



- Höhere Mathematik sehen und verstehen,
Haftendorn, Riebesehl, Aug. 2021

- Kreis alternativ mit rationalen Béziersplines

Bernsteinpolynome

```
In[102]:= b[0, t_] := (1 - t)^3;  
b[1, t_] := 3 t (1 - t)^2;  
b[2, t_] := 3 t^2 (1 - t);  
b[3, t_] := t^3
```

-
- Herleitung einer Parameterdarst. für den Kreis

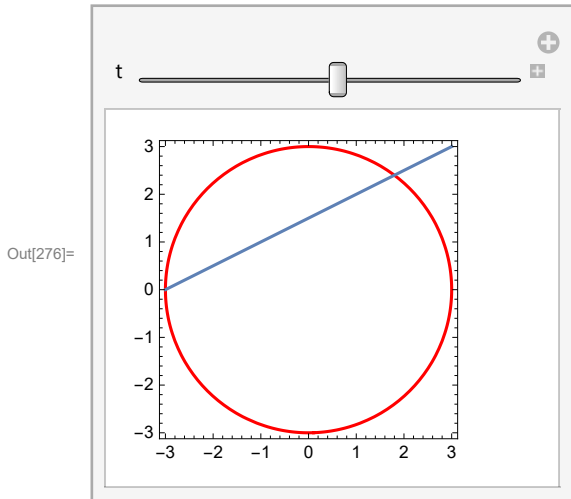
Vorgehen: Eine beliebige Gerade durch einen bekannten Punkt schneidet den Kreis.
Die Steigung t dieser Geraden eignet sich als Parameter.

- Kreis $x^2 + y^2 == r^2$

```
In[114]:= kreis =  
ContourPlot[x^2 + y^2 == 9, {x, -3, 3}, {y, -3, 3}, AspectRatio -> 1, ContourStyle -> {Red}];  
|Konturgraphik |Seitenverhältnis |Konturenstil |rot
```

Die diese Stellung der Geraden sorgt für die **alternative Parameterdarstellung**

```
In[276]:= Manipulate[Show[{kreis, Plot[t (x + r) /. r -> 3, {x, -3, 3}, AxesOrigin -> {0, 0},
  [manipuliere [zeige an [stelle Funktion graphisch dar [Achsenursprung
    Axes -> True, PlotRange -> {{-3, 3}, {-3, 3}}]}],
  [Achsen [wahr [Koordinatenbereich der Graphik
    {{t, 0.5}, -10
    , 10}]
```



```
{
```

```
In[140]:= Solve[{x^2 + y^2 == r^2, y == t (x + r)}, {x, y}]
  [löse
```

```
Out[140]= {{x -> -r, y -> 0}, {x -> \frac{r - r t^2}{1 + t^2}, y -> \frac{2 r t}{1 + t^2}}}
```

■ Definition rationaler Béziérspline-Basis

```
In[*]:= Rw = .
```

```
In[141]:= Rw[i_, t_] := (ww[i] b[i, t]) / Sum[ww[j] b[j, t], {j, 0, 3}];
  [summiere
```

```
Rw[i, t]
```

```
Out[142]= (b[i, t] ww[i]) / ((1 - t)^3 ww[0] + 3 (1 - t)^2 t ww[1] + 3 (1 - t) t^2 ww[2] + t^3 ww[3])
```

■ Bestimmung der Gewichte aus der Parameterdarstellung

$$x \rightarrow \frac{r - r t^2}{1 + t^2}, y \rightarrow \frac{2 r t}{1 + t^2} \text{ (*Kreis, Parameterdarst. umgehrt wie in Buch*)}$$

Die Gewichte müssen aus dem Nenner bestimmt werden

```
In[143]:= nenner = Sum[ww[j] b[j, t], {j, 0, 3}]
           |summiere
```

```
Out[143]= (1 - t)3 ww[0] + 3 (1 - t)2 t ww[1] + 3 (1 - t) t2 ww[2] + t3 ww[3]
```

```
In[144]:= CoLi = CoefficientList[nenner, t]
           |Liste der Koeffizienten
```

```
Out[144]= {ww[0], -3 ww[0] + 3 ww[1], 3 ww[0] - 6 ww[1] + 3 ww[2], -ww[0] + 3 ww[1] - 3 ww[2] + ww[3]}
```

```
In[145]:= Solve[CoLi == {1, 0, 1, 0}, {ww[0], ww[1], ww[2], ww[3]}]
           |löse
```

```
Out[145]= {{ww[0] -> 1, ww[1] -> 1, ww[2] -> 4/3, ww[3] -> 2}}
```

Also sind die Gewichte für den Kreis:

```
In[149]:= W = {1, 1, 4/3, 2};
```

```
In[146]:= w[i_] := W[[i + 1]]
```

```
In[151]:= nenner = Sum[w[i] b[i, t], {i, 0, 3}] // Simplify (* wie erwartet*)
           |summiere |vereinfache
```

```
Out[151]= 1 + t2
```

● Vergleich der Bernsteinpolynome mit der rationalen Version

Verwendung der Gewichte auch im Zähler der rationalen Bézierbasis

```
In[152]:= R[i_, t_] := w[i] b[i, t] / nenner
```

```
In[153]:= {R[0, t], R[1, t], R[2, t], R[3, t]}
```

```
Out[153]= { (1-t)3 / (1+t2), 3(1-t)2t / (1+t2), 4(1-t)t2 / (1+t2), 2t3 / (1+t2) }
```

○ Vergleichende Bilder

■ Steuerpunkte für den Kreis

Punkte (Variabel gelassen)

```
In[155]:= P = {{Axx, Ayy}, {Bxx, Byy}, {Cxx, Cyy}, {Dxx, Dyy}}
```

```
Out[155]= {{Axx, Ayy}, {Bxx, Byy}, {Cxx, Cyy}, {Dxx, Dyy}}
```

● Kreis Parameterdarstellung in dieser Version

```
In[156]:= x[t_] := r (1 - t2) / (1 + t2); y[t_] := 2 r t / (1 + t2);
```

■ Berechnung der Steuerpunkte

○ Berechnung x-Koordinaten

```
In[157]:= xwerte = Axx R[0, t] + Bxx R[1, t] + Cxx R[2, t] + Dxx R[3, t] // Simplify // Numerator
                                                |vereinfache |Zähler
Out[157]= -Axx (-1 + t)3 + t (3 Bxx (-1 + t)2 + 2 t (2 Cxx - 2 Cxx t + Dxx t))

In[158]:= xco = CoefficientList[xwerte, t]
                                                |Liste der Koeffizienten
Out[158]= {Axx, -3 Axx + 3 Bxx, 3 Axx - 6 Bxx + 4 Cxx, -Axx + 3 Bxx - 4 Cxx + 2 Dxx}

In[161]:= Eq = xco == {r, 0, -r, 0};

In[162]:= solx = Solve[Eq, {Axx, Bxx, Cxx, Dxx}]
                                                |löse
Out[162]= {{Axx -> r, Bxx -> r, Cxx ->  $\frac{r}{2}$ , Dxx -> 0}}
```

○ Berechnung y-Koordinaten

```
In[163]:= ywerte = Ayy R[0, t] + Byy R[1, t] + Cyy R[2, t] + Dyy R[3, t] // Simplify // Numerator
                                                |vereinfache |Zähler
Out[163]= -Ayy (-1 + t)3 + t (3 Byy (-1 + t)2 + 2 t (2 Cyy - 2 Cyy t + Dyy t))

In[164]:= yco = CoefficientList[ywerte, t]
                                                |Liste der Koeffizienten
Out[164]= {Ayy, -3 Ayy + 3 Byy, 3 Ayy - 6 Byy + 4 Cyy, -Ayy + 3 Byy - 4 Cyy + 2 Dyy}

In[165]:= Eqy = yco == {0, 2 r, 0, 0};

In[166]:= soly = Solve[Eqy, {Ayy, Byy, Cyy, Dyy}]
                                                |löse
Out[166]= {{Ayy -> 0, Byy ->  $\frac{2 r}{3}$ , Cyy -> r, Dyy -> r}}
```

○ Steuerpunkte sind

```
In[321]:= {A = {r, 0}, B = {r,  $\frac{2}{3} r$ }, Cc = { $\frac{r}{2}$ , r}, Dd = {0, r}};
(* C und D sind belegt*)
|Kons... |leite ab
```

$$x[t_] := \frac{r(1-t^2)}{(1+t^2)}; \quad y[t_] := \frac{2rt}{(1+t^2)}$$

● Parameterdarstellung mit rationalen Béziersplines (wie erwartet)

```
In[168]= Axx R[0, t] + Bxx R[1, t] + Cxx R[2, t] + Dxx R[3, t] /. solx // Simplify
|vereinfache
```

$$\text{Out[168]} = \left\{ \frac{r - r t^2}{1 + t^2} \right\}$$

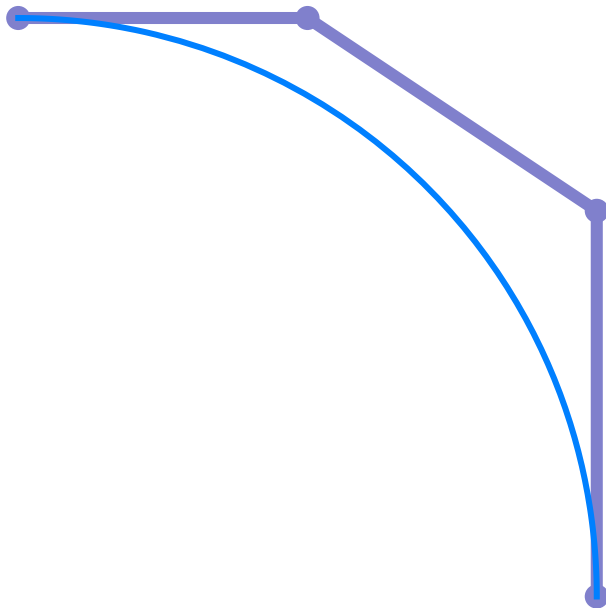
```
In[169]= Ayy R[0, t] + Byy R[1, t] + Cyy R[2, t] + Dyy R[3, t] /. soly // Simplify
|vereinfache
```

$$\text{Out[169]} = \left\{ \frac{2 r t}{1 + t^2} \right\}$$

```
In[271]= Viertelkreis = ParametricPlot[{x[t], y[t]} /. r -> 3, {t, 0, 1},
|parametrische Darstellung
PlotStyle -> { RGBColor[0, 0.5, 1], Thickness[0.01] };
|Darstellungsstil |RGB Farbe |Dicke
```

```
In[322]= r = 3;
Show[Graphics[{Thickness[0.02], PointSize[0.04],
|zeige· |Graphik |Dicke |Punktgröße
RGBColor[0.5, 0.5, 0.8], Point[{A, B, Cc, Dd}], Line[{A, B, Cc, Dd}]}
|RGB Farbe |Punkt |Linie
], Viertelkreis]
r = .
```

Out[323]=



-
- GeoGebra-Dateien dazu
echte-Trisektrix-andererKreis.ggb