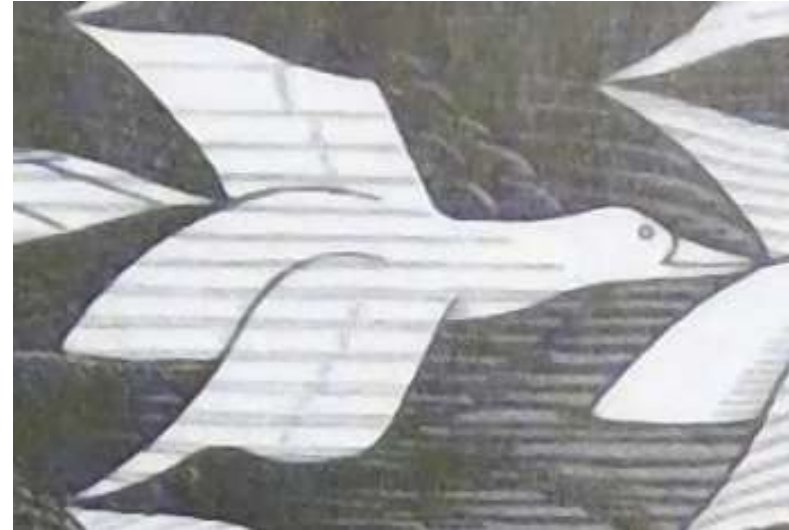
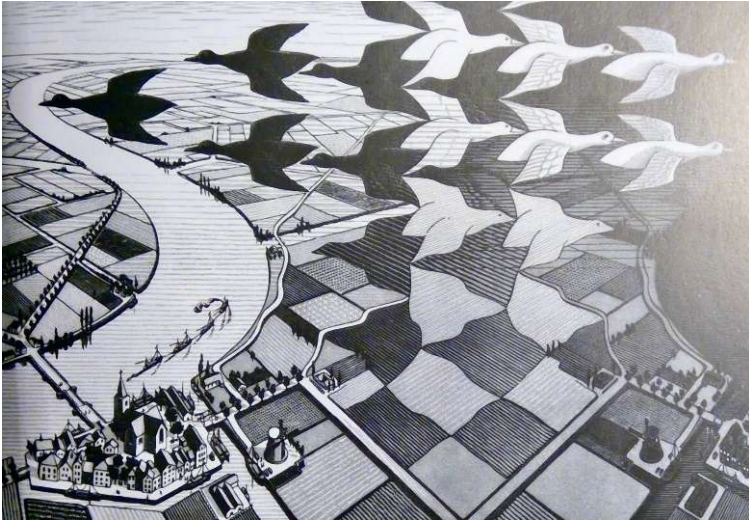
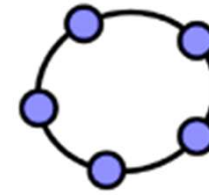
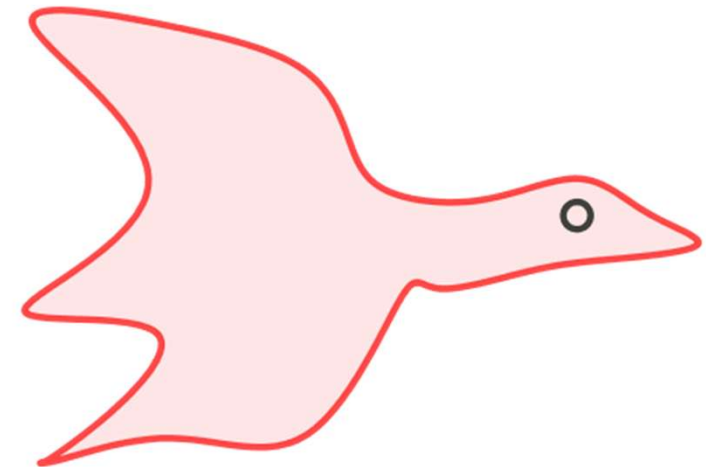
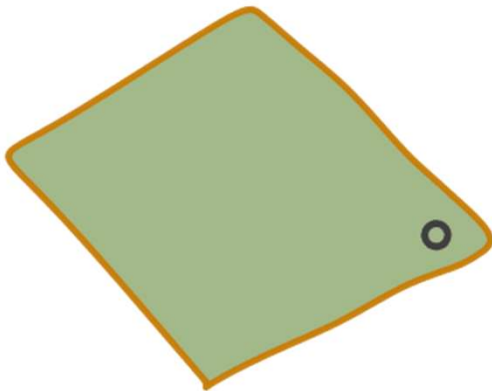


Escher-Metamorphose

mit B-Splines-NURBS mit vom Grad 3



Mauritz C. Escher: Tag und Nacht
1898-1972

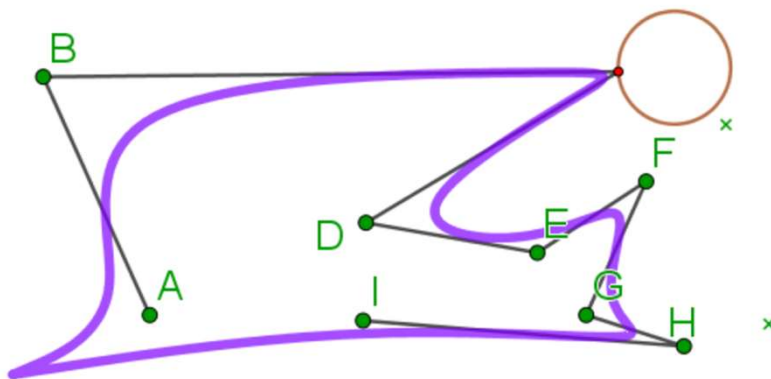
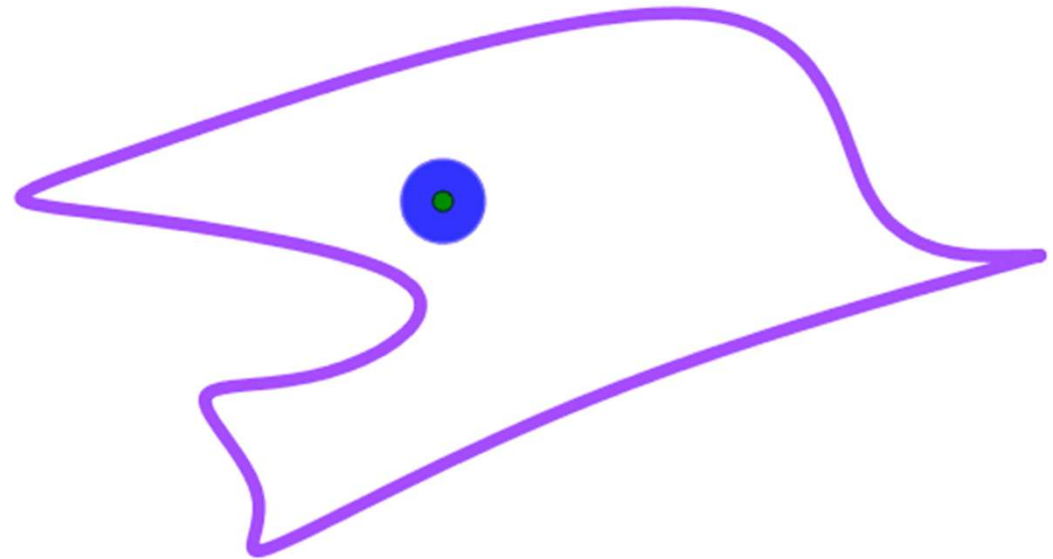
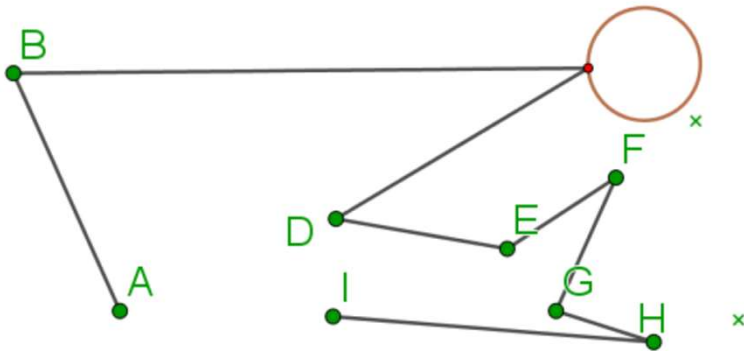


Idee aus einem biographischen Film, bei dem Tiere aus den Bildern krabbeln.

NURBS

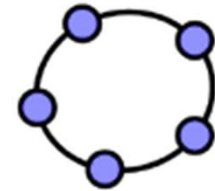
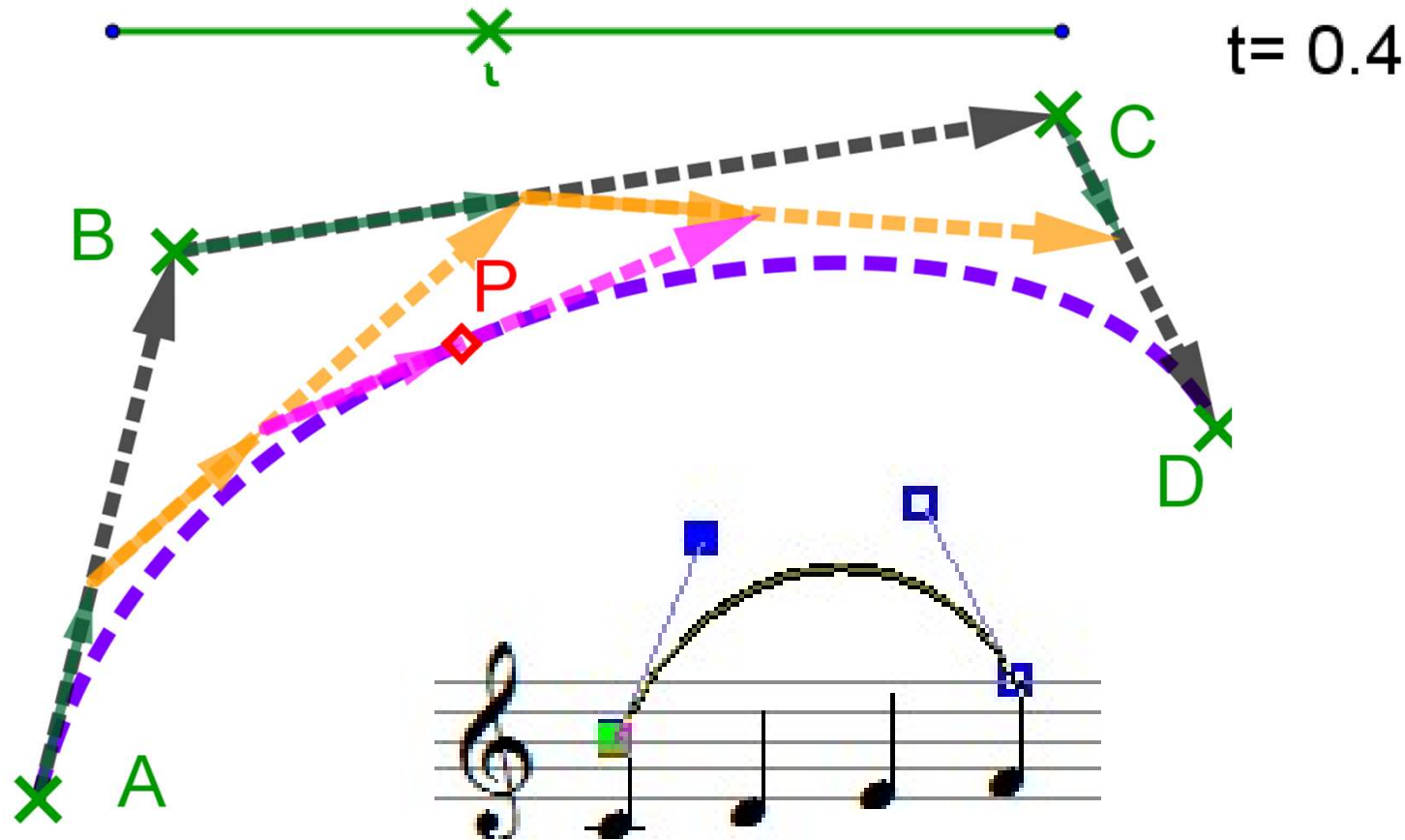
Grundlage für Animationsfilme

11. 11.2025 MNU Bremerhaven



- N** • **N**imm Steuerpunkte
- U** • **U**nd ein Basissystem (z.B. Polynome),
- R** • **R**ichtige Linearkombination.
- B** • **B**ald ist „Hein Mück“ fertig.
- S** • **S**o macht „Hein“ jede geometrische Bewegung brav mit, z.B. eine Spiegelung.

Bézier-Spline, eine geometrische Erzeugung



Kapitel 5.3.3 f
2. Auflage

Ein vektorieller Beweis ergibt die Bernsteinpolynome

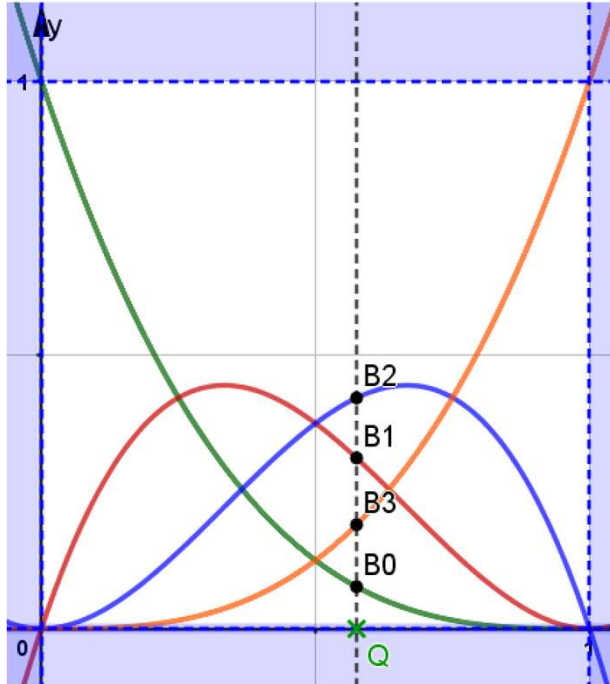
Parameterdarstellung der Bézierkurve

$$\vec{P} = (1 - t)^3 \vec{A} + 3(1 - t)^2 t \vec{B} + 3(1 - t) t^2 \vec{C} + t^3 \vec{D}$$

Bézier-Splines

Die Bernsteinpolynome

bilden eine Basis im $\Pi(3)$



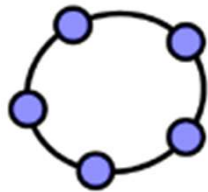
$$b_0(x) = (1 - x)^3$$

$$b_1(x) = 3x (1 - x)^2$$

$$b_2(x) = 3 (1 - x) x^2$$

$$b_3(x) = x^3$$

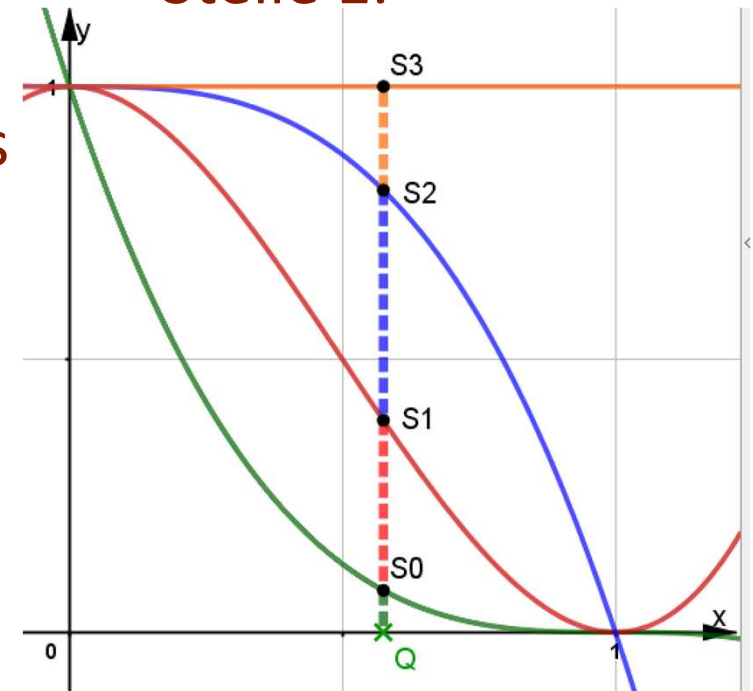
Polynome 3. Grades
3 Nullstellen genau
für $x=0$ und $x=1$



Interaktiv auch zu sehen,

Es sind sämtliche
Möglichkeiten.
Herleitung gleich!

Wegen $((1-x)+x)^3 = 1$
ist die Summe der
Ordinaten an jeder
Stelle 1.



Dadurch ist der Bézier-Spline eine Parameterkurve

Linearkombination der **Bernsteinpolynome**

mit den Steuerpunkten als Koeffizienten

$$x(t) = A_x b_0(t) + B_x b_1(t) + C_x b_2(t) + D_x b_3(t)$$

$$y(t) = A_y b_0(t) + B_y b_1(t) + C_y b_2(t) + D_y b_3(t)$$

In GeoGebra:

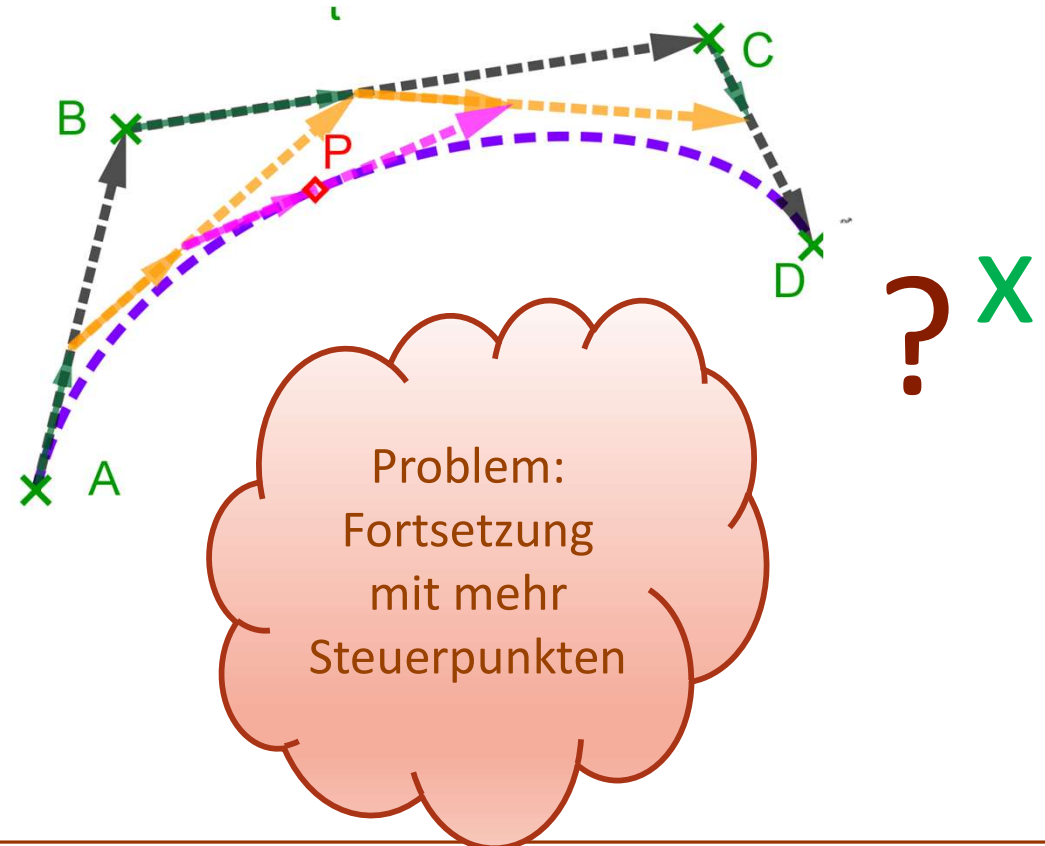
`Kurve(x(t),y(t),t,0,1)`

$$b_0(x) = (1 - x)^3$$

$$b_1(x) = 3x (1 - x)^2$$

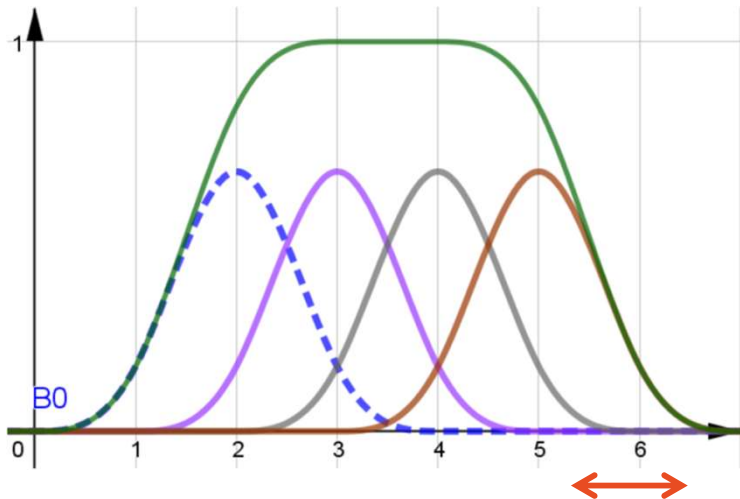
$$b_2(x) = 3 (1 - x) x^2$$

$$b_3(x) = x^3$$

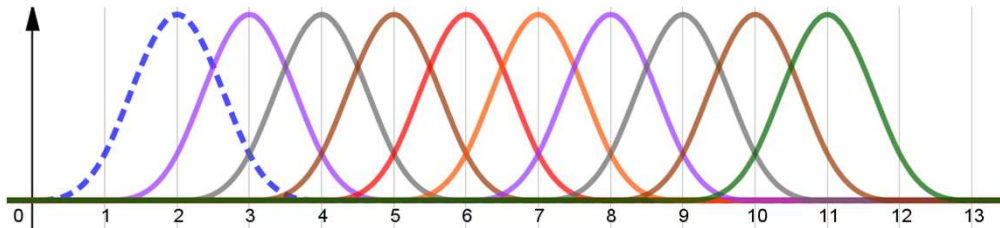


Weiterführende Spline-Konzepte

B-Splines



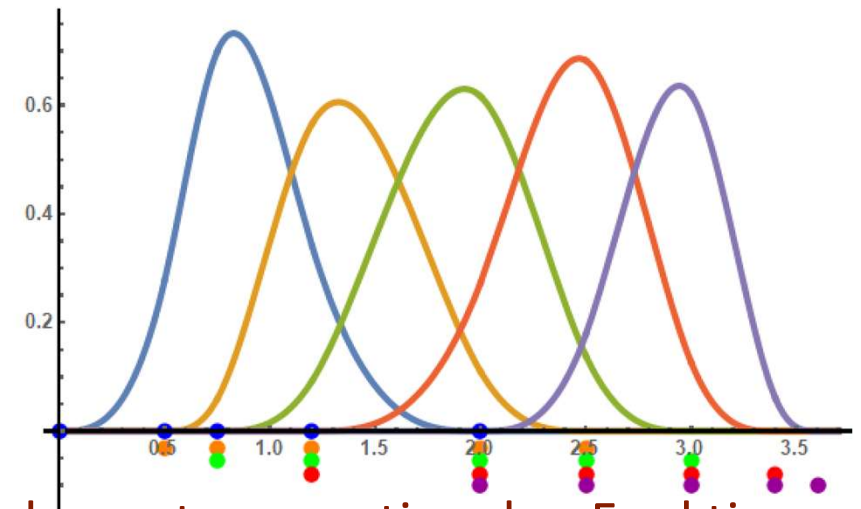
- Basis aus Polynomen 3.Grades
- Intervallbreite 4
- Nutzbar an den Stellen, an denen 4 Basisfunktionen wirken



Non Uniform Rational B-Splines: NURBS

Nicht gleichförmige rationale B-Splines, es werden auch Polynom-Brüche wichtig.

und NURBS als ZIEL



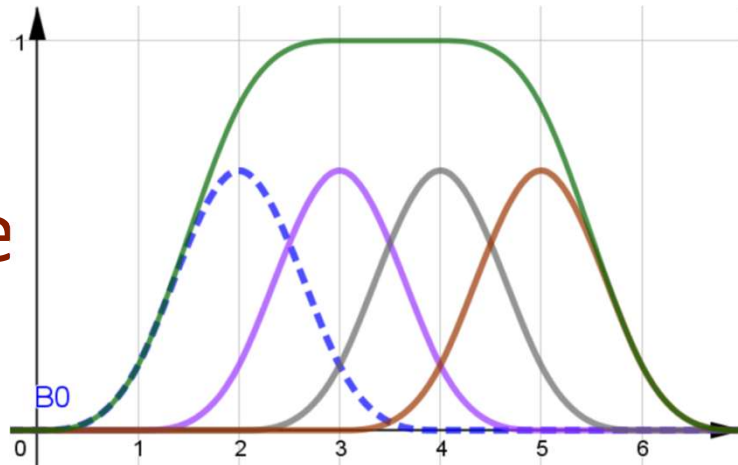
Basiselemente aus rationalen Funktionen 3.Grades sind **nicht notwendig*** kongruent. Sie sind nutzbar an den Stellen, an denen 4 Basiselement wirken.

Im Nutzungsbereich
ist die Summe 1

B-Splines

Basis-
Polynome

Summe 1



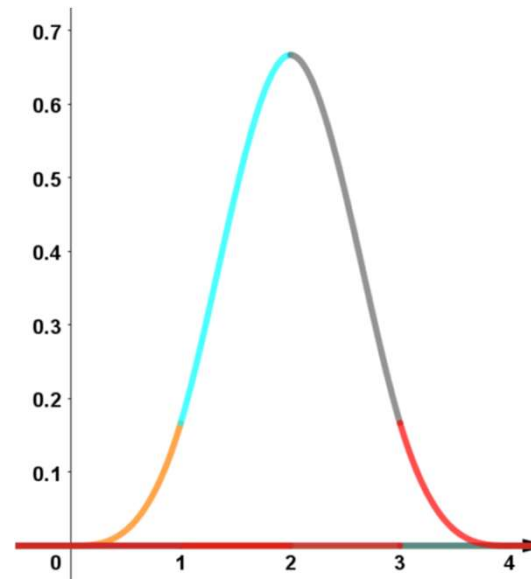
Sind das Polynome 4. Grades mit 2 doppelten Nullstellen?

Leider nicht!

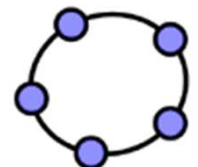
Die wahre Grundfunktion
der B-Spline vom Grad 3

$B_{0,3}(t)$ -----

besteht aus 4 Teilen



ABER: Anpassung an schulische Möglichkeiten



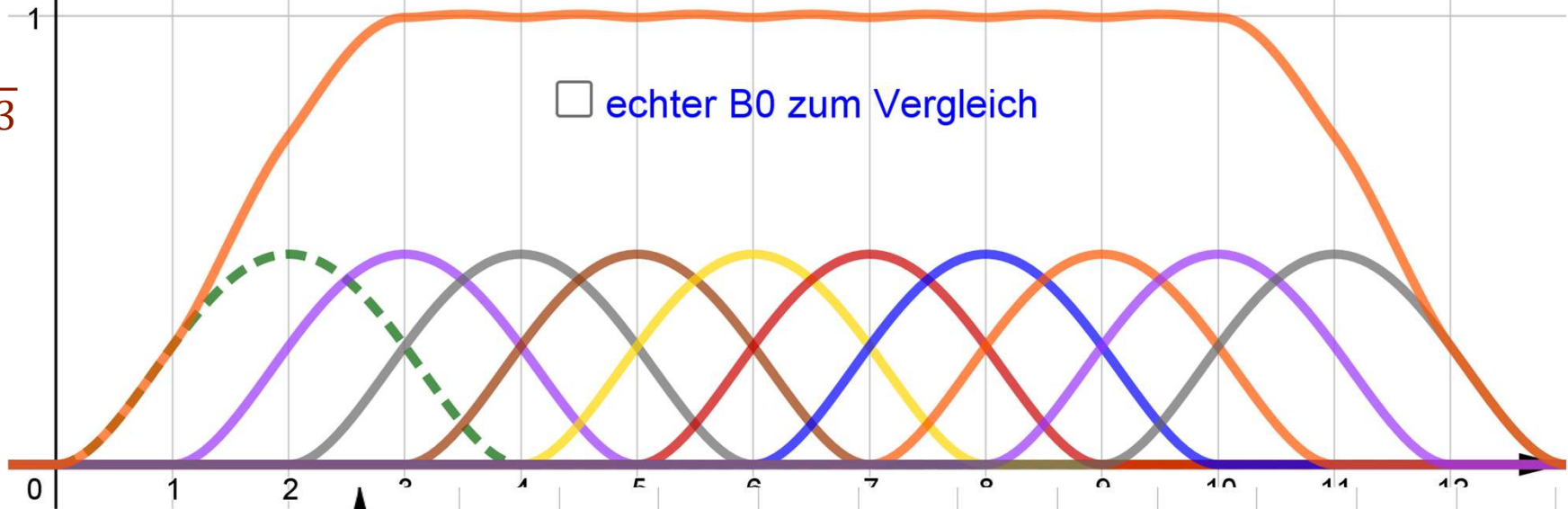
„Didaktische“ NURBS mit Polynomen 4.Grades

$$V_0(t) = \text{Wenn}(0 \leq t \leq 4, 0.03 t^2 (t - 4)^2, 0)$$

$$0.03 \approx \frac{8}{273}$$

Sorgt für
„etwa 1“

☐ echter B0 zum Vergleich



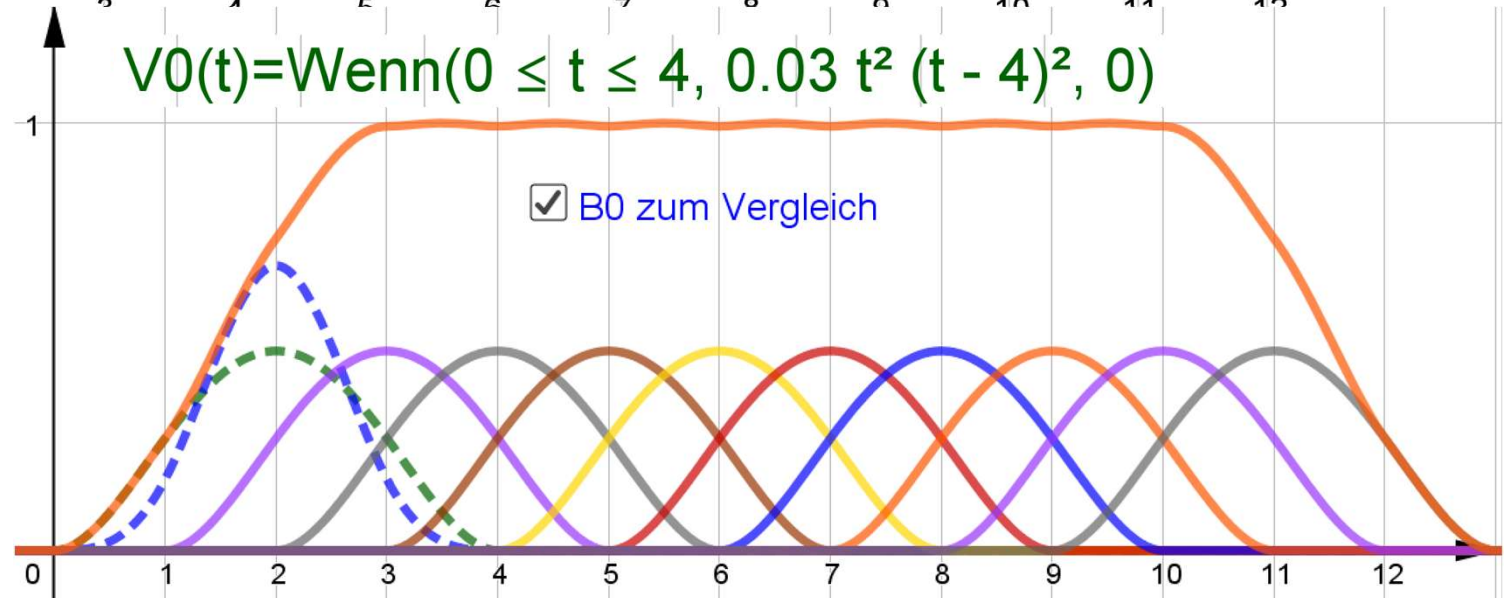
Summe 1,
ist das wahr?

LEIDER

knapp vorbei!

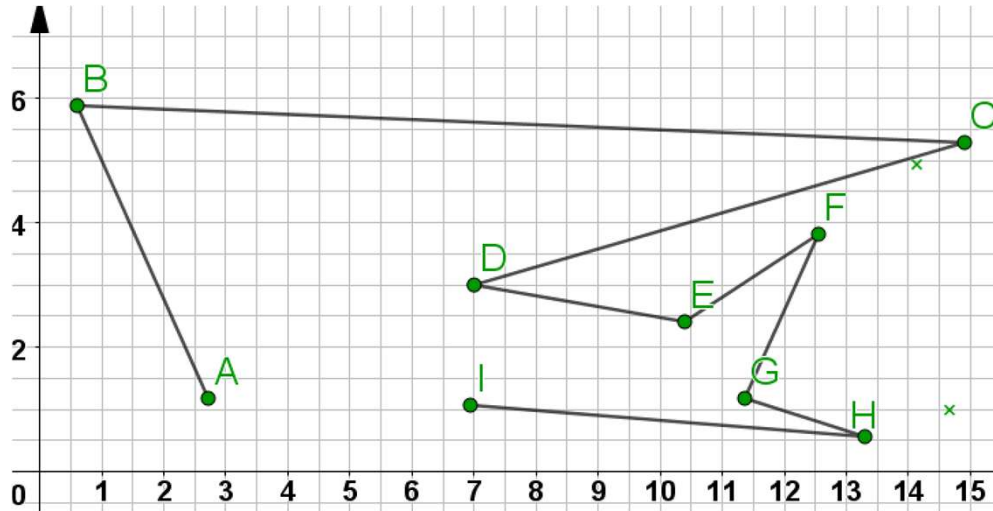
$$V_0(t) = \text{Wenn}(0 \leq t \leq 4, 0.03 t^2 (t - 4)^2, 0)$$

☒ B0 zum Vergleich



$B_{0,3}$ hat Sattel-Nst, V_0 hat nur doppelte Nst.

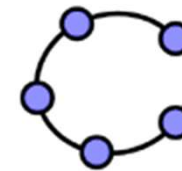
Dennoch: „Didaktische“ B-Splines



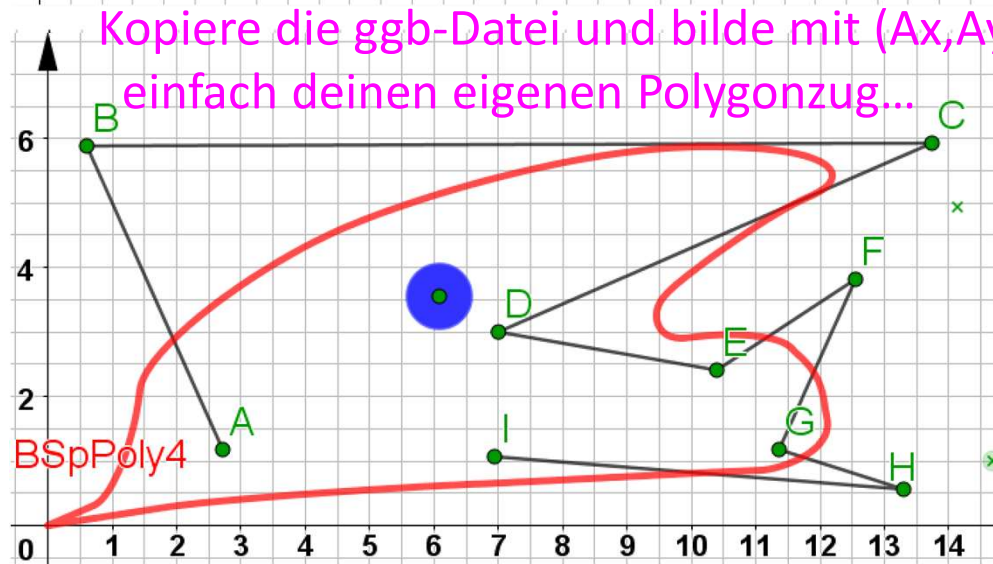
$$x(t) = A_x V_0(t) + B_x V_0(t-1) + C_x V_0(t-2) + \dots$$

$$y(t) = A_y V_0(t) + B_y V_0(t-1) + C_y V_0(t-2) + \dots$$

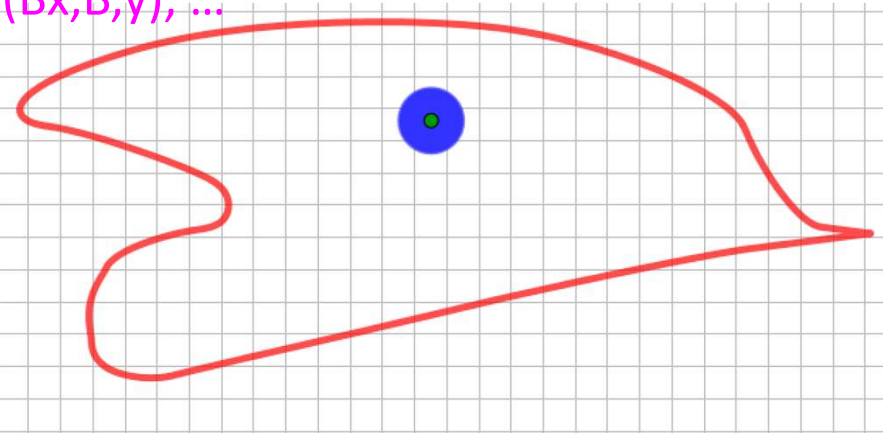
Kurve(x(t),y(t),t,0,13)



Karl +
Karline

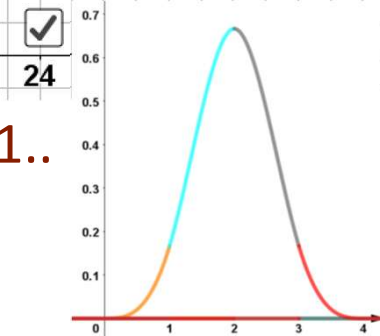


Kopiere die ggb-Datei und bilde mit (Ax,Ay), (Bx,B,y), ...
einfach deinen eigenen Polygonzug...



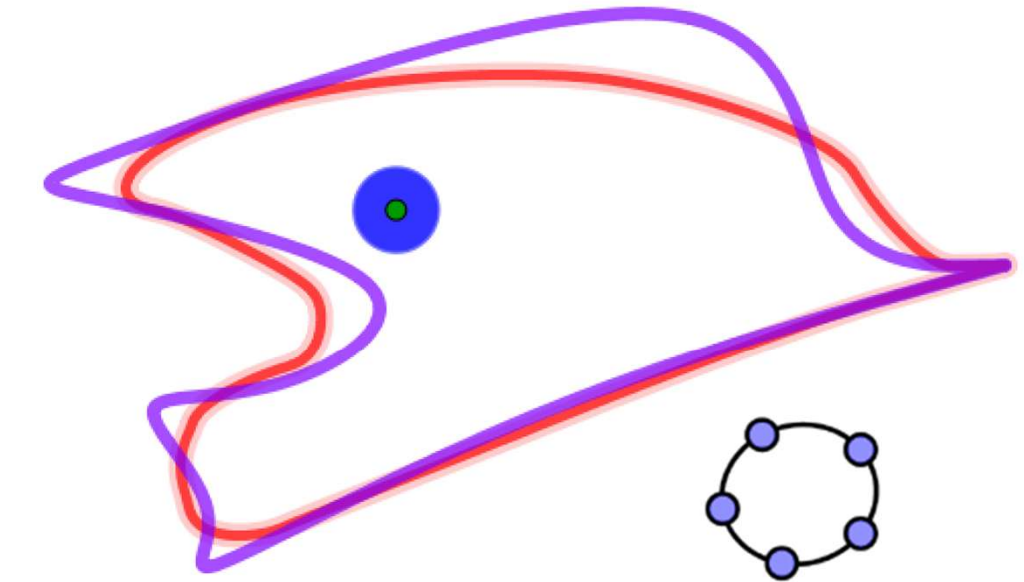
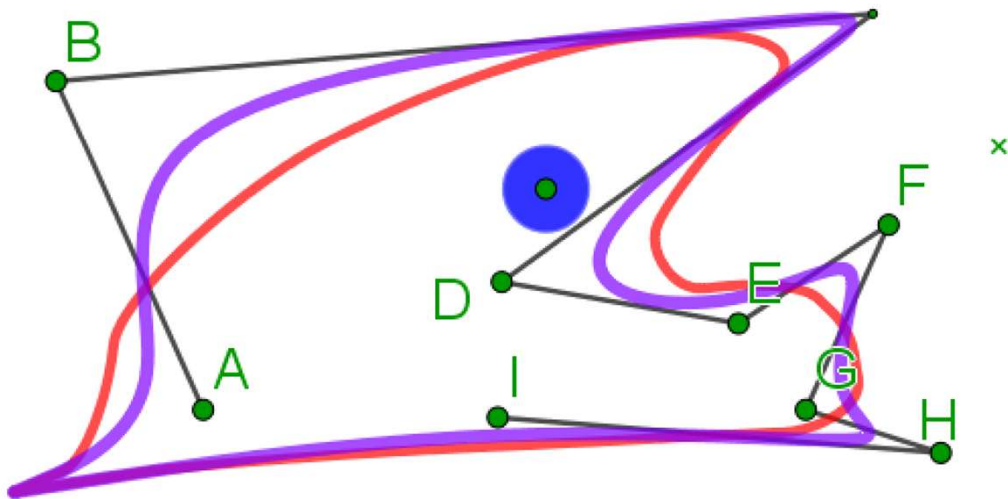
Basispolynome vom Grad 4, aber die Summe war nicht konstant 1..

B-Splines haben gestückelte Basispolynome vom Grad 3
und die Summe ist genau konstant 1.

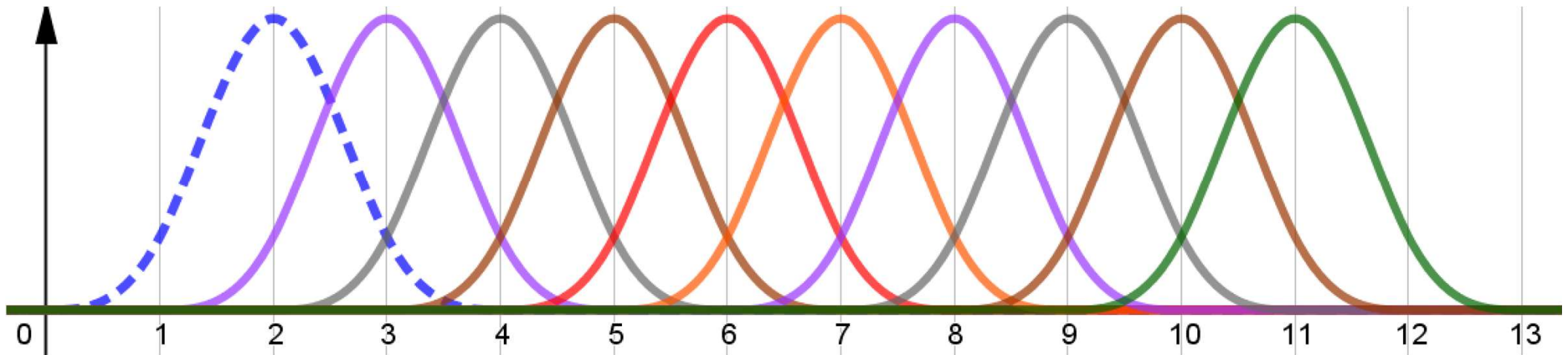


Violett: NURBS mit echten B-Splines

Karl und Karline, Poly4

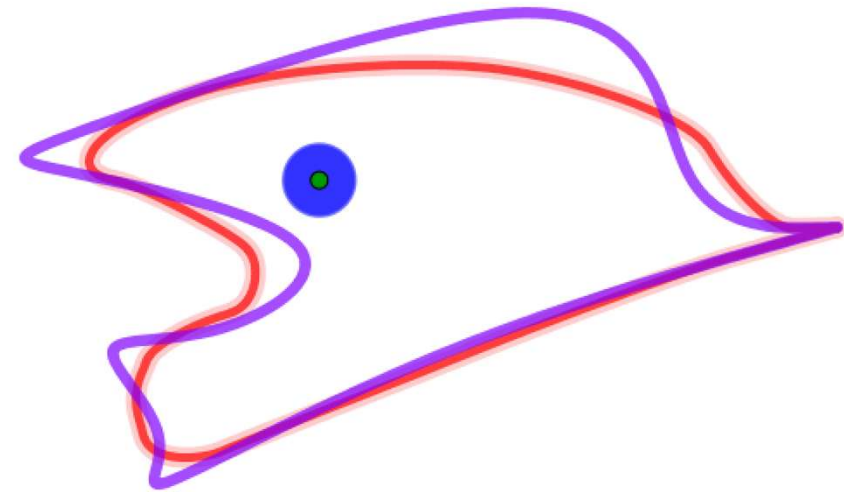
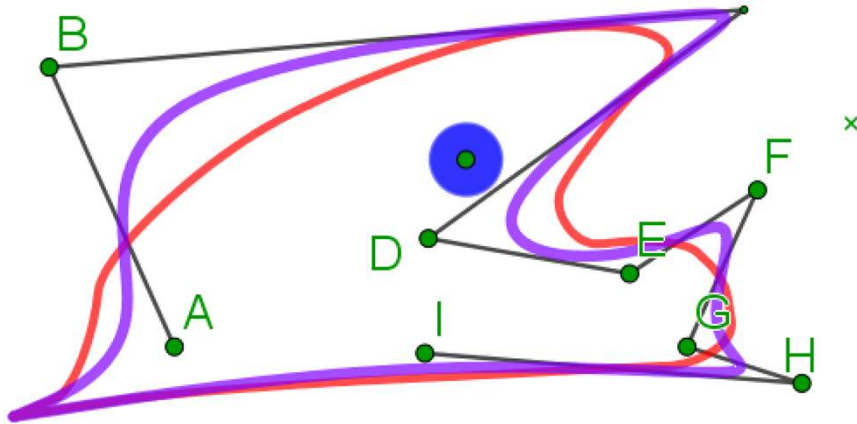


Karlo und Karla, echte B-Splines



Basis für B-Splines, sie werden gleich erklärt. Stets sind nur $p+1=4$ Basis-Elemente wirksam.

Vergleich der Möglichkeiten für NURBS



Warum eigentlich Summe 1?

Bildet man die Steuerpunkte P_i affin ab, so ist zu wünschen, dass der Spline aus den Bildpunkten P_i' auch wirklich mit dem **affinen Bild** des Ur-Splines übereinstimmt. Wegen

$P \rightarrow AP + \vec{b}$ muss dafür aber

$\sum_{i=0}^3 B_i \vec{b} = \vec{b}$ gelten.

Also muss $\sum_{i=0}^3 B_i = 1$ sein.

Der NURBS mit echten B-Splines ist „glatter“ und reagiert feiner auf die Steuerpunkte.

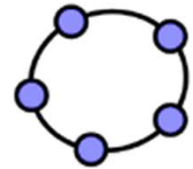
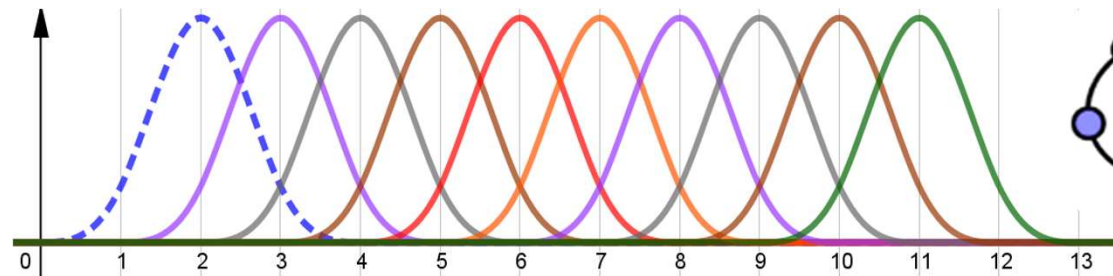
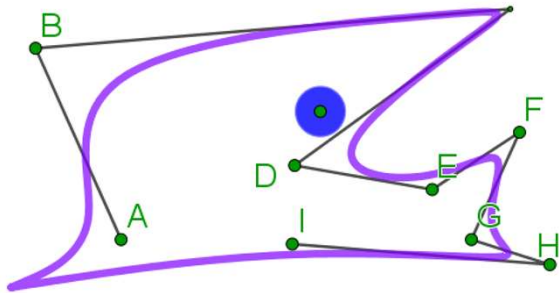
Die Einfachversion mit Polynomen 4. Grades ist „didaktische Erfindung“ (von mir, nicht im Buch) und nicht so edel. Aber Lernende können sie **selbst** finden.

Wie sind die echten B-Splines definiert?

ggb nächste Folie

NURBS mit B-Splines vom Grad 3 sind hier mit „Knoten“ im Abstand 1 gezeigt

In jedem Intervall der Breite 1 bilden 4 Hügel eine Basis.

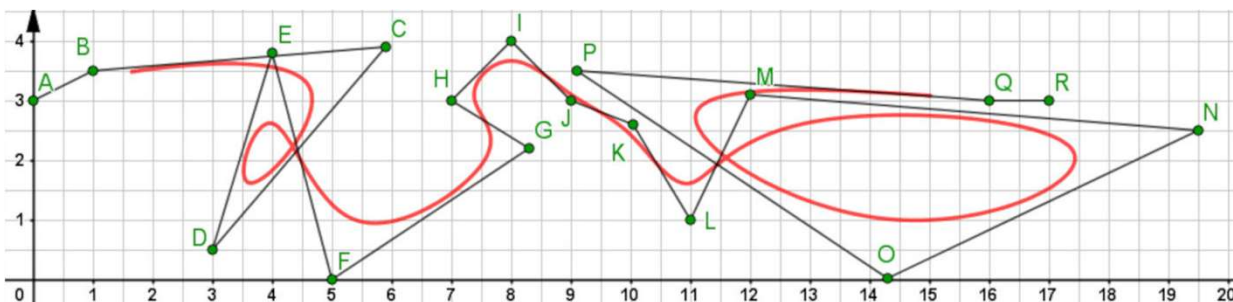


„Karl“ ist die Parameterkurve

$$x(t) = A_x B_{0,3}(t) + B_x B_{1,3}(t) + C_x B_{2,3}(t) + D_x B_{3,3}(t) + E_x B_{4,3}(t) + F_x B_{5,3}(t) + G_x B_{6,3}(t) + H_x B_{7,3}(t) + I_x B_{8,3}(t)$$

$$y(t) = A_y B_{0,3}(t) + B_y B_{1,3}(t) + C_y B_{2,3}(t) + D_y B_{3,3}(t) + E_y B_{4,3}(t) + F_y B_{5,3}(t) + G_y B_{6,3}(t) + H_y B_{7,3}(t) + I_y B_{8,3}(t)$$

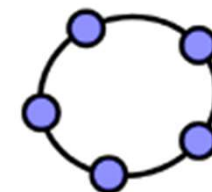
$B_{i,p}(t)$ ist entweder ein echter B-Spline vom Grad p oder ein „didaktischer“ Polynom-Hügel 4. Grades oder ein Bernsteinpolynom von Grad p .

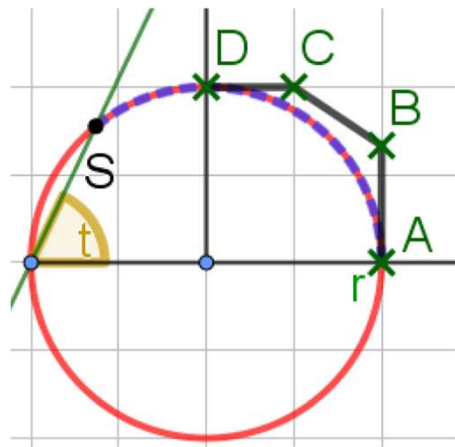


Kreativen Erfindungen sind Tor und Tür geöffnet!

2. Aufl. S. 416

1. Aufl. S. 379



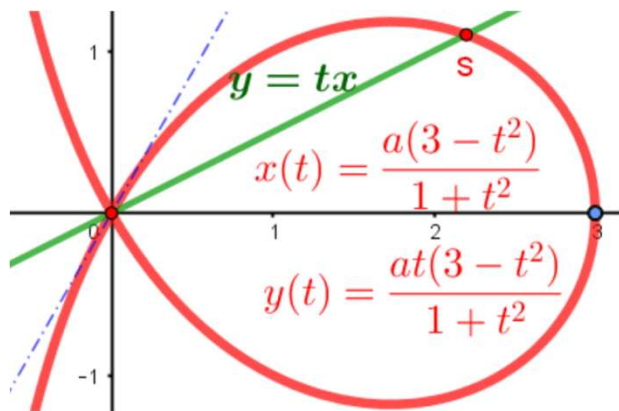


Exakte Geometrie mit NURBS ist möglich.

*In der 3. Auflage sind nun
Metamorphosen von einer Kurve zu
einer anderen.*

Hierzu folgt jetzt ein Beispiel:

S.420f (1.Aufl. S. 380f)



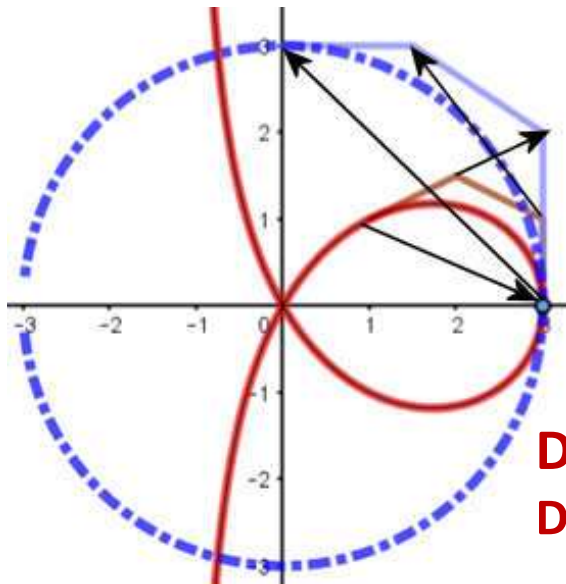
Die **Trisektrix** hat die implizite
Gleichung $(a+x)y^2 = (3a-x)x^2$

Durch den Schnitt mit einer Geraden durch den singulären
Punkt findet man ggf. eine rationale **Parametrisierung**
(s. links), für die Trisektrix ist sie 3. Grades.

Um eine exakte Kurve C1 stetig und differenzierbar in eine exakte Kurve C2 zu
verwandeln, kann man (oft) einen NURBS konstruieren, der dieses leistet.

*Dieses und das weitere Vorgehen ist für die Trisektrix
und den Kreis ganz ausführlich in dem Aufsatz vorgeführt,
den Sie unmittelbar nach der Präsentation verlinkt finden.*

*Die Herleitung für die Lemniskate von Gerono bekommen
Sie hier von mir als Weihnachtsgeschenk, Versprochen!*

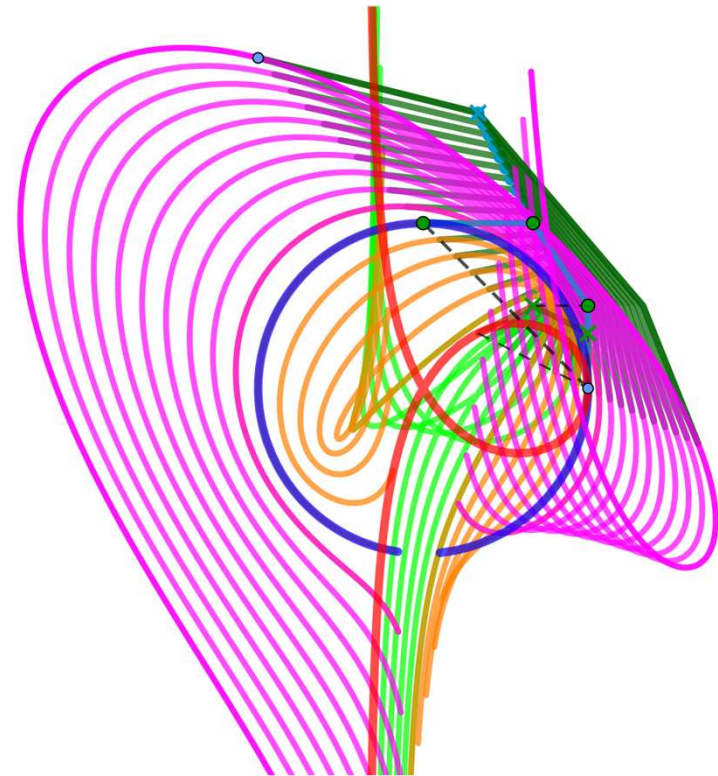
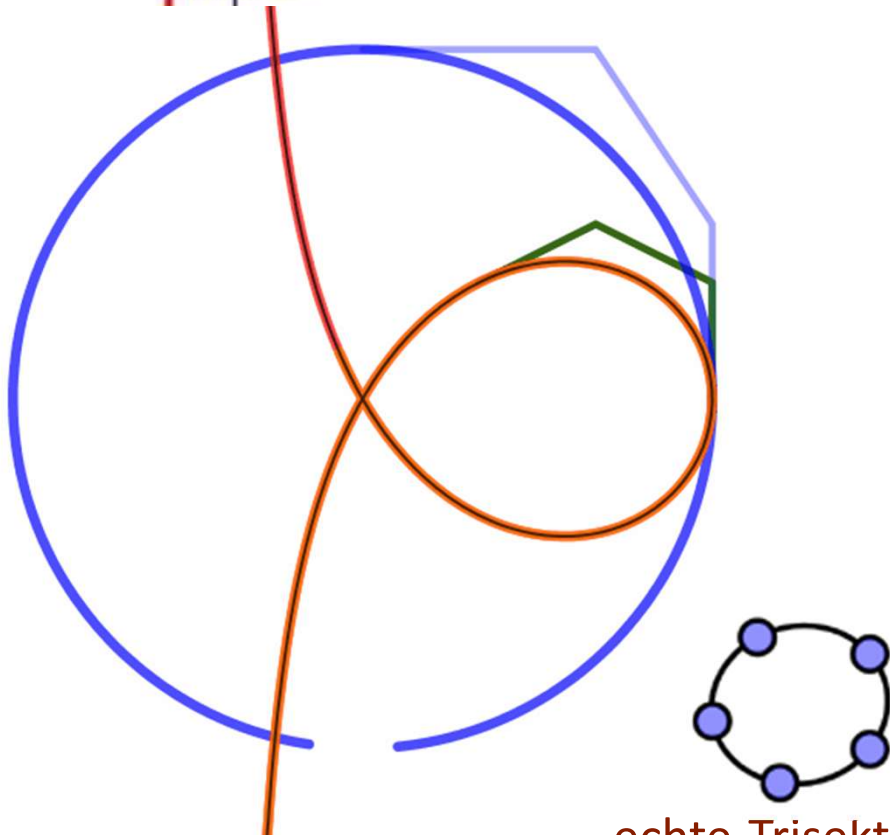


**Metamorphose von der
Trisektrix zum Kreis,**
der hier negativ durchlaufen wird,
vom Nordpol zum Ostpol

$$x(t) = \frac{2rt}{1+t^2},$$

$$y(t) = \frac{r(1-t^2)}{1+t^2}$$

**Die Trisektrix dagegen startet am Ostpol.
Das zwingt sie zu der deutlichen Umwendung.**



echte-Trisektrix-Bz.ggb

Hein Mück un sin Fru

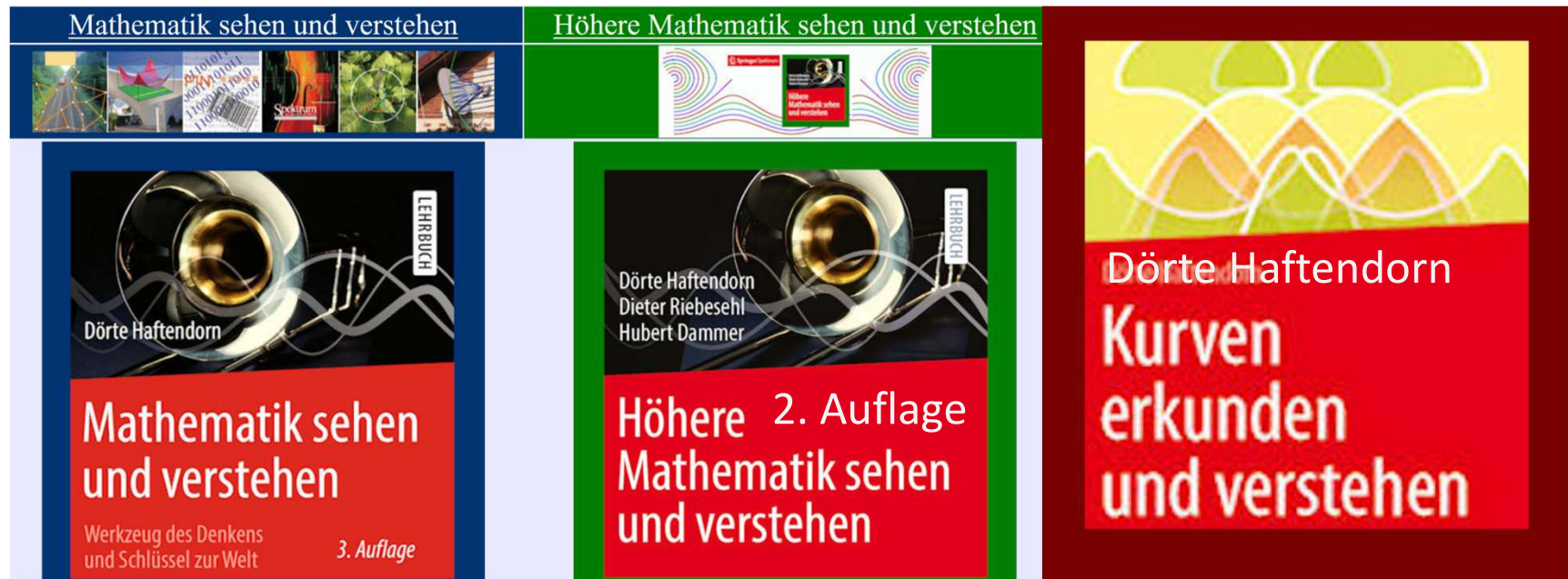
habe ich für die MNU Bremerhaven erfunden

*Hier möchte ich für die Gerono'sche
Lemniskate die ganze Herleitung
durchführen.*

*Damit es nun aber nicht noch
länger dauert, bis hier die Inhalte
vom Vortrag stehen, nehme ich mir
das für die nächsten grauen, kalten
Novembertage vor.*

*Bitte haben Sie etwas Geduld!
Es wird ein Weihnachtsgeschenk.*

Lesen Sie ausführlicher in den Büchern



Numerik,
9.2.4, S 248

Splines+NURBS
in 5.3 bis 5.4

Reichhaltiger
Kurvenvorrat

Alle diese Bücher bei Springer nature, Heidelberg

*Die Präsentation und alle gezeigten GeoGebra-Dateien
finden Sie im Bereich Vorträge
auf der Site, die hier blaues Layout hat.*

11. 11. 20 um 11 Uhr :
MNU Bremerhaven

NURBS
Animationsfilme
verstehen

Vielen Dank
für Ihre
Aufmerksamkeit

