


-  Höhere Mathematik sehen und verstehen,  
Haftendorn, Riebesehl, Aug. 2021

- Kreis mit rationalen Bézierspines,  
Version Anregung 5.2 mit  $N_2=(-1,0)$

Bernsteinpolynome

```
In[88]:= b[0, t_] := (1 - t)^3;  
b[1, t_] := 3 t (1 - t)^2;  
b[2, t_] := 3 t^2 (1 - t); b[3, t_] := t^3
```

- 
- Herleitung einer Parameterdarst. für den Kreis

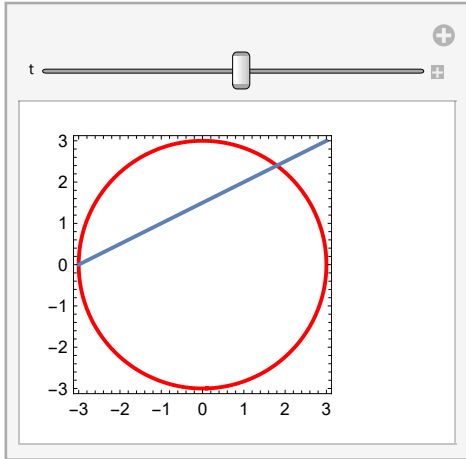
Vorgehen: Eine beliebige Gerade durch einen bekannten Punkt schneidet den Kreis.  
Die Steigung  $t$  dieser Geraden eignet sich als Parameter.

- Kreis  $x^2 + y^2 == r^2$

```
In[91]:= kreis =  
ContourPlot[x^2 + y^2 == 9, {x, -3, 3}, {y, -3, 3}, AspectRatio -> 1, ContourStyle -> {Red}];  
[Konturgraphik [Seitenverhältnis [Konturenstil [rot
```

```
In[92]:= Manipulate[Show[{kreis, Plot[t (x + r) /. r -> 3, {x, -3, 3}, AxesOrigin -> {0, 0},
  [manipuliere [zeige an [stelle Funktion graphisch dar [Achsenursprung
    Axes -> True, PlotRange -> {{-3, 3}, {-3, 3}}]}],
  [Achsen [wahr [Koordinatenbereich der Graphik
    {{t, 0.5}, -10
    , 10}]
```

Out[92]=



```
In[93]:= Solve[{x^2 + y^2 == r^2, y == t (x + r)}, {x, y}]
  [löse
```

Out[93]=

$$\left\{ \{x \rightarrow -r, y \rightarrow 0\}, \left\{ x \rightarrow \frac{r - r t^2}{1 + t^2}, y \rightarrow \frac{2 r t}{1 + t^2} \right\} \right\}$$

## ■ Definition rationaler Bézierspines-Basis

```
In[*]:= Rw = .
```

```
In[94]:= Rw[i_, t_] := 
$$\frac{ww[i] \times b[i, t]}{\text{Sum}[ww[j] \times b[j, t], \{j, 0, 3\}]}$$
;
  Rw[i, t]
```

Out[95]=

$$\frac{b[i, t] \times ww[i]}{(1 - t)^3 ww[0] + 3 (1 - t)^2 t ww[1] + 3 (1 - t) t^2 ww[2] + t^3 ww[3]}$$

## ■ Bestimmung der Gewichte aus der Parameterdarstellung

In[115]=

$$x[t_] := \frac{r - r t^2}{1 + t^2}; y[t_] := \frac{2 r t}{1 + t^2} \quad (*\text{Kreis, Parameterdarst. umgeehrt wie in Buch}*)$$

Die Gewichte müssen aus dem Nenner mit Koeffizientenvergleich bestimmt werden

```
In[96]:= nenner = Sum[ww[j] × b[j, t], {j, 0, 3}]
           |summiere
Out[96]=
(1 - t)3 ww[0] + 3 (1 - t)2 t ww[1] + 3 (1 - t) t2 ww[2] + t3 ww[3]

In[97]:= CoLi = CoefficientList[nenner, t]
           |Liste der Koeffizienten
Out[97]=
{ww[0], -3 ww[0] + 3 ww[1], 3 ww[0] - 6 ww[1] + 3 ww[2], -ww[0] + 3 ww[1] - 3 ww[2] + ww[3]}

In[*]:= Solve[CoLi == {1, 0, 1, 0}, {ww[0], ww[1], ww[2], ww[3]}]
        |löse
Out[*]=
{{ww[0] → 1, ww[1] → 1, ww[2] →  $\frac{4}{3}$ , ww[3] → 2}}
```

Also sind die Gewichte für den Kreis:

```
In[*]:= W = {1, 1,  $\frac{4}{3}$ , 2};

In[98]:= w[i_] := W[[i + 1]]

In[99]:= nenner = Sum[w[i] × b[i, t], {i, 0, 3}] // Simplify (* wie erwartet*)
           |summiere |vereinfache
Out[99]=
1 + t2
```

## ● Aufbau der Bernsteinpolynome in der rationalen Version

Verwendung der Gewichte auch im Zähler der rationalen Bézierbasis

```
In[100]:=
R[i_, t_] :=  $\frac{w[i] \times b[i, t]}{\text{nenner}}$ 

In[101]:=
{R[0, t], R[1, t], R[2, t], R[3, t]}

Out[101]=
 $\left\{ \frac{(1-t)^3}{1+t^2}, \frac{3(1-t)^2 t}{1+t^2}, \frac{4(1-t) t^2}{1+t^2}, \frac{2 t^3}{1+t^2} \right\}$ 
```

## ○ Vergleichende Bilder

## ■ Steuerpunkte für den Kreis

Punkte (Variabel gelassen)

```
In[102]:=
P = {{Axx, Ayy}, {Bxx, Byy}, {Cxx, Cyy}, {Dxx, Dyy}}

Out[102]=
{{Axx, Ayy}, {Bxx, Byy}, {Cxx, Cyy}, {Dxx, Dyy}}
```

## ● Kreis Parameterdarstellung in dieser Version

In[103]:=

$$x[t\_]:= \frac{r(1-t^2)}{(1+t^2)}; \quad y[t\_]:= \frac{2rt}{(1+t^2)};$$

## ■ Berechnung der Steuerpunkte im Gerüst für den Kreis

### ○ Berechnung x-Koordinaten

In[104]:=

```
xwerte = Axx R[0, t] + Bxx R[1, t] + Cxx R[2, t] + Dxx R[3, t] // Simplify // Numerator
```

[vereinfache](#) [Zähler](#)

Out[104]=

$$-Axx(-1+t)^3 + t(3Bxx(-1+t)^2 + 2t(2Cxx - 2Cxt + Dxt))$$

In[105]:=

```
xco = CoefficientList[xwerte, t]
```

[Liste der Koeffizienten](#)

Out[105]=

```
{Axx, -3 Axx + 3 Bxx, 3 Axx - 6 Bxx + 4 Cxx, -Axx + 3 Bxx - 4 Cxx + 2 Dxx}
```

In[106]:=

```
Eq = xco == {r, 0, -r, 0};
```

In[107]:=

```
solx = Solve[Eq, {Axx, Bxx, Cxx, Dxx}]
```

[löse](#)

Out[107]=

$$\left\{ \left\{ Axx \rightarrow r, Bxx \rightarrow r, Cxx \rightarrow \frac{r}{2}, Dxx \rightarrow 0 \right\} \right\}$$

### ○ Berechnung y-Koordinaten

In[108]:=

```
ywerte = Ayy R[0, t] + Byy R[1, t] + Cyy R[2, t] + Dyy R[3, t] // Simplify // Numerator
```

[vereinfache](#) [Zähler](#)

Out[108]=

$$-Ayy(-1+t)^3 + t(3Byy(-1+t)^2 + 2t(2Cyy - 2Cyt + Dyt))$$

In[109]:=

```
yco = CoefficientList[ywerte, t]
```

[Liste der Koeffizienten](#)

Out[109]=

```
{Ayy, -3 Ayy + 3 Byy, 3 Ayy - 6 Byy + 4 Cyy, -Ayy + 3 Byy - 4 Cyy + 2 Dyy}
```

In[110]:=

```
Eqy = yco == {0, 2r, 0, 0};
```

In[111]:=

```
soly = Solve[Eqy, {Ayy, Byy, Cyy, Dyy}]
```

[löse](#)

Out[111]=

$$\left\{ \left\{ Ayy \rightarrow 0, Byy \rightarrow \frac{2r}{3}, Cyy \rightarrow r, Dyy \rightarrow r \right\} \right\}$$

○ Steuerpunkte sind

$$\{A = \{r, \theta\}, B = \left\{r, \frac{2}{3}r\right\}, Cc = \left\{\frac{r}{2}, r\right\}, Dd = \{\theta, r\}\}$$

(**\*Das gerüst ist gespiegelt gegenüber die Buchdarstellung\***)

$$x[t\_ ] := \frac{r(1-t^2)}{(1+t^2)}; \quad y[t\_ ] := \frac{2rt}{(1+t^2)}$$

● Parameterdarstellung mit rationalen Béziérsplines (wie erwartet)

```
In[112]:= Axx R[0, t] + Bxx R[1, t] + Cxx R[2, t] + Dxx R[3, t] /. solx // Simplify
|vereinfache
```

```
Out[112]= {
  r - r t^2
}
1 + t^2
```

```
In[113]:= Ayy R[0, t] + Byy R[1, t] + Cyy R[2, t] + Dyy R[3, t] /. soly // Simplify
|vereinfache
```

```
Out[113]= {
  2 r t
}
1 + t^2
```

```
In[114]:= {A = {r, 0}, B = {r, 2/3 r}, Cc = {r/2, r}, Dd = {0, r}}
```

```
Out[114]= {{r, 0}, {r, 2/3 r}, {r/2, r}, {0, r}}
```

---

■ Das ist also das Gerüst für Anregung 5.2. mit N2=(-1,0)

---

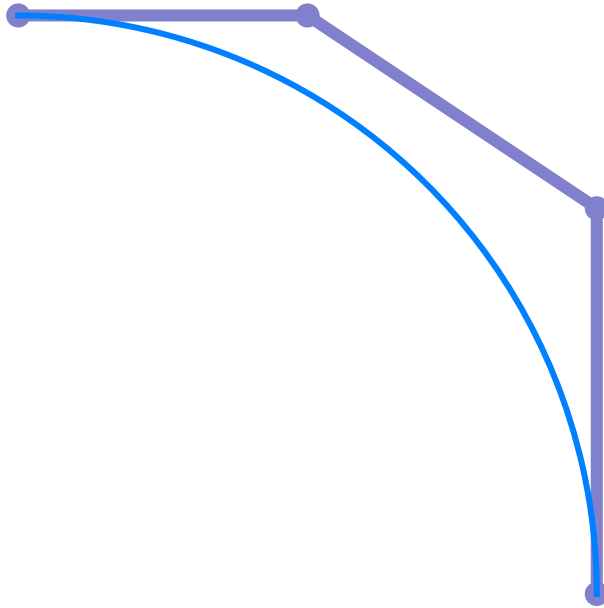
```
In[*]:= Viertelkreis = ParametricPlot[{x[t], y[t]} /. r -> 3, {t, 0, 1},
|parametrische Darstellung
PlotStyle -> { RGBColor[0, 0.5, 1], Thickness[0.01] };
|Darstellungsstil |RGB Farbe |Dicke
```

```

r = 3;
Show[Graphics[{{Thickness[0.02], PointSize[0.04], RGBColor[0.5, 0.5, 0.8],
  Point[{{r, 0}, {r,  $\frac{2r}{3}$ }, { $\frac{r}{2}$ , r}, {0, r}}], Line[{{r, 0}, {r,  $\frac{2r}{3}$ }, { $\frac{r}{2}$ , r}, {0, r}}]}], Viertelkreis] (*von rechts unten nach links oben*)
r = .

```

Out[ ] =



- 
- GeoGebra-Dateien dazu  
echte-Trisektrix--andererKreis.ggb