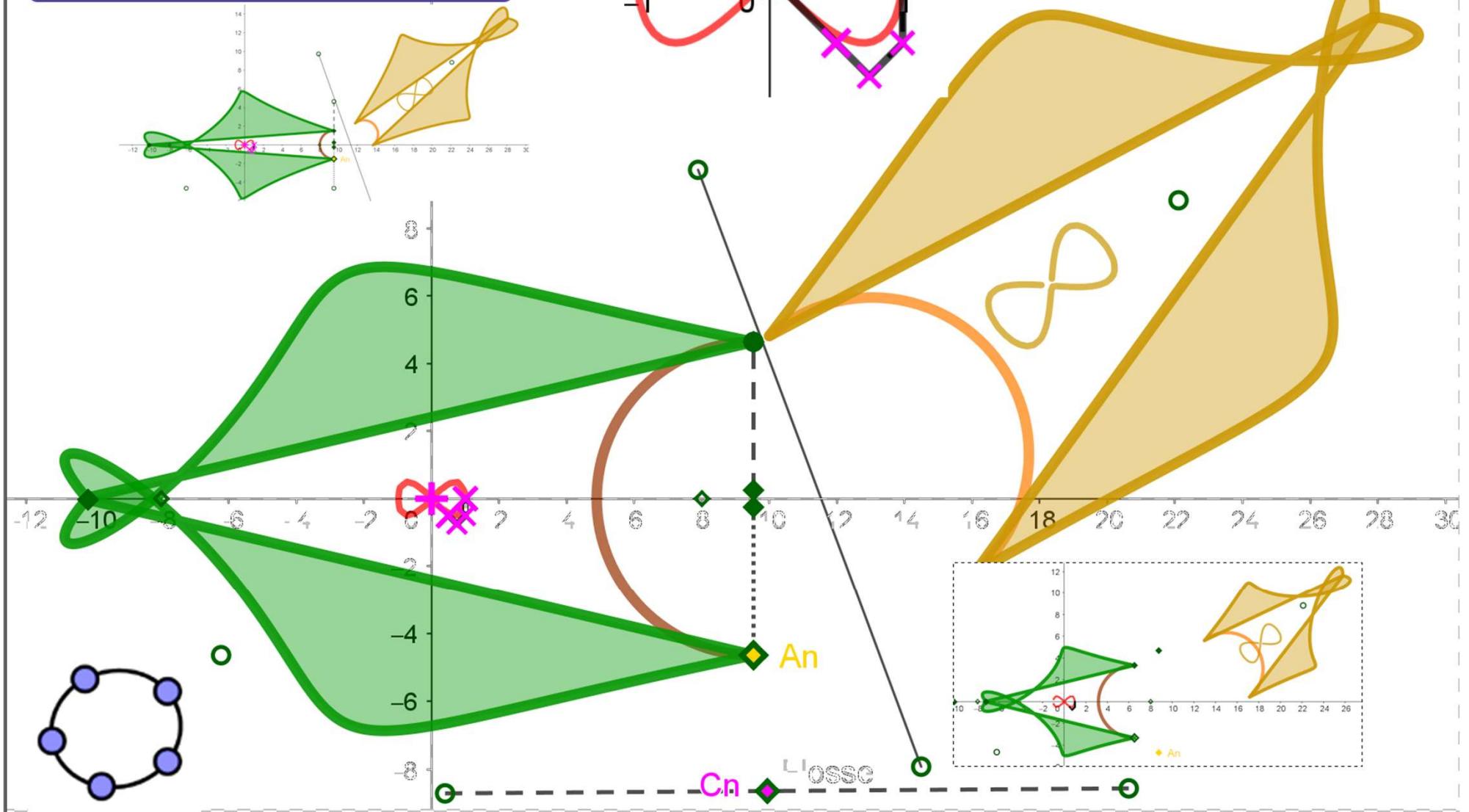
echte-Trisektrix-Bz.ggb



Lemniskate von Gerona  
mit ihrem Gerüst



**Hein Mück un sin Fru**

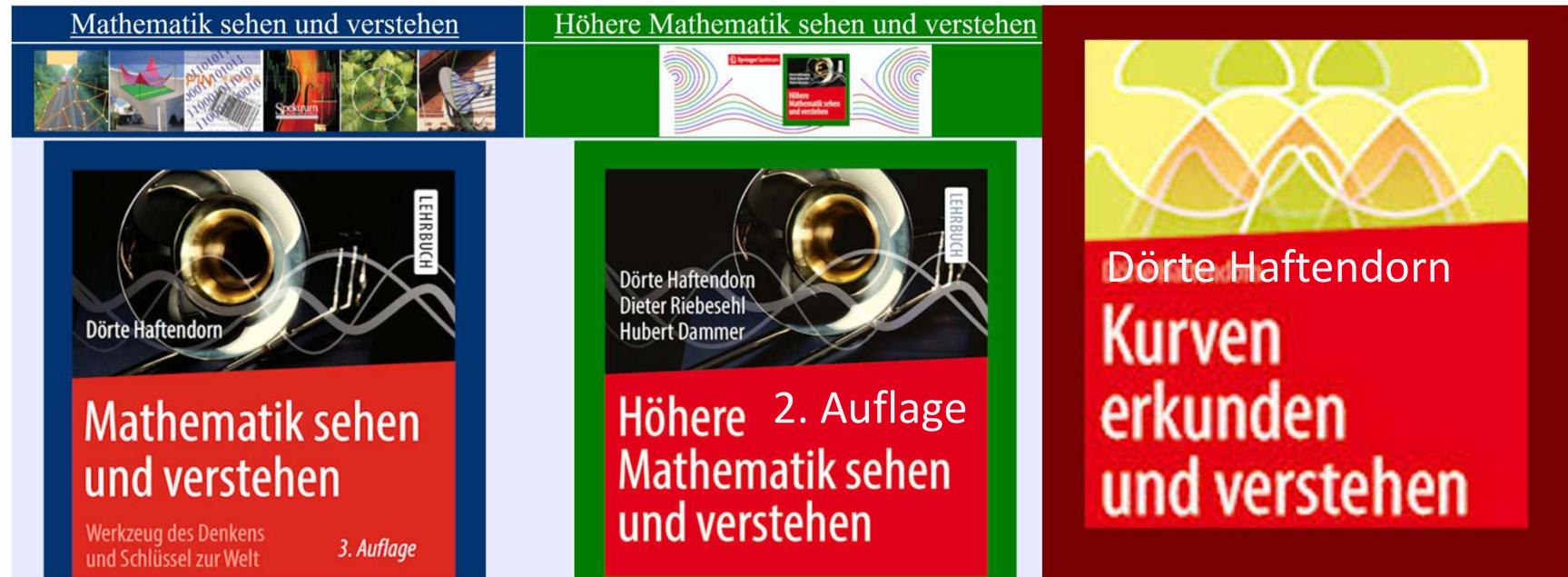


Hein Mück un sin Fru  
habe ich für die MNU Bremerhaven erfunden  
*Hier möchte ich für die Gerono'sche  
Lemniskate die ganze Herleitung  
durchführen.*

*Damit es nun aber nicht noch  
länger dauert, bis hier die Inhalte  
vom Vortrag stehen, nehme ich mir  
das für die nächsten grauen, kalten  
Novembertage vor.*

*Bitte haben Sie etwas Geduld!  
Es wird ein Weihnachtsgeschenk.*

# Lesen Sie ausführlicher in den Büchern



Numerik,  
9.2.4, S 248

Splines+NURBS  
in 5.3 bis 5.4

Reichhaltiger  
Kurvenvorrat

Alle diese Bücher bei Springer nature, Heidelberg

*Die Präsentation und alle gezeigten GeoGebra-Dateien  
finden Sie im Bereich Vorträge  
auf der Site, die hier blaues Layout hat.*

11. 11. 20 um 11 Uhr  
MNU Bremerhaven

NURBS  
Animationsfilme  
verstehen

Vielen Dank  
für Ihre  
Aufmerksamkeit

